



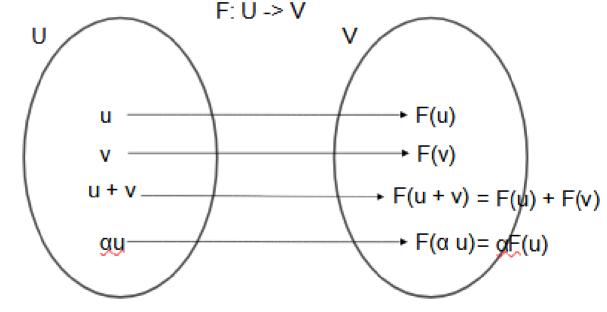


Álgebra Linear

Transformações Lineares

Camila Martins Saporetti (camila.saporetti@iprj.uerj.br)

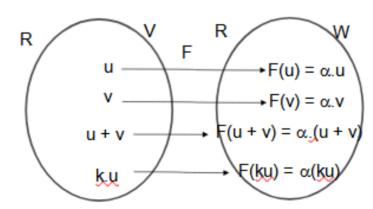
• Vamos supor que tenhamos dois conjuntos U e V que são espaços vetoriais



- · Ou seja,
 - F(u + v) = F(u) + F(v)
 - $F(\alpha u) = \alpha F(u)$

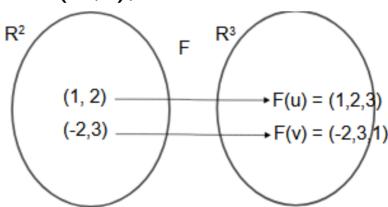
- Funções lineares descrevem o tipo mais simples de dependência entre variáveis
- Muitos problemas podem ser representados por tais funções
- Definição: Sejam V e W dois espaços vetoriais. Uma transformação linear é uma função de V em W, F: V → W que satisfaz as condições:
- i) Quaisquer que sejam \mathbf{u} e \mathbf{v} em V: $F(\mathbf{u}+\mathbf{v})=F(\mathbf{u})+F(\mathbf{v})$
- ii) Quaisquer que sejam $k \in R$ e $\mathbf{v} \in V$: $F(k.\mathbf{v}) = k.F(\mathbf{v})$

- Exemplo 1:
- V = R e W = R
- F: R \rightarrow R definida por $\mathbf{u} \rightarrow \alpha.\mathbf{u}$ ou $F(\mathbf{u}) = \alpha.\mathbf{u}$
- Solução:
 - $F(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \alpha \cdot (\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \alpha \cdot \mathbf{u} + \alpha \cdot \mathbf{v} = F(\mathbf{u}) + F(\mathbf{v})$
 - $F(k.u) = \alpha.k.u = k.\alpha.u = k.F(u)$
 - Logo, F é linear!



Exemplo 2:

- $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$
- $(x,y) \rightarrow (x, y, x + y)$ ou F(x, y) = (x, y, x + y)
- Solução:
- Dados u e $v \in R^2$, sejam u = (1,2) e v = (-2,3),
- F(u) = F(1, 2) = (1, 2, 3)
- F(v) = F(-2,3) = (-2,3,1)



Exemplo 2 (cont.):

- Solução: Lembrando $(x,y) \rightarrow (x, y, x + y)$ ou F(x, y) = (x, y, x + y)
 - F(u) = F(1, 2) = (1, 2, 3)
 - F(v) = F(-2,3) = (-2,3,1)
 - Verificando se F(u+v) = F(u) + F(v)
 - u+v = (1,2)+(-2,3) = (-1,5) \rightarrow F(u+v) = F(-1,5) = (-1,5,4)
 - F(u) + F(v) = F(1,2) + F(-2,3) = (1, 2, 3) + (-2, 3, 1) = (-1, 5, 4)
 - Então, $F(u+v) = F(u) + F(v) \rightarrow (-1,5,4) = (1, 2, 3) + (-2,3, 1)$

Exemplo 2 (cont.):

- Verificando se F(k.u) = k.F(u)
- Se k = -3, então
- F(ku) = F(-3.(1,2)) = F(-3,-6) = (-3,-6,-9)
- kF(u) = -3F(1,2) = -3.(1,2,3) = (-3,-6,-9)
- Então, $F(k.u) = k.F(u) \rightarrow (-3,-6,-9) = -3.(1,2,3)$
- Logo, F é linear!

