

CONTACTO

- +351925494063
- ✓ diogosoares12902@gmail.com
- Famões, Odivelas, Portugal
- www.linkedin.com/in/ diogo-soares-0b5921219

EDUCAÇÃO

2021 - 2025*

INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA

• Licenciatura em Engenharia Informática e Multimédia

IDIOMAS

- Português Nativo
- Inglês Fluente
- Espanhol Intermédio

HOBBIES

- Participação em eventos de networking tecnológico (ex: Web Summit, meetups)
- Desporto e atividades ao ar livre

DIOGO SOARES

PERFIL

Sou estudante finalista de Engenharia Informática e Multimédia no ISEL e procuro uma primeira experiência profissional na área tecnológica. Sou curioso, proativo e orientado a resultados, com interesse em desenvolvimento de software e análise de dados. Valorizo ambientes colaborativos onde posso crescer profissionalmente e contribuir com soluções práticas e eficazes.

PROJETOS ACADÉMICOS

Durante a licenciatura, destaquei-me em três projetos principais. Desenvolvi um website institucional responsivo em WordPress para o Estaleiro de Sarilhos Pequenos, com suporte multilíngua, integração de modelos 3D e otimização de desempenho. Modelei e implementei uma base de dados relacional em MySQL para uma empresa de aluguer de veículos no projeto "My Rent-a-Car", incluindo modelos MEA, MR e scripts SQL. Além disso, criei um jogo 4 em linha com arquitetura cliente-servidor em Java, usando comunicação via TCP e mensagens XML, com interface gráfica e persistência de dados.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL E VOLUNTARIADO

PAFSE European Project - Assistente

Março 2023 - Junho 2023

- Apoiei professores e alunos na implementação de projetos científicos;
- Elaborei relatórios das atividades desenvolvidas;
- Acompanhei grupos de alunos durante o Open Day do ISEL, promovendo a iniciativa.

Web Summit 2024 - Stand Promoter

Novembro 2024

- Representação de uma startup portuguesa no maior evento tecnológico da Europa;
- Promoção de soluções inovadoras e contacto com profissionais do setor tecnológico.

FUNDEC - Avaliador

Marco 2024 - Presente

- Análise de candidaturas ao fundo ambiental, com foco em equipamentos energeticamente eficientes;
- Avaliação segundo critérios técnicos e sustentáveis definidos pela entidade.

SKILLS

- Linguagens:
 - Python, SQL, Java, JavaScript, C++, HTML, CSS
- Ferramentas:
 - Git, Visual Studio Code, MySQL, Unity, Eclipse IDE, Jupyter Notebook
- Soft Skills:

Comunicação eficaz, trabalho em equipa, organização e gestão de tempo, capacidade analítica