Modelo ER

Jogador (id, estado, userName, email, nomeRegiao) // faz sentido que seja o id?

PK: id; AK: email, userName; FK: {nomeRegiao} de Regiao.nome

Jogo (nome, id, URL) // faz sentido que seja o nome?

PK: nome; AK: id

Regiao (nome)

PK: nome;

Conversa (id, idJogador, nome)

PK: id, idJogador; FK: {idJogador} de Jogador.id

Mensagem (id, idConversa, idJogador, texto, data, hora)

PK: id, idConversa, idJogador; FK: {idConversa} de Conversa.id e {idJogador} de Jogador.id

Cracha (nome, nomeJogo, limiteDePontos, URL)

PK: nome, nomeJogo; FK: {nomeJogo} de Jogo.nome

Partida (id, nomeJogo, dataInicio, horaInicio, dataFim, horaFim)

PK: id, nomeJogo; FK: {nomeJogo} de Jogo.nome

MultiJogador (idPartida, Estado, nomeRegiao)

PK: idPartida; FK: {idPartida} de Partida.id e {nomeRegiao} de Regiao.nome

Normal (idPartida, dificuldade, idJogador, Pontuacao)

PK: idPartida; FK: {idPartida} de Partida.id e {idJogador} de Jogador.id

Jogar (idPartida, idJogador, Pontuacao)

PK: idPartida, idJogador; FK: {idPartida} de Partida.id e {idJogador} de Jogador.id

Comprar (idJogador, nomeJogo, preco, data)

PK: idJogador, nomeJogo; FK: {idJogador} de Jogador.id e {nomeJogo} de Jogo.nome

Tem (idJogador, nomeCracha, nomeJogo)

PK: idJogador, nomeCracha, nomeJogo; FK: {idJogador} de Jogador.id e {nomeCracha} de Cracha.nome e {nomeJogo} de Cracha.nomeJogo

Adicionar (idJogador, idJogadorAmigo)

PK: idJogador, idJogadorAmigo; FK: {idJogador} de Jogador.id e {idJogadorAmigo} de Jogador.id