



universidade  
de aveiro

# Apresentação Final

# BD – Trabalho Prático Final

Planeamento, design e implementação de uma BD bem como uma camada/interface de interação com a mesma

---

**Título Projeto:** Fantasy League

**Trabalho Realizado por:**

Diogo Filipe Amaral Carvalho    nMec: 92969

Pedro Miguel Loureiro Amaral    nMec: 93283

**Grupo:** P4G3

Aveiro, 2020

# Objetivos & Conceito do Sistema

## Fantasy League

---

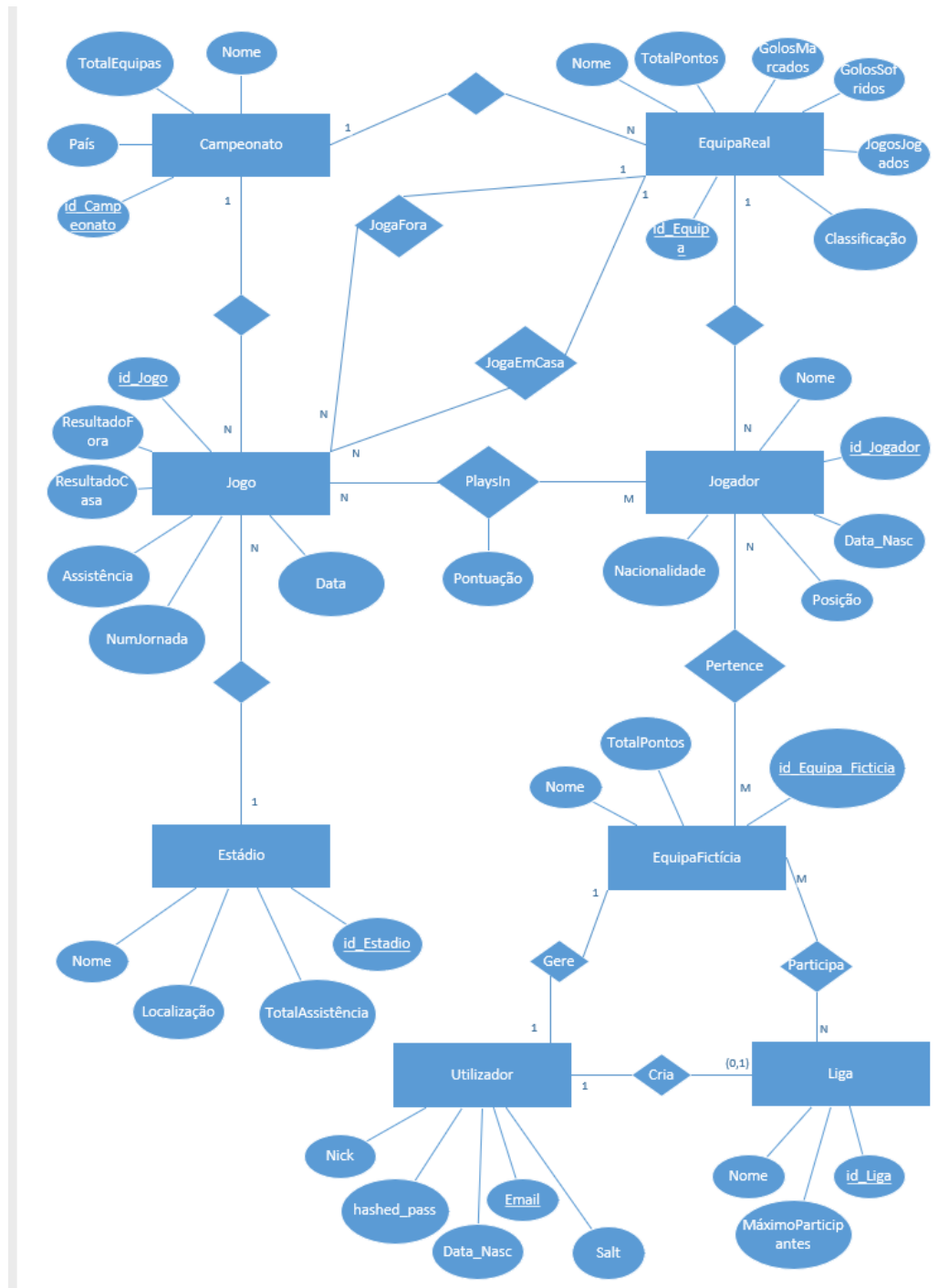
### Objetivos do Projeto:

- Desenvolver uma Base de Dados de suporte a um jogo fictício.
- Desenvolver uma Interface que permita inserção, atualização, pesquisa e eliminação de tuplos da Base de Dados.

