



**FEUP** FACULDADE DE ENGENHARIA  
UNIVERSIDADE DO PORTO

# **Wattopia**

Interação Pessoa Computador - 2024/2025

Fase 2 - Lo-fi prototype and heuristic evaluation

3LEIC13 G01

Diogo Ferreira **up202205295**  
Gonçalo Marques **up202206205**  
Rui Cruz **up202208011**

# Índice

<b>Índice.....</b>	<b>2</b>
<b>Descrição da Ideia.....</b>	<b>3</b>
<b>Funcionalidades e Tarefas.....</b>	<b>4</b>
<b>Wireflow do Protótipo.....</b>	<b>5</b>
Tarefa 1 - Aula sobre eletrodomésticos.....	5
Tarefa 2 - Desafio sobre iluminação natural.....	6
Tarefa 3 - Adicionar dica à comunidade.....	7
<b>Resultados da Heuristic Evaluation.....</b>	<b>8</b>
<b>Correções a fazer na Fase 3.....</b>	<b>9</b>
<b>Anexos.....</b>	<b>10</b>
Anexo 1 - Heuristic Evaluation Report by Group 06.....	10
Anexo 2 - Heuristic Evaluation Report by Group 07.....	10
Anexo 3 - Heuristic Evaluation Report to Group 02.....	10
Anexo 4 - Heuristic Evaluation Report to Group 03.....	10

## Descrição da Ideia

A Wattopia é uma plataforma de aprendizagem que tem como objetivo educar e capacitar os utilizadores a otimizar o seu consumo de energia, transformando a poupança energética numa experiência envolvente e prática. Os utilizadores podem enfrentar desafios diários e partilhar a sua jornada em busca da redução da pegada energética, promovendo uma comunidade ativa e motivada com vista a mudanças sustentáveis.

Uma das principais funcionalidades da plataforma são as aulas curtas e objetivas, focadas em subtemas relacionados à energia, como por exemplo as energias renováveis. Estas aulas proporcionam aos utilizadores conhecimento direto e acessível, ajudando-os a fazer escolhas mais informadas e responsáveis.

Além disso, introduzimos uma dose de competitividade através de uma leaderboard, onde os utilizadores podem comparar o seu progresso com o de outros, e ganhar recompensas por cada tarefa ou aula concluída.

