

AS

**Lab04 - Modelação De
Interações**

Ano Letivo 2021/2022

Turma P3

Filipe Freixo (98471) | Renato Ourives (98576)

Diogo Fontes (98403) | Telmo Sauce (104428)



Introdução

Este trabalho foi realizado pelo grupo 1 da turma P3 sendo o secretario do grupo o membro Telmo Sauce (104428).

Neste relatório, estarão presentes as nossas soluções do guião Lab 04 da disciplina de Analise de Sistemas.

Exercício 4.1

O agente começa por dar check out com o botão ApplePay. De Seguida, o IOS Application faz um pedido de pagamento ao PassKit view Controller. Que por sua vez o PassKit view Controller faz pedido de aprovação e solicita o endereco para o envio do produto, sendo posteriormente autorizado pelo Agente.

O PassKit view Controller recupera informação de pagamento e envia apple token para o Apple Server.

