**Título:**

Implementação de grafo utilizando Matriz de Adjacência

**Objetivos:**

Seu objetivo é possibilitar que o usuário consiga compreender o uso de uma matriz de adjacência ao representar um grafo de maneira visual

**Instalação:**

O projeto em C denominado “grafo” pode ser compilado em alguma IDE que possibilite tal ação ou o usuário pode acessar o executável presente na pasta do projeto (bin/Debug/Grafo)

**Como usar:**

Ao executar, o usuário deve decidir a quantidade de vértices que o grafo terá (com no máximo 10) após isso, o menu é apresentado ao mesmo; cabendo ao usuário as opções de ADICIONAR ou REMOVER arestas