### Conceitos do Sistema:

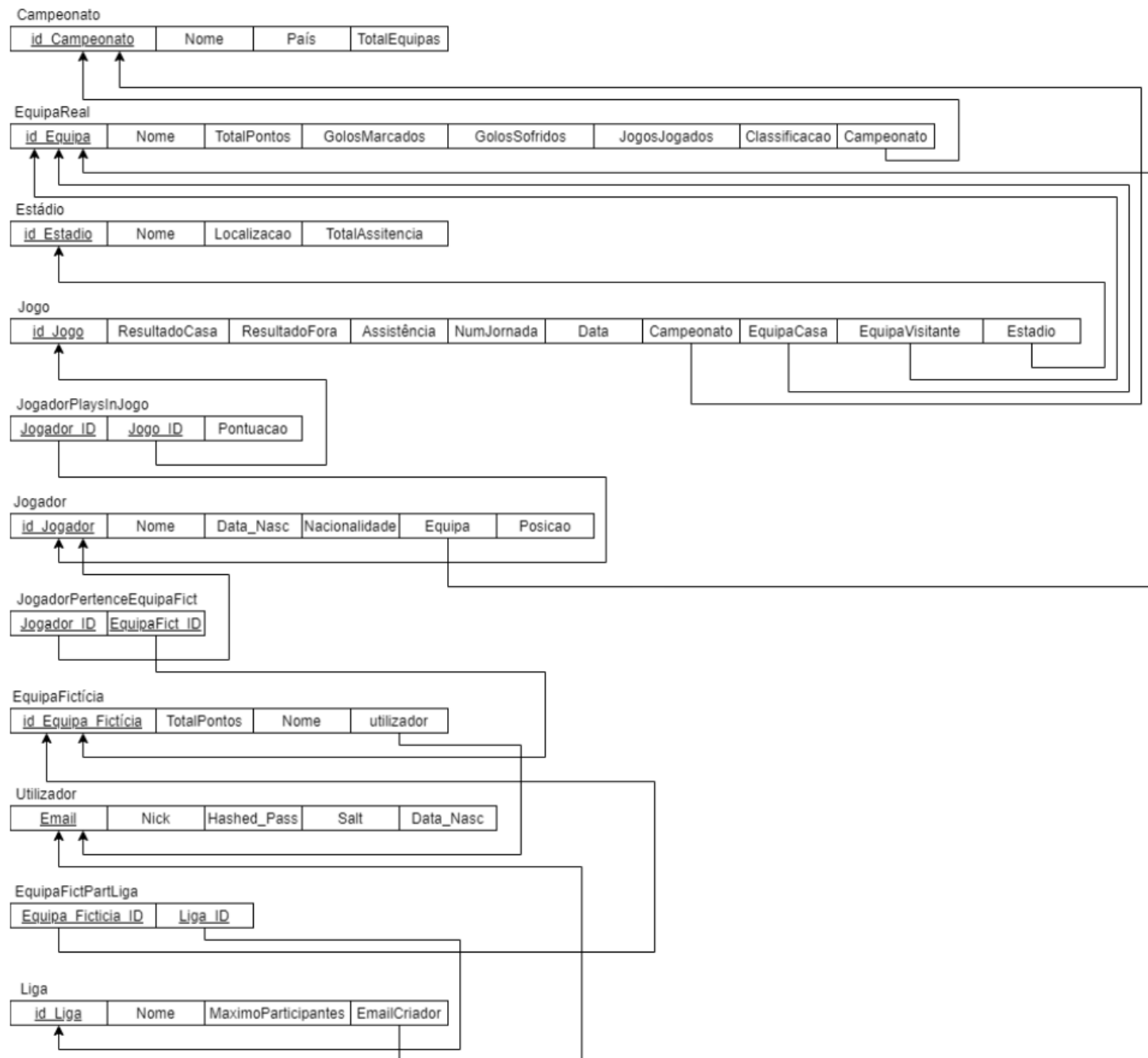
- Fantasy League é um jogo fictício em que os seus **utilizadores** têm a capacidade de formar uma **equipa fictícia** de 11 jogadores.
- Esses jogadores são reais, isto é, são os jogadores que atuam nas **equipas reais** dos **campeonatos de futebol** atuais suportados na BD.
- Sempre que é realizado um jogo na vida real, consoante a prestação do jogador, este obtêm uma **classificação**.
- Essas classificações são adicionadas a cada equipa fictícia que contém esse mesmo jogador.
- Utilizadores podem criar/aderir a **Ligas Fictícias**, onde podem disputar com os seus amigos por quem tem mais pontos acumulados.

