

Proposta de Projeto

Tower Defense Game

- Diogo Alves e Silva, 103925

A ideia seria um jogo tridimensional composto por um mapa dividido em quadrados, onde o jogador pode comprar e colocar torres ao longo de um caminho para defender a sua base. Esse caminho é percorrido ao longo do tempo por inimigos que tentam chegar à base, que têm de ser eliminados pelas torres (dando moedas ao jogador para comprar mais torres). Cada tipo de torre tem uma habilidade diferente: dispara balas, mísseis que explodem...

O jogo vai ter um ciclo de dia e noite e o utilizador pode mudar a perspetiva do jogo com o cursor. Além disso, pode alternar entre a câmara normal ou da perspetiva de uma torre, usando as teclas.

A ideia é inspirada em vários jogos de tower defense que eu costumava jogar quando era mais novo.

exemplos:

