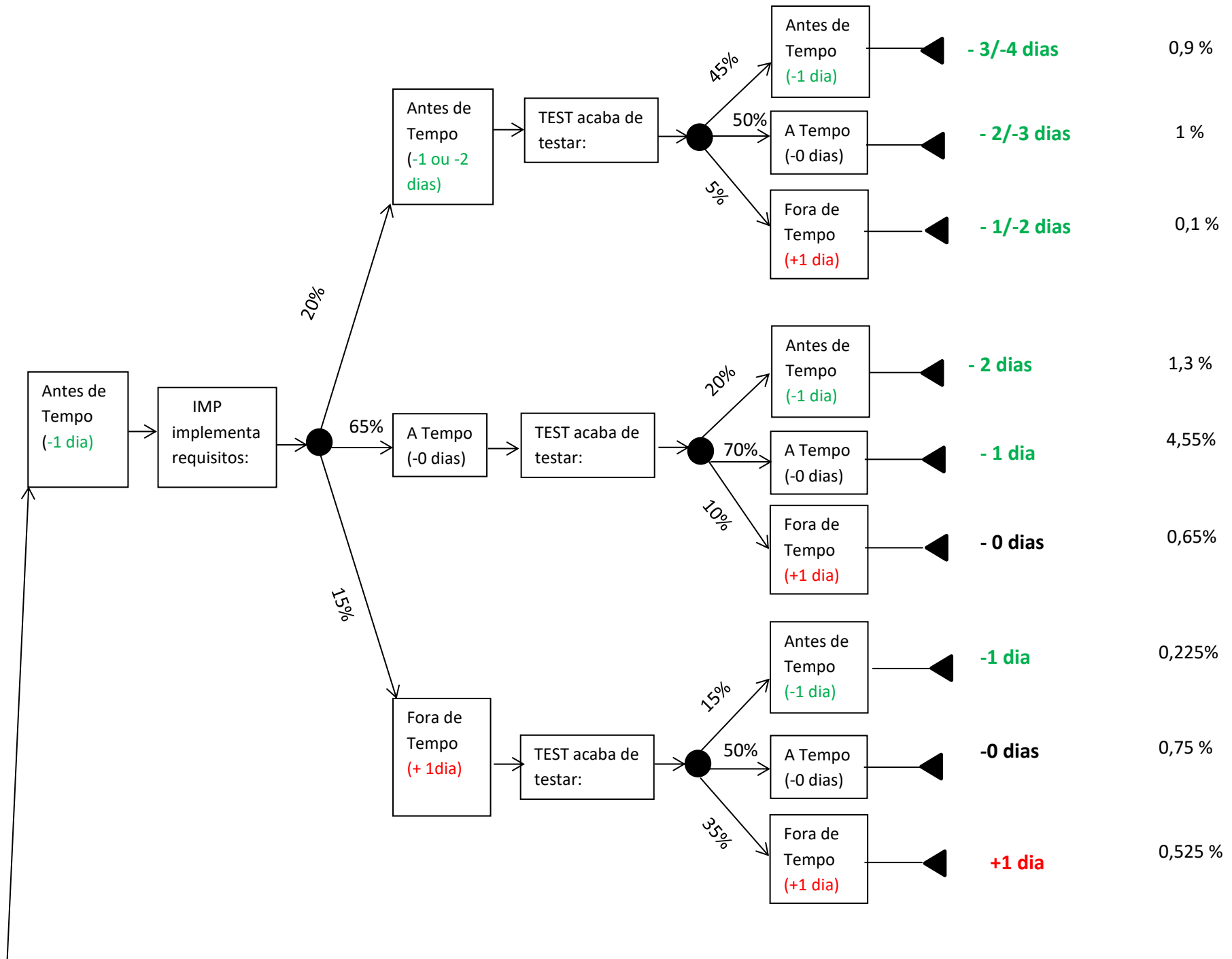
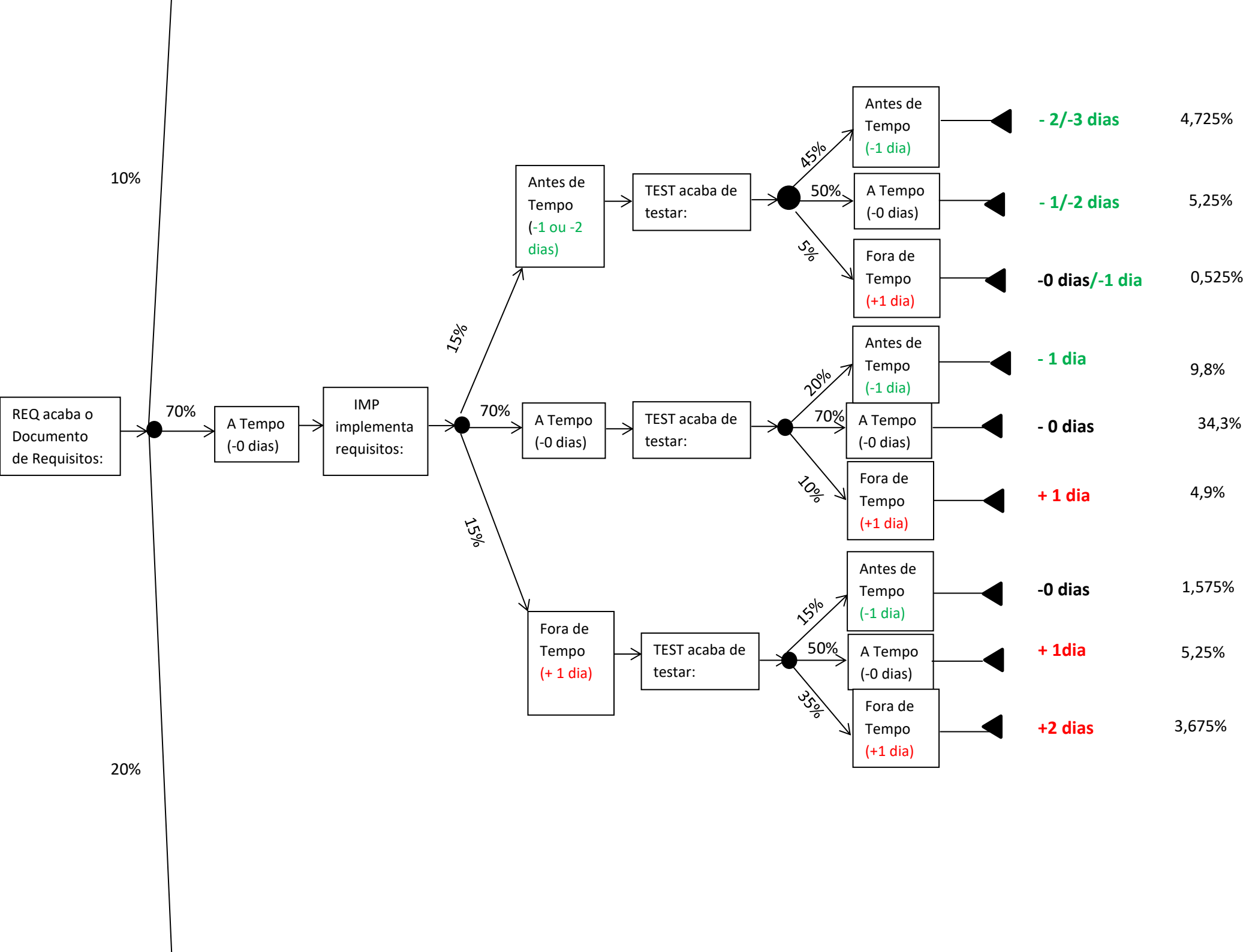
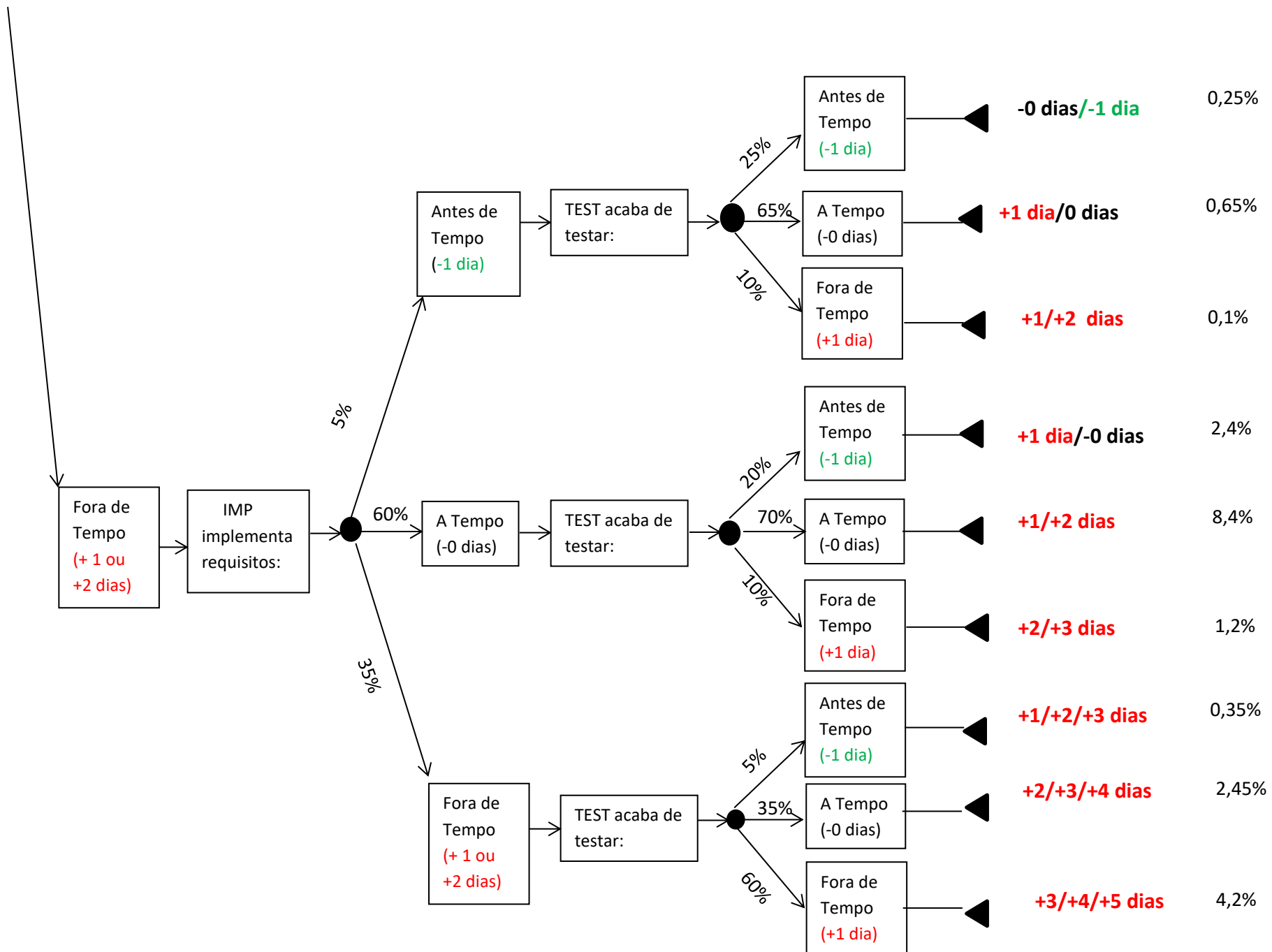


Neth Path Probabilidade

Value de cada cenário







Legenda:



-Chance Node de um Acontecimento:Acontecimento/Evento tem vários resultados possíveis, cada um deles com uma certa probabilidade.



-Fim do Ramo: Indica o final do ramo/caminho.

Neth Path Value = Dias de atraso - Dias ganhos

Probabilidade cada caminho : Multiplicar todas as probabilidades de todos os resultados de acontecimentos incluídos no caminho.

NOTA: Este esquema começou por ser uma *decision tree* para efeitos de análise quantitativa do risco de Efeito de Bola de Neve, mas como é constituído inteiramente por acontecimentos e não por decisões, passou a ser uma simples árvore de probabilidades para ajudar a monitorizar o risco em causa. Deste modo, a equipa tem uma ideia por qual caminho/ramo está a a enveredar.

NOTA: Todas as probabilidades atribuídas a possíveis resultados de acontecimentos, apesar de ter em conta vários fatores importantes como experiências passadas , feedback das Unidades envolvidas e mapa do sprint atual, continuam a ser meramente subjetivas.