# Diagrama Entidade-Relação Fantasy League

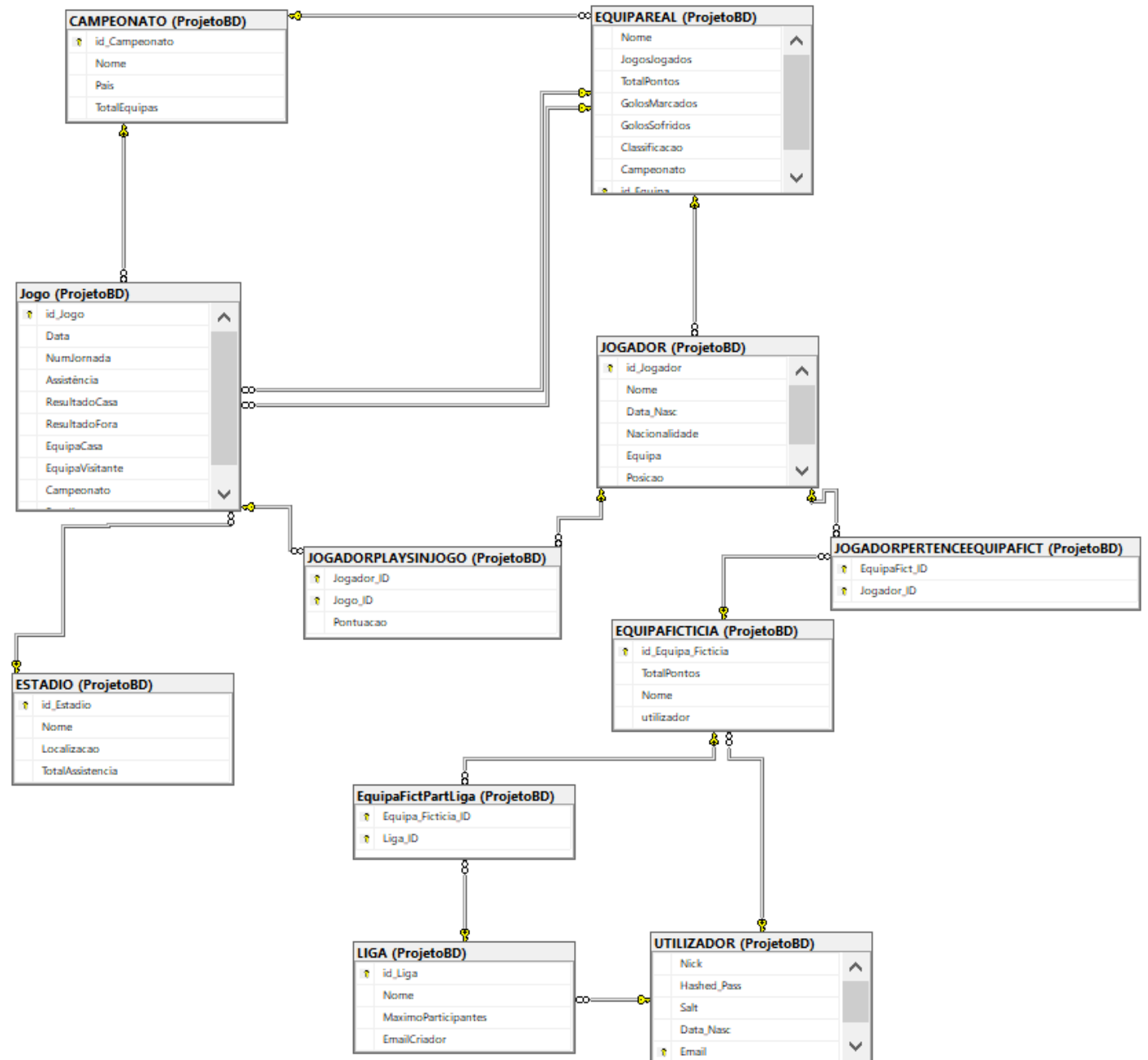


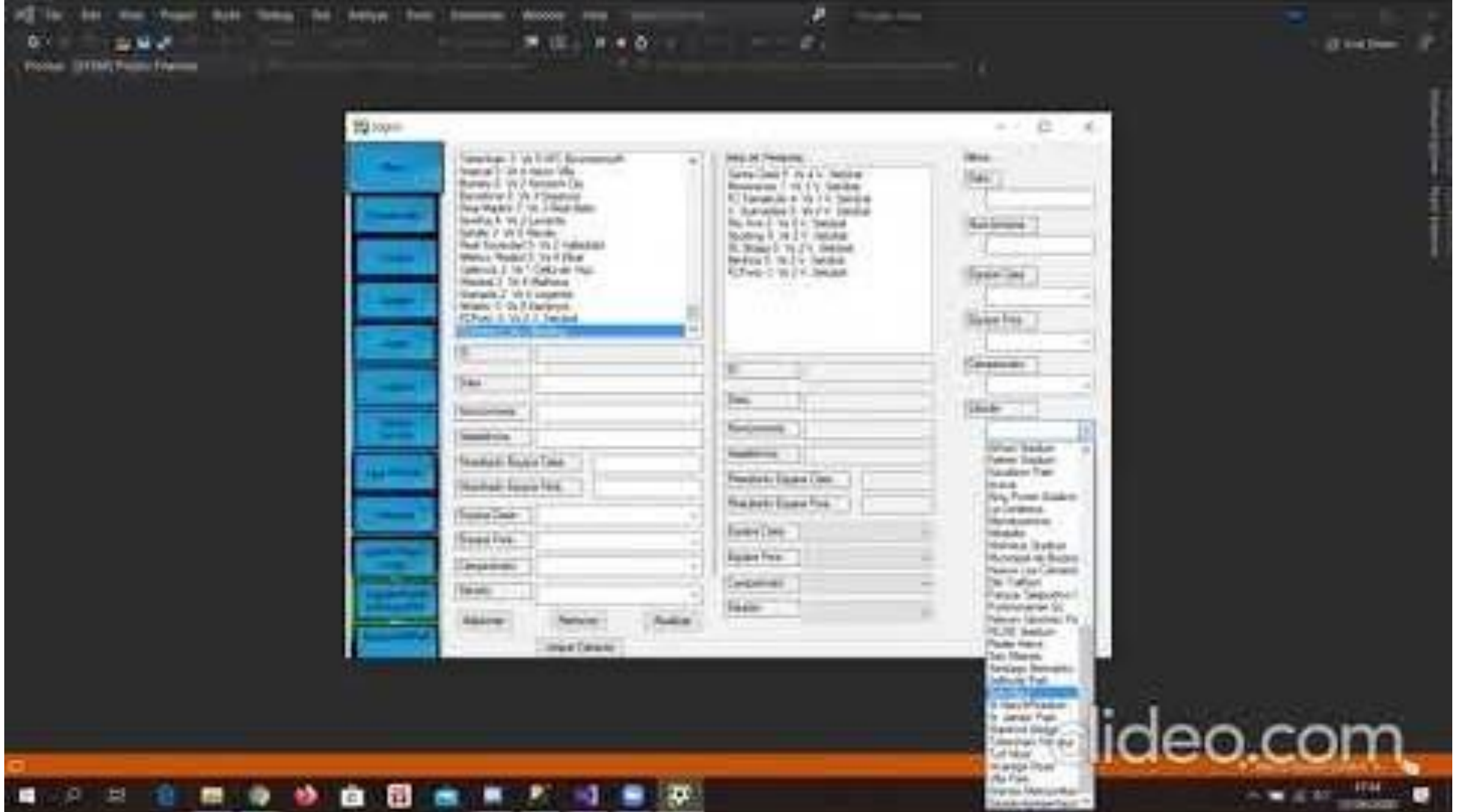
# Esquema Relacional

## Fantasy League



# Diagrama da BD





# Recursos Desenvolvidos

## Fantasy League

---

Ao longo do projeto, foram desenvolvidos:

- 11 User Defined Functions
- 13 Triggers
- 8 Stored Procedures
- 7 Views

O objetivo de cada um destes elementos é especificado no Relatório do Projeto.

**Nota:** Foram usadas ainda outras ferramentas como Transactions, Cursores e Índices