



Pontuação do Risco = Probabilidade x Impacto

Notas:

*- O Risco de IMP atrasar-se por ter demasiadas tarefas para fazer foi amenizado, tendo pontuação de 10 ($2(\text{Prob.}) \times 5(\text{Impacto})$) pois **explorámos a oportunidade**(risco positivo) de termos pessoas muito capazes e que lidam bem com pressão na equipa(como já demonstraram em várias situações anteriores nos sprints passados), sendo a maioria delas parte da Unidade de Implementação. Caso contrário, este risco teria pontuação de 20 ($4(\text{Prob}) \times 5(\text{Impacto})$).

O Risco de Falhas de Comunicação Inter-Unidade foi amenizado, tendo pontuação de 12($3(\text{Prob.}) \times 4(\text{Impacto})$) pois as respostas planeadas para o mitigar revelaram-se bem sucedidas. Inicialmente, este risco tinha pontuação de 16 ($4(\text{Prob}) \times 4(\text{Impacto})$).

O Risco da Carga horária de outras cadeiras provocar Escassez de Tempo agravou-se, subindo a sua prioridade de 12($3(\text{Prob.}) \times 4(\text{Impacto})$) para 20 ($5(\text{Prob.}) \times 4(\text{Impacto})$) pois como nos estamos a aproximar do fim do semestre, cada vez mais entregas de outras cadeiras temos de cumprir.

O Risco de algum membro da equipa se tornar pouco ativo agravou-se ligeiramente, subindo a sua prioridade de 6($3(\text{Prob.}) \times 2(\text{Impacto})$) para 8 ($4(\text{Prob.}) \times 2(\text{Impacto})$) pois a aproximação iminente do final do semestre pode provocar desleixo e apatia em muitos membros da equipa.

Esta nova versão da Matriz de Probabilidade e Impacto difere muito da versão inicial, pois para além de vários riscos terem sido atualizados, todos os riscos relacionados com rotações foram eliminados porque ficaram **obsoletos**, devido ao facto de não se irem efetuar mais rotações até ao fim do semestre.