- Exemplo 3:
- F: R \rightarrow R definida por $\mathbf{u} \rightarrow \mathbf{u}^2$ ou $F(\mathbf{u}) = \mathbf{u}^2$

Solução:

$$F(u + v) = (u + v)^2 = u^2 + 2.u.v + v^2 \neq u^2 + v^2 = F(u) + F(v)$$

Logo, F não é linear!

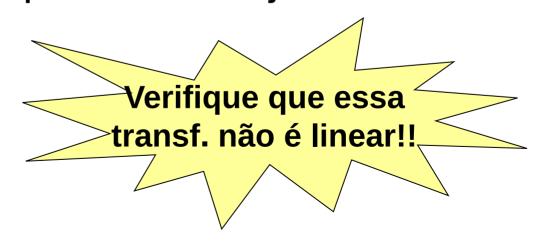
- Exemplo 4:
- $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$
- $(x,y) \rightarrow (2x, 0, x + y)$ ou F(x, y) = (2x, 0, x + y)
- Solução:
- Dados u e $v \in R^2$, sejam $\mathbf{u} = (x_1, y_1)$ e $\mathbf{v} = (x_2, y_2)$, $x_i, y_i \in R$
- Verificando F(u+v) = F(u) + F(v)
- $F(u+v)=F((x_1,y_1) + (x_2,y_2)) = F(x_1 + x_2, y_1 + y_2) =$ = $(2x_1 + 2x_2, 0, x_1 + x_2 + y_1 + y_2)$
- $F(u) + F(v) = F(x_1, y_1) + F(x_2, y_2)$ = $(2x_1, 0, x_1 + y_1) + (2x_2, 0, x_2 + y_2)$ = $(2x_1 + 2x_2, 0, x_1 + x_2 + y_1 + y_2)$

- Exemplo 4 (cont.):
- Verificando F(k.u) = k.F(u)
- $F(k.\mathbf{u})=F(k.(x_1, y_1))=F(k.x_1, k.y_1) = (2k.x_1, 0, k.x_1+k.y_1) = k(2x_1, 0, x_1 + y_1) = k.F(\mathbf{u})$

Logo, F é linear!

- OBS 1: Da definição de transformação linear, temos que a transformação do vetor nulo leva ao mesmo vetor nulo: T(0) = 0
- Isso ajuda a detectar transformações não lineares:
 se T(0)≠0, implica uma transformação não linear
- No entanto, T(0) = 0 não é condição suficiente para que T seja linear (ex.: $T(u) = u^2$)

- OBS 2: Uma transformação para ser linear não implica que ela é derivada de uma função linear
- Por exemplo: (x, y) → (x + 5, y) não é transf.
 Linear, embora o mapeamento seja linear



- Exemplo: $V = R^n e W = R^m$
- Seja A uma matriz mxn. Definimos:
- L_A: Rⁿ → R^m por v → A.v
 onde v é tomado como vetor coluna v = ...

$$L_{A}(\mathbf{v}) = A_{\max} \begin{pmatrix} \mathbf{x}_{1} \\ \dots \\ \mathbf{x}_{n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{y}_{1} \\ \dots \\ \mathbf{y}_{m} \end{pmatrix}$$

Transformação do Rⁿ para o R^m

- Exemplo:
- Das propriedades de operações de matrizes:
 - $L_A(u + v) = A.(u + v) = A.u + A.v = L_A(u) + L_A(v)$
 - $L_A(k.u) = A.(k.u) = k.(A.u) = k.L_A(u)$
 - Logo, L_A é linear

Exemplo:

• Suponha
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

• $L_A: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$

$$\begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2\mathbf{x}_1 \\ 0 \\ \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2 \end{pmatrix}$$

• Então, $L_{\Delta}(x_1, x_2) = (2x_1, 0, x_1 + x_2)$

1) Expansão (ou contração) uniforme:

- T: $R^2 \rightarrow R^2$, $\alpha \in R$, $\mathbf{V} \rightarrow \alpha . \mathbf{V}$
- Por exemplo, T: $R^2 \rightarrow R^2$, $\alpha = 2$, $\mathbf{v} \rightarrow 2$. \mathbf{v}
- T(x, y) = 2(x, y)
- Na forma matricial:

