

Diogo Caribe Brunoro

Belo Horizonte, BH • diogocaribebrunoro@gmail.com • github.com/DiogoBrunoro • linkedin.com/in/diogo-brunoro

PERFIL

No momento, sou estudante de Engenharia de Software na PUC Minas e estou sempre me esforçando para aprender coisas novas e aprimorar meus conhecimentos na área.

Tenho conhecimento em algumas linguagens de programação, como Java, JavaScript, SQL e Swift. Além disso, gosto de desafios, por isso estou procurando estágios e projetos que ajudem a progredir na minha carreira.

CONHECIMENTOS

- Java, SQL, Front-end, Git, Swift
- Inglês Avançado

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Monitria - Monitor de Cálculo I - Puc Mlnas

agosto 2024 - dezembro 2024

- Auxiliava alunos na resolução de atividades e esclarecimento de dúvidas sobre os conteúdos de Cálculo I.
- Identificava os temas com maior índice de dificuldade entre os estudantes e fornecia relatórios aos professores para aprimoramento das aulas.
- Selecionava e organizava questões sobre tópicos específicos para reforçar o aprendizado dos alunos e apoiar a didática dos docentes.

EDUCAÇÃO

Bacharelado - Engenharia de Software

Jan 2024- Dez 2027

Puc Mlnas - Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

Durante minha formação, desenvolvo projetos voltados para a resolução de problemas reais de clientes ou personas, aplicando metodologias ágeis e boas práticas de desenvolvimento de software. Tenho experiência em análise de requisitos, programação em diversas linguagens e desenvolvimento de aplicações web.

- Desenvolvi um projeto para solução de gestões de construtoras quanto a venda de serviços e divulgação de informações sobre o andamento da obra para seus clientes
- Atuei como monitor de Cálculo I para turmas de todos os cursos de Informática e Matemática

COLABORAÇÕES/PROJETOS

Elite Construções - Projeto para matéria Interdisciplinar

<https://github.com/DiogoBrunoro/Elite-Construcoes>

Identifiquei a necessidade de construtoras fornecerem feedbacks mais dinâmicos e constantes aos seus clientes e desenvolvi uma aplicação web para suprir essa demanda. A plataforma permite que as construtoras adicionem atualizações sobre o andamento dos serviços de forma intuitiva, enquanto os clientes acessam esses feedbacks de maneira clara e organizada. Além disso, a aplicação inclui uma funcionalidade para facilitar a comercialização de serviços de construção, oferecendo aos clientes um espaço para pesquisa e contratação.

Principais aprendizados e tecnologias utilizadas:

- Desenvolvimento Back-end utilizando Spring Boot.
- Modelagem e gerenciamento de banco de dados.
- Criação de interfaces intuitivas para facilitar a interação entre construtoras e clientes.

HeartBit - projeto Hackatruck

<https://github.com/DiogoBrunoro/HeartBit>

HeartBit é um aplicativo desenvolvido em Swift durante o curso HackaTruck, com o objetivo de monitorar batimentos cardíacos e notificar automaticamente contatos de emergência em casos de alterações críticas na frequência cardíaca do usuário. Além da função principal de segurança, o aplicativo oferece recursos adicionais voltados ao cuidado contínuo com a saúde, promovendo bem-estar e prevenção.

Principais aprendizados e tecnologias utilizadas:

- Desenvolvimento de interfaces com SwiftUI.
- Node-RED na IBM Cloud: Utilizado para orquestrar a comunicação entre o Arduino e o banco de dados, por meio de fluxos visuais.
- IBM Cloudant (NoSQL): Banco de dados em nuvem utilizado para armazenar os dados biométricos do usuário.