**Proposta do sistema de coleta de lixo**

Em vista que muitas das informações coletadas pela equipe de coleta de lixo possam ser arbitrárias, dependendo de fatores externos totalmente variáveis como dia da semana, épocas do ano em que o lixo é produzido com mais intensidade e variações do fluxo de trânsito, será necessário revisar o sistema inúmeras vezes para prepara-lo a interpretar todas as possíveis mudanças do ambiente. Logo os métodos de desenvolvimento que seriam mais eficientes para o caso são:

* ***Modelo em espiral***

Com a utilização desse método, o software passará por diferentes versões que serão adaptadas de acordo com os problemas encontrados na prática, voltando a conceitos de análise, planejamento, execução e verificação inúmeras vezes até que todas os problemas sejam solucionados.

* ***Modelo de prototipação evolucionária***

Construindo-se protótipos, que serão devidamente analisados, pode-se descobrir problemas que antes não eram claros. Assim, realizando testes antes de uma solução definitiva, descartando protótipos que não se demonstram eficientes.

**OBS:** Métodos de desenvolvimento onde não se é possível retornar, e editar, arquivos que já foram concluídos não seriam ideias em vista da arbitrariedade do problema.