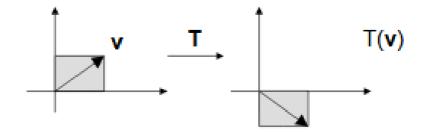
$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow 2 \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} ou \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

- Nesse caso, temos uma expansão.
 - Se $0 < \alpha < 1$, teríamos uma contração

2) Reflexão em Torno do Eixo X:

- T: $R^2 \to R^2$, $(x, y) \to (x, -y)$
- Na forma matricial:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x \\ -y \end{pmatrix} \text{ ou } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

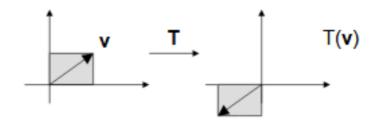


• 3) Reflexão na Origem:

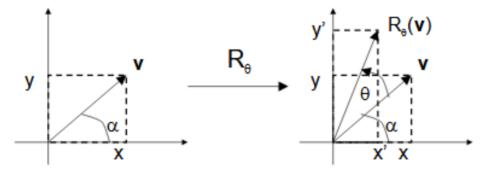
T: $R^2 \rightarrow R^2$, $\mathbf{V} \rightarrow -\mathbf{V}$ ou $T(x, y) \rightarrow (-x, -y)$

Na forma matricial:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix} \underbrace{ou} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$



• 4) Rotação de um ângulo θ (sentido anti-horário)



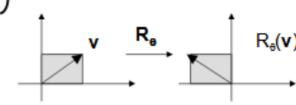
- $x' = r.\cos(\alpha + \theta) = r.\cos\alpha.\cos\theta r.\sin\alpha.\sin\theta$, onde $r = |\mathbf{v}|$
- Mas, $r.\cos\alpha = x e r.\sin\alpha = y$
- \Rightarrow x' = x.cos θ y.sen θ
- Analogamente: $y' = y.\cos\theta + x.\sin\theta$
- Assim: $R_{\theta}(x,y) = (x.\cos\theta y.\sin\theta, y.\cos\theta + x.\sin\theta)$

• 4) Rotação de um ângulo θ (sentido anti-horário)

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x \cdot \cos\theta - y \cdot \sin\theta \\ y \cdot \cos\theta + x \cdot \sin\theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

Caso $\theta = \pi/2$ (cos $\theta = 0$ e sen $\theta = 1$), temos:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$$



• 5) Cisalhamento Horizontal:

- $T(x, y) = (x + \alpha y, y), \alpha \in \mathbb{R}$
- Por exemplo: T(x, y) = (x + 2y, y)

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x+2y \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{v}{\longrightarrow} \stackrel{T}{\longrightarrow} \stackrel{T(v)}{\longrightarrow} \stackrel{$$

- 6) Translação:
- $T(x, y) = (x + a, y + b), a, b \in R$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

- Observe que, a menos que a = b = 0, essa transformação não é linear.
- Lembre-se que se T(0) ≠ 0, T não é linear

- Teorema: Dados dois espaços vetoriais V e W e uma base V, {v₁, ..., vₙ}, sejam w₁, ..., wₙ elementos arbitrários de W. Então existe uma única transformação linear T:V→W tal que T(v₁)=w₁, ..., T(vₙ)=wₙ. Esta transformação é dada por:
- Se $\mathbf{v} = \mathbf{a_1} \mathbf{v_1} + \dots + \mathbf{a_n} \mathbf{v_n}$
- $T(\mathbf{v}) = T(a_1 \mathbf{v}_1) + \dots + T(a_n \mathbf{v}_n)$
- $T(\mathbf{v}) = a_1 T(\mathbf{v_1}) + \dots + a_n T(\mathbf{v_n}) = a_1 \mathbf{w_1} + \dots + a_n \mathbf{w_n}$