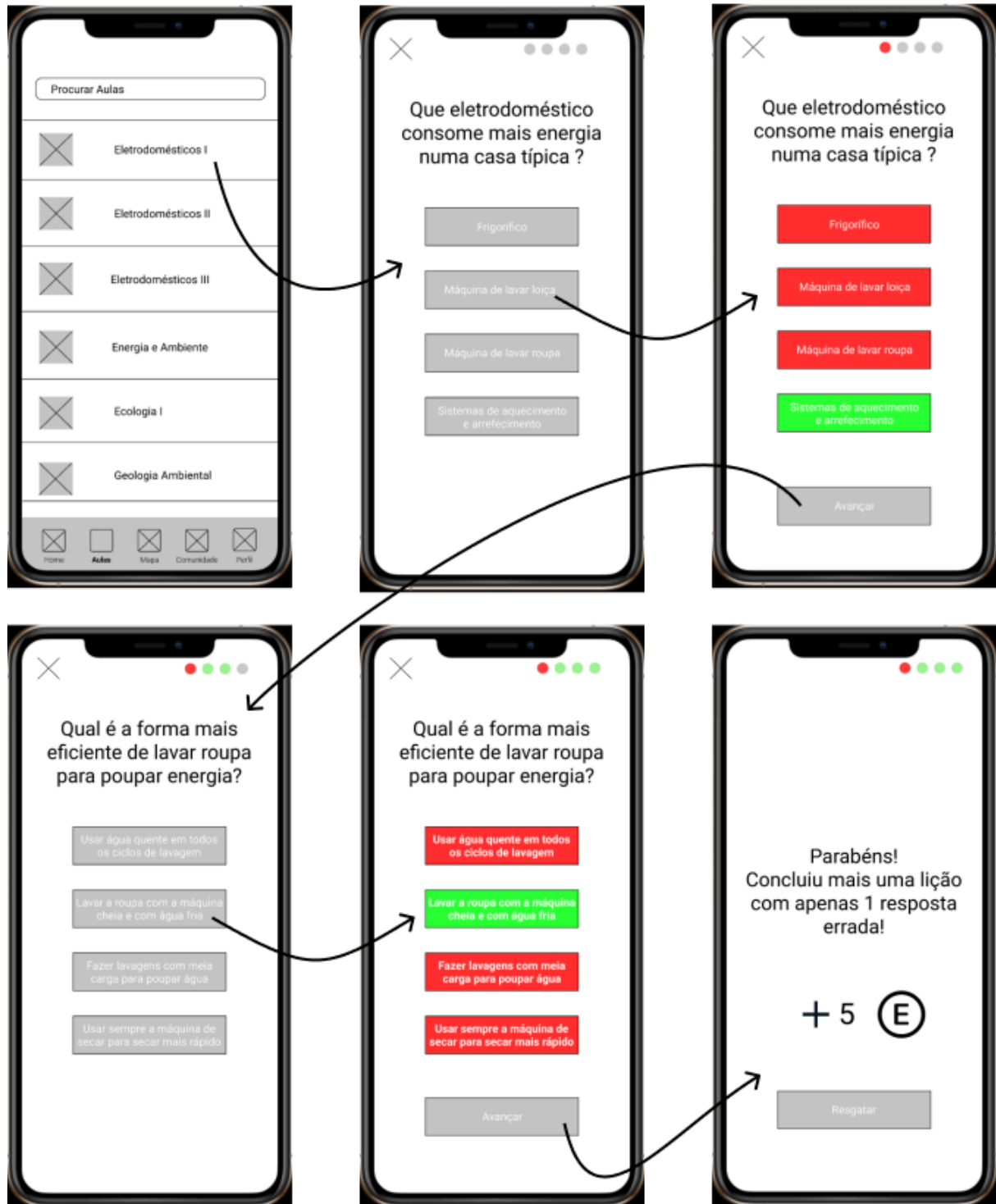
# Funcionalidades e Tarefas

Considerando as funcionalidades apresentadas na Fase 1, optamos por implementar as seguintes funcionalidades abaixo mencionadas, cada uma com uma tarefa específica associada:

