

# Resenha do Artigo

## *Hotspot Patterns*

Diogo Caribe Brunoro

21 de setembro de 2025

O artigo discute a ideia de “hotspots”, que são pontos de flexibilidade ou variação dentro de um sistema de software, e como padrões (patterns) podem ajudar a identificar e lidar com esses pontos de forma mais organizada. Para alguém que ainda está entendendo como o desenvolvimento de software é estruturado, é interessante ver que não basta apenas escrever código que funciona; é preciso também pensar em como o sistema pode evoluir e se adaptar no futuro.

O autor apresenta os hotspots como locais onde as mudanças mais prováveis ou mais impactantes tendem a acontecer. Em vez de tratar cada modificação como um problema isolado, a proposta é antecipar essas variações e usar padrões para tornar o código mais preparado. Isso me chamou atenção porque, como iniciante, muitas vezes a gente pensa apenas em fazer o programa rodar, sem imaginar que ele precisará mudar constantemente ao longo do tempo. Os hotspots aparecem como uma forma de mapear essas “zonas de risco” e, ao mesmo tempo, criar soluções que facilitem a manutenção.

Achei interessante também como o texto conecta os hotspots com a ideia de reuso de software. Ao definir pontos de extensão bem planejados, é possível criar sistemas que sirvam de base para outros projetos, economizando tempo e esforço. Para mim, que ainda estou aprendendo sobre padrões de projeto, esse conceito de preparar o sistema para futuras adaptações parece ser um passo além do que geralmente vemos em aulas iniciais de programação.

No geral, a leitura foi reveladora. O artigo mostra que desenvolver software não é apenas um ato técnico, mas também estratégico. Entender onde as mudanças vão acontecer e como projetar para elas é algo que exige visão e planejamento, não apenas conhecimento de linguagens ou ferramentas. Para um estudante, fica claro que estudar arquitetura e padrões de software é essencial para quem quer criar sistemas que durem e que possam evoluir com menos dores de cabeça.