- Exemplo: Qual a transformação linear T:R² → R³ tal que T(1, 0) = (2, -1, 0) e T(0, 1) = (0, 0, 1)?
- Solução:
- $\mathbf{e}_1 = (1, 0) \ \mathbf{e} \ \mathbf{e}_2 = (0, 1)$
- $\mathbf{w}_1 = (2, -1, 0)$ e $\mathbf{w}_2 = (0, 0, 1)$
- v = (x, y)
- $\mathbf{v} = (x, y) = a.(1, 0) + b.(0, 1) \rightarrow x = a e y = b$
- $\mathbf{v} = (x, y) = x.(1, 0) + y.(0, 1)$
- $T(\mathbf{v}) = T(x.(1, 0)) + T(y.(0, 1))$
- $T(\mathbf{v}) = x.T(\mathbf{e}_1) + y.T(\mathbf{e}_2) = x.(2, -1, 0) + y.(0, 0, 1)$
- $T(\mathbf{v}) = (2x, -x, y)$

- Exemplo: Qual a transformação linear T:R² → R³ tal que T(1, 1) = (3, 2, 1) e
 T(0, -2) = (0, 1, 0)?
- Solução 1:

$$- T(1, 1) = (3, 2, 1)$$

$$- T(0, -2) = (0, 1, 0)$$

- Mas:

- $T(0,-2)=(0,1,0) \Rightarrow -2.T(0,1)=(0,1,0) \Rightarrow T(0,1)=(0,-\frac{1}{2},0)$
- T(1,1)=T(1,0) + T(0,1) = (3,2,1)
- $-\Rightarrow T(1,0) + (0,-\frac{1}{2},0) = (3,2,1) \Rightarrow T(1,0) = (3,\frac{5}{2},1)$
- Logo: $T(1,0) = (3, 5/2, 1) e T(0,1) = (0, -\frac{1}{2}, 0)$
 - Agora formam uma base canônica!

Exemplo:

- Solução 1:
 - $-\mathbf{v}=(x, y)$
 - $T(\mathbf{v}) = x.T(\mathbf{e}_1) + y.T(\mathbf{e}_2) = x.(3, 5/2, 1) + y.(0, -\frac{1}{2}, 0)$
 - $T(\mathbf{v}) = (3x, 5/2x \frac{1}{2}y, x)$
 - OBS: Verifique... para T(1,1) e T(0,-2)
 - $T(1,1) = (3, 5/2 \frac{1}{2}, 1) = (3, 2, 1)$
 - T(0, -2) = (0, 1, 0)

• **Exemplo:** Qual a transformação linear T:R² → R³ tal que T(1, 1) = (3, 2, 1) e T(0, -2) = (0, 1, 0)?

```
    Solução 2:
```

$$- T(1, 1) = (3, 2, 1)$$

$$- T(0, -2) = (0, 1, 0)$$

Não formam base canônica!!

$$- \mathbf{v} = (x, y) = a.(1, 1) + b.(0, -2)$$

- Logo:
$$x = a$$
 e $y = a - 2b \Rightarrow b = (x - y)/2$

- Assim:
$$\mathbf{v} = x.(1, 1) + [(x - y)/2].(0, -2)$$

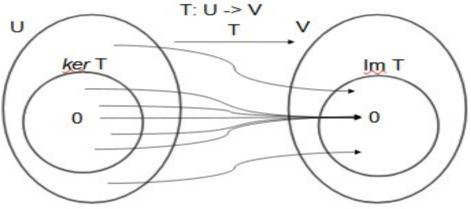
$$- T(\mathbf{v}) = x.T(1,1) + [(x - y)/2].T(0, -2)$$

$$- T(\mathbf{v}) = x.(3, 2, 1) + [(x - y)/2].(0, 1, 0)$$

$$- T(\mathbf{v}) = (3x, 5/2x - \frac{1}{2}y, x)$$
 (como antes)

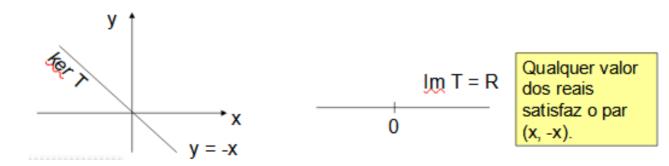
- Definição: Seja T:V → W uma transformação linear. A imagem de T é o conjunto dos vetores w∈W tal que existe um vetor v∈V, que satisfaz T(v)=w. Ou seja:
 - $Im(T) = \{ \mathbf{w} \in W ; T(\mathbf{v}) = \mathbf{w} \text{ para algum } \mathbf{v} \in V \}$
- Definição: Seja T:V → W uma transformação linear. O conjunto de todos os vetores v∈V tais que T(v)=0 é chamado de núcleo de T, sendo denotado por ker T (ker = kernel). Isto é:
 - $\ker T = \{ v \in V ; T(v) = 0 \}$