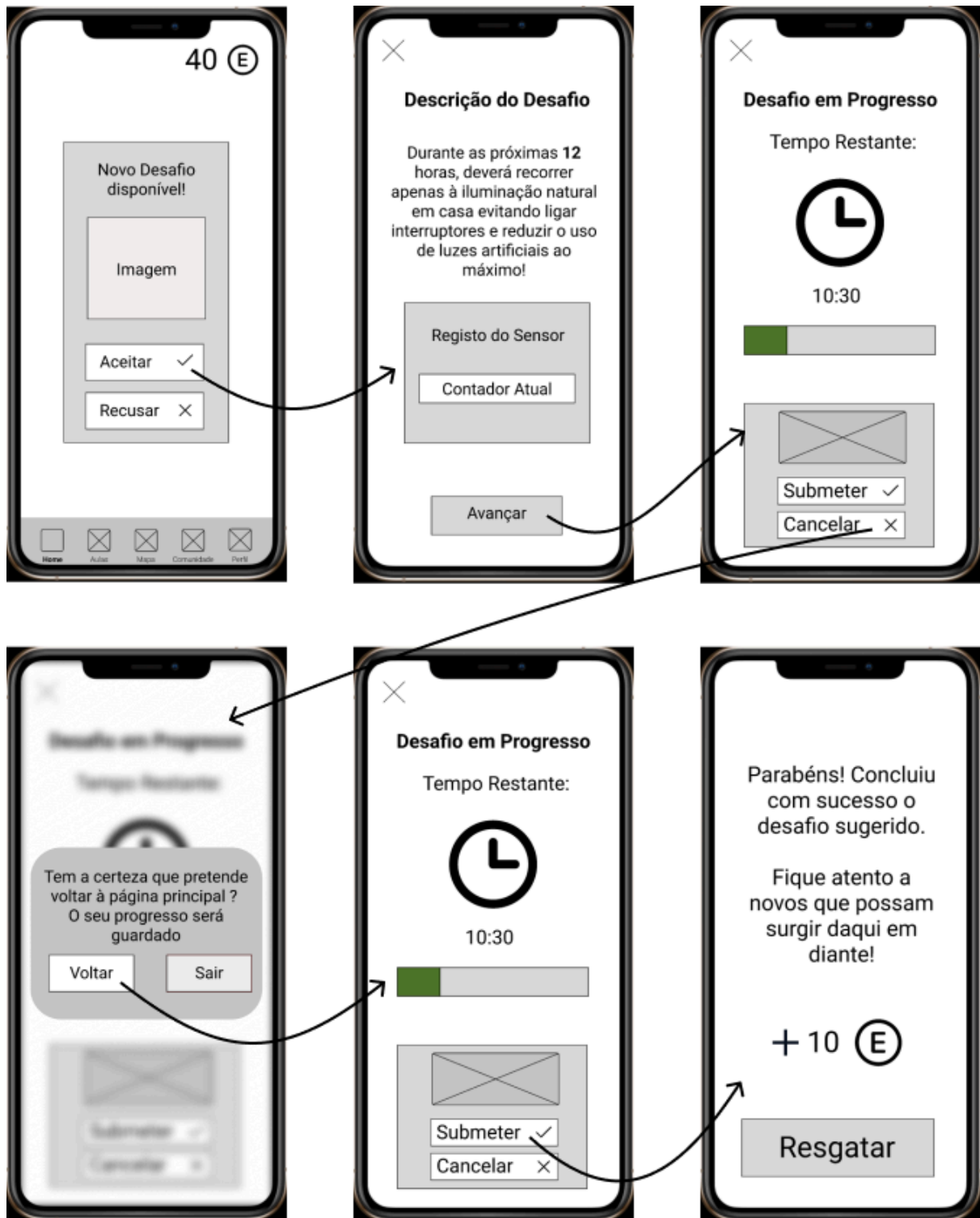
- **Aulas Interativas de Poupança de Energia** - Completar uma aula relativamente aos eletrodomésticos, desafiando os utilizadores a testar os seus conhecimentos.
- **Desafios Diários de Energia** - Aceitar o desafio de usar apenas iluminação natural durante o dia e averiguar a quantidade de energia economizada no processo.
- **Comunidade e Dicas dos Utilizadores** - Partilhar uma dica de poupança de energia na comunidade, explicando as vantagens e eficiência das lâmpadas LED.

# Wireflow do Protótipo

## Tarefa 1 - Aula sobre eletrodomésticos



## Tarefa 2 - Desafio sobre iluminação natural



## Tarefa 3 - Adicionar dica à comunidade



# Resultados da Heuristic Evaluation

Erros identificados durante a heuristic evaluation:

- Desafio diário aparece como notificação e após ser recusado devia ser possível aceitá-lo noutra local > **User control and freedom (3) > Severity 2**
- Relógio na parte da submissão do desafio deveria mostrar o tempo que falta para terminar > **Consistency and standards, Recognition rather than recall (4,6) > Severity 3**
- Cor da letra nas questões das aulas torna-as quase invisíveis > **Aesthetics and minimalist design (8) > Severity 1**
- Após finalização da aula não há indicação do seu término > **Recognition rather than recall (6) > Severity 3**
- Não é possível eliminar um post > **User control and freedom (3) > Severity 2**
- A página do desafio diário não é apelativa visualmente > **Aesthetics and minimalist design (8) > Severity 1**
- Ao tentar escrever um comentário, quando se pressiona o Enter, é-se redirecionado para o meio de um questionário, o que não estava previsto > **Error Prevention, Help Users with Errors (5,9) > Severity 4**



## **Correções a fazer na Fase 3**

Tendo em conta os erros identificados durante a Heuristic Evaluation, seleccionamos aqueles que consideramos relevantes para serem abordados na Fase 3.

- Cor da letra nas questões das aulas torna-as quase invisíveis
- Após finalização da aula não há indicação da sua conclusão
- Não é possível eliminar e/ou editar um post na comunidade

# Anexos

Relatórios de Avaliação Heurística recebidos:

- [Grupo 6](#)
- [Grupo 7](#)

Relatórios de Avaliação Heurística enviados:

- [Grupo 2](#)
- [Grupo 3](#)