

Desenvolvedor de Software

Objetivo: Solucionar problemas e entregar soluções eficientes através da tecnologia, sempre trazendo mais confiança, segurança e agilidade ao negócio/processo.

Competências

- **Idiomas:** Inglês fluente;
- **Linguagens:** Java (Quarkus), JavaScript (TS, Node.js, NestJS, Express, Node-RED e React), C#(.NET) e Python;
- **Outras:** Banco de dados (SQL e NoSQL), ORM (Sequelize e Prisma), PowerBI, Power Automate, RPA, Git, GitHub (Actions), Docker, AWS, Azure, Pipeline CI/CD, HTML, CSS, Documentação, Testes de desempenho, etc.

Experiência Profissional

ModalGR – Desenvolvedor de Software

Fevereiro de 2024 – Atualmente

- Desenvolvimento, implementação e manutenção de APIs utilizando Java, Node.js e Python.
- Mapeamento de processos com as áreas beneficiadas para entender suas necessidades, levantar os requisitos, mapear soluções e definir o escopo dos projetos
- Automação de processos que antes eram feitos por e-mail em dias passando a ser realizados em horas com menos erros e maior rastreabilidade.
- Criação e manutenção de dashboards simples utilizando Power BI.
- Treinamento de usuários e monitoramento do uso da plataforma, corrigindo bugs, mapeando e aplicando melhorias contínuas.

ModalGR – Estagiário

Julho de 2023 – Janeiro de 2024

- Criação, manutenção, integração e deploy de API utilizando: JavaScript (TypeScript, NodeJS, NestJS e Node-RED) e Python (Flask);
- Automação de processos otimizando o tempo da equipe em tarefas repetitivas utilizando ferramentas low-code (Node-RED e Logic Apps);
- Testes de balanceamento de cargas em APIs buscando a melhor opção para o problema específico;
- Documentação de APIs visando facilitar e otimizar o trabalho da equipe utilizando majoritariamente o Swagger;

Creath Digital – Aprendiz

Fevereiro de 2023 – Atualmente

- Projeto de mentoria em tecnologia envolvendo diversos iniciantes na área com palestras sobre diversos assuntos (Cloud, QA, Design, UX/UI, Desenvolvimento de Software, etc.) e desenvolvimento de projetos reais;
- Coopero na concepção de projetos, atuando na fase do Design Sprint e na parte de testes.

Defensoria Pública – Assessor Jurídico

Julho de 2019 – Julho de 2023

- Apesar de se tratar de um trabalho de âmbito jurídico há diversas habilidades que podem ser transferidas para área de tecnologia, como o trabalho em equipe, controle de prazo e tarefas, atendimento ao público, liderança de equipe, constante mudança e necessidade de adaptação rápida para solucionar o problema de clientes, entre outras atribuições.

Projetos pessoais

- **Treinos canoa:** sempre gostei muito de remar, mas nunca consegui fazer um acompanhamento legal dos treinos, por isso, resolvi desenvolver um sistema para controle de treinos, onde qualquer pessoa pode se cadastrar, e armazenar os dados dos seus treinos, de forma fácil, ágil e com uma boa visualização.
 - **Tecnologias:** Node.js, NestJS, TypeScript, Docker, React, PostgreSQL, Sequelize, Hospedagem AWS (EC2, S3, RDS, Cloudfront), criptografia e autenticação (bcrypt e JWT) e pipeline CI/CD com GitHub Actions;

- Site: <https://treinoscanoas.com.br/>. Repositórios: [front](#) e [back](#).
- Demais projetos: podem ser vistos no meu [GitHub](#).

Formação

- Estudante de **Análise de Desenvolvimento de Sistemas** na FATEC/Impacta (2023 – Previsão de formação dez/2026);
- Intercâmbio estudando **Direito** na Universidade de Coimbra em Portugal (2018 – 2019);
- Bacharelado em **Direito** pela Universidade Santa Cecília (2016 – 2021).