Vamos supor que tenhamos dois conjuntos U e V que são espaços vetoriais



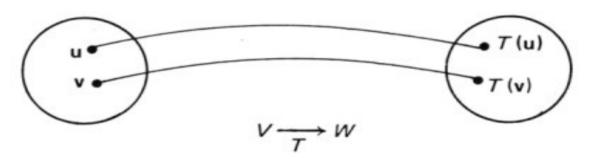
- Ou seja,
 - ker T é um subespaço vetorial de U
 - $ker T \neq \emptyset$, pois vetor nulo de $U \in ker T$, já que T(0) = 0
 - Im T ≠ Ø, pois vetor nulo de V ∈ Im T, já que o vetor nulo de V é a imagem do vetor nulo de U

- **Exemplo 1:** T:R² \to R, (x, y) \to x + y
- Neste caso (T(x,y)=0), $ker T = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2; x + y = 0\}$
- Isto é, *ker* T é a reta y = -x
- Podemos dizer ainda que ker T = {(x, -x); x \in R} = {x.(1,-1); x \in R} = [(1,-1)] (conj. gerado pelo vetor (1,-1))
- Im T = R, pois dado $\mathbf{w} \in \mathbb{R}$, $\mathbf{w} = \mathsf{T}(\mathbf{w}, 0)$

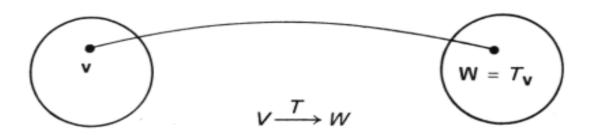


- Exemplo 2: Seja T:R³ → R³, dada por
 - T(x, y,z) = (x, 2y, 0)
- Então a imagem de T:
 - $Im(T) = \{(x, 2y, 0): x, y \in R\}$ = $\{x(1, 0, 0) + y(0, 2, 0), x, y \in R\}$ = $\{(1, 0, 0), (0, 2, 0)\}$
 - $-\dim Im(T) = 2$
- O núcleo de T é dado por:
 - ker T = $\{(x,y,z): T(x,y,z) = (0,0,0)\} \Rightarrow (x, 2y, 0) = (0, 0, 0)$ $\{(0, 0, z): z \in R\} = \{z(0,0,1): z \in R\} \Rightarrow [(0, 0, 1)]$
 - $-\dim\ker\mathsf{T}=1$

- Definição: Dada uma transf. T:V→W, dizemos que T é injetora se, dados u∈V e v∈V com T(u) = T(v), tivermos u = v ou, de forma equivalente, T é injetora se dados u,v∈V com u≠v, então T(u)≠T(v)
- Em outras palavras, T é injetora se as imagens de vetores distintos são distintas



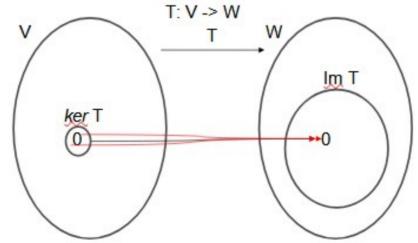
- **Definição**: Dada uma transf. $T:V \rightarrow W$, dizemos que T é sobrejetora se a imagem de T coincidir com W, ou seja, T(V) = W
- Em outras palavras, T é sobrejetora se dado w∈W,
 existir v∈V tal que T(v) = w
 - Para todo w deve existir um \mathbf{v} , tal que $T(\mathbf{v}) = \mathbf{w}$



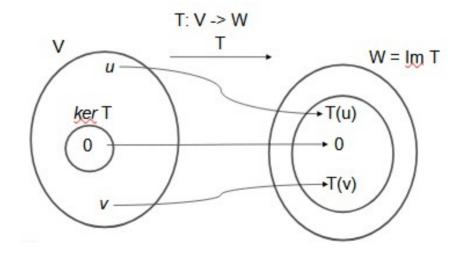
- Exemplo: T:R \rightarrow R², X \rightarrow (X, 0)
- Dados x, $y \in R$, suponhamos que T(x)=T(y)
- Então $(x, 0) = (y, 0) \Rightarrow x = y$
- T é injetora? T é sobrejetora?
- T é injetora.
- Mas T não é sobrejetora uma vez que Im(T)≠R²

