**Proposta do sistema de coleta de lixo**

Em vista que muitas das informações coletadas pela equipe de coleta de lixo possam ser arbitrárias, dependendo de fatores externos totalmente variáveis como dia da semana, épocas do ano em que o lixo é produzido com mais intensidade e variações do fluxo de trânsito, será necessário revisar o sistema inúmeras vezes para prepara-lo a interpretar todas as possíveis mudanças do ambiente. Logo os métodos de desenvolvimento que seriam mais eficientes para o caso são:

* ***Modelo em espiral***

Com a utilização desse método, o software passará por diferentes versões que serão adaptadas de acordo com os problemas encontrados na prática, voltando a conceitos de análise, planejamento, execução e verificação inúmeras vezes até que todas os problemas sejam solucionados.

* ***Modelo de prototipação evolucionária***

Construindo-se protótipos, que serão devidamente analisados, pode-se descobrir problemas que antes não eram claros. Assim, realizando testes antes de uma solução definitiva, descartando protótipos que não se demonstram eficientes.

**OBS:** Métodos de desenvolvimento onde não se é possível retornar, e editar, arquivos que já foram concluídos não seriam ideias em vista da arbitrariedade do problema.

**O SCRUM deve ser usado no projeto?**

Como citado na proposta, não há uma forma fixa de solucionar o problema do sistema de coleta de lixo, por causa das diversas variáveis envolvidas no ambiente em que a coleta acontece. Portanto, utilizar do SCRUM para o desenvolvimento desde software é extremamente necessário. Por o projeto envolver vários problemas como trânsito, produção do lixo e tempo, é interessante dividir a equipe para cada tarefa realizando reuniões frequentes para alinhar o que vem sendo produzido por cada uma delas e alterar de planejamento caso algum novo empecilho seja detectado.