- Teorema: Seja T:V→W uma transformação linear. Então ker T={0}, se e somente se, T é injetora
- Teorema: Seja T:V→W uma transformação linear, então: dim ker T + dim Im T = dim V
- Corolário 1: Se dim V = dim W, então T linear é injetora, se e somente se, T é sobrejetora
- Corolário 2: Seja $T:V \rightarrow W$ uma transformação linear injetora. Se dim $V=\dim W$, então T leva base em base
 - Base de *V* em base de *W*

 Teorema: Seja T:V→W uma transformação linear. Então ker T={0}, se e somente se, T é injetora



- Corolário 1: Se dim V = dim W, então T linear é injetora, se e somente se, T é sobrejetora
- Corolário 2: Seja T:V→W uma transformação linear injetora. Se dim V = dim W, então T leva base em base
 - Base de V em base de W



 Quando uma transformação linear T:V→W for injetora e sobrejetora ao mesmo tempo, dá-se o nome de isomorfismo

Tais espaços vetoriais são ditos Isomorfos

- **Exemplo 1:** Seja T:R³ → R³ dada por:
 - T(x,y,z) = (x 2y, z, x + y)
- Vamos mostrar que T é um isomorfismo e calcular sua inversa T-1:
- Solução:
 - Se pudermos mostrar que T é injetora, teremos que T é um isomorfismo pelo corolário 1 anterior
 - Isso equivale a mostrar que $ker T = \{(0, 0, 0)\}$
 - Mas ker T ={(x, y, z); T(x, y, z) = (0, 0, 0)} e T(x,y,z) = (0,0,0), se e somente se: (x 2y, z, x + y) = (0,0,0):

• Exemplo 1:

$$-(x-2y, z, x + y) = (0,0,0)$$

- Isso implica:

•
$$x - 2y = 0$$
 $x = 2y$

•
$$z = 0$$
 $z = 0 \Rightarrow x = y = z = 0 \text{ (kerT={0})}$

•
$$x + y = 0$$
 $x = -y$

- Portanto, T é isomorfismo
- Tomando a base canônica de R³, sua imagem pela transformação é:
 - $\{T(1,0,0), T(0,1,0), T(0,0,1)\} = \{(1,0,1), (-2,0,1), (0,1,0)\}$
 - que ainda é uma base de R³
- Calculemos a transformação inversa de T

```
Exemplo 1:
```

Inversa

Como:

•
$$T(1,0,0) = (1,0,1) \Rightarrow T^{-1}(1,0,1) = (1,0,0)$$

•
$$T(0,1,0) = (-2,0,1)$$
 $\Rightarrow T^{-1}(-2,0,1) = (0,1,0)$ $T^{-1}(x,y,z) = ?$

•
$$T(0,0,1) = (0,1,0)$$
 $\Rightarrow T^{-1}(0,1,0) = (0,0,1)$

$$T^{-1}(x,y,z)=?$$

- Vamos escrever (x,y,z) em relação à base {(1,0,1), (-2, 0,1), (0,1,0)}
- (x, y, z) = a(1, 0, 1) + b(-2, 0, 1) + c(0, 1, 0)

•
$$\Rightarrow$$
 x = a - 2b, y = c, z = a + b

•
$$\Rightarrow$$
 a = (x + 2z)/3, b = (z - x)/3, c = y

•
$$\Rightarrow$$
 (x, y, z) = (x + 2z)/3 (1, 0, 1) + (z - x)/3 (-2,0,1) + y(0,1,0)

Exemplo 1:

• Então:

-
$$T^{-1}(x, y, z) = (x + 2z)/3T^{-1}(1, 0, 1) + (z - x)/3T^{-1}(-2,0,1) + yT^{-1}(0,1,0)$$

$$- T^{-1}(x, y, z) = (x + 2z)/3(1,0,0) + (z - x)/3(0,1,0) + y(0,0,1)$$

$$- T^{-1}(x, y, z) = ((x + 2z)/3, (z - x)/3, y)$$

• Exemplo 2:
$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 5 \\ 2 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$

- $\beta = \{(1,0),(0,1)\}\ e\ \beta' = \{(1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)\}$
- T_A : $R^3 \rightarrow R^2$
- Encontremos essa transformação linear.

• Solução: Seja
$$x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

- Então $T_{\Delta}(x, y, z) = (x 3y + 5z)(1,0) + (2x + 4y z)(0,1)$
- $T_{\Delta}(x, y, z) = (x 3y + 5z, 2x + 4y z)$

- Exemplo 3:
- Seja T:R³ \rightarrow R² tal que T(x,y,z) = (2x+y-z, 3x-2y+4z)
- Sejam $\beta = \{(1,1,1),(1,1,0),(1,0,0)\} \in \beta' = \{(1,3),(1,4)\}$
- Procuremos $[T]_{\beta}^{\beta}$
- Calculando T nos elementos da base β temos:
- $T(1, 1, 1) = (2, 5) = a_{11}(1, 3) + a_{21}(1, 4) = 3(1, 3) 1(1, 4)$
- $T(1, 1, 0) = (3, 1) = a_{12}(1, 3) + a_{22}(1, 4) = 11(1, 3) 8(1, 4)$
- $T(1, 0, 0) = (2, 3) = a_{13}(1, 3) + a_{23}(1, 4) = 5(1, 3) -3(1, 4)$
- Então:

[T]
$$_{\beta}^{\beta}$$
, = $\begin{pmatrix} 3 & 11 & 5 \\ -1 & -8 & -3 \end{pmatrix}$

- Exemplo 4:
- Seja T a transformação anterior T(x,y,z) = (2x+y-z, 3x-2y+4z)
- Sejam $\beta = \{(1,0,0),(0,1,0),(0,0,1)\}$ e $\beta' = \{(1,0),(0,1)\}$
- Calculemos $[T]^{\beta}_{\beta}$
- Calculando T nos elementos da base β temos:
- T(1, 0, 0) = (2, 3) = 2.(1, 0) + 3.(0, 1)
- T(0, 1, 0) = (1, -2) = 1.(1, 0) 2.(0, 1)
- T(0, 0, 1) = (-1, 4) = -1.(1, 0) + 4.(0, 1)
- Então:

$$[T]_{\beta}^{\beta}, = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 4 \end{bmatrix}$$

- Exemplo 5:
- Dadas as bases
- $\beta = \{(1, 1), (0, 1)\}\ de\ R^2$
- $\beta' = \{(0, 3, 0), (-1, 0, 0), (0, 1, 1)\} de R^3$
- Encontremos a transformação linear T:R² → R³ cuja matriz é

$$[T]_{\beta'}^{\beta} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 0 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$$

- Interpretando a matriz temos:
- Ex: $T(1,1) = a_{11}(0, 3, 0) + a_{21}(-1, 0, 0) + a_{31}(0, 1, 1)$
- $T(0,1) = a_{12}(0, 3, 0) + a_{22}(-1, 0, 0) + a_{32}(0, 1, 1)$
- T(1, 1) = 0.(0, 3, 0) -1.(-1, 0, 0) -1.(0, 1, 1) = (1, -1, -1)
- T(0, 1) = 2.(0, 3, 0) + 0.(-1, 0, 0) + 3.(0, 1, 1) = (0, 9, 3)

Exemplo 5:

- Devemos encontrar T(x, y).
- Para isso escrevemos (x, y) em relação à base β :
 - (x, y) = a.(1, 1) + b.(0, 1)
 - (x, y) = x.(1, 1) + (y x).(0, 1)
- Aplicando T e usando a linearidade:
 - $T(x, y) = T\{x.(1, 1) + (y x).(0, 1)\}$
 - T(x, y) = x.T(1, 1) + (y x).T(0, 1)
 - T(x, y) = x.(1, -1, -1) + (y x).(0, 9, 3)
 - T(x, y) = (x, 9y 10x, 3y 4x)

Exercícios

1- Verifique se a transformação a seguir é linear:

$$\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$$
, $T(x,y) = (x-y, 2x + y, 0)$

Exercícios

2- Sabendo que T: $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ é uma transformação linear e que

$$T(1, -1) = (3, 2, -2) e T(-1, 2) = (1, -1, 3)$$

Determine T(x,y)

Exercícios

3- Determine a imagem do vetor (-2, 4) para a seguinte transformação linear.

T:
$$R^2 \rightarrow R^2 e T (x, y) = (2x - y, 0)$$

Encontre o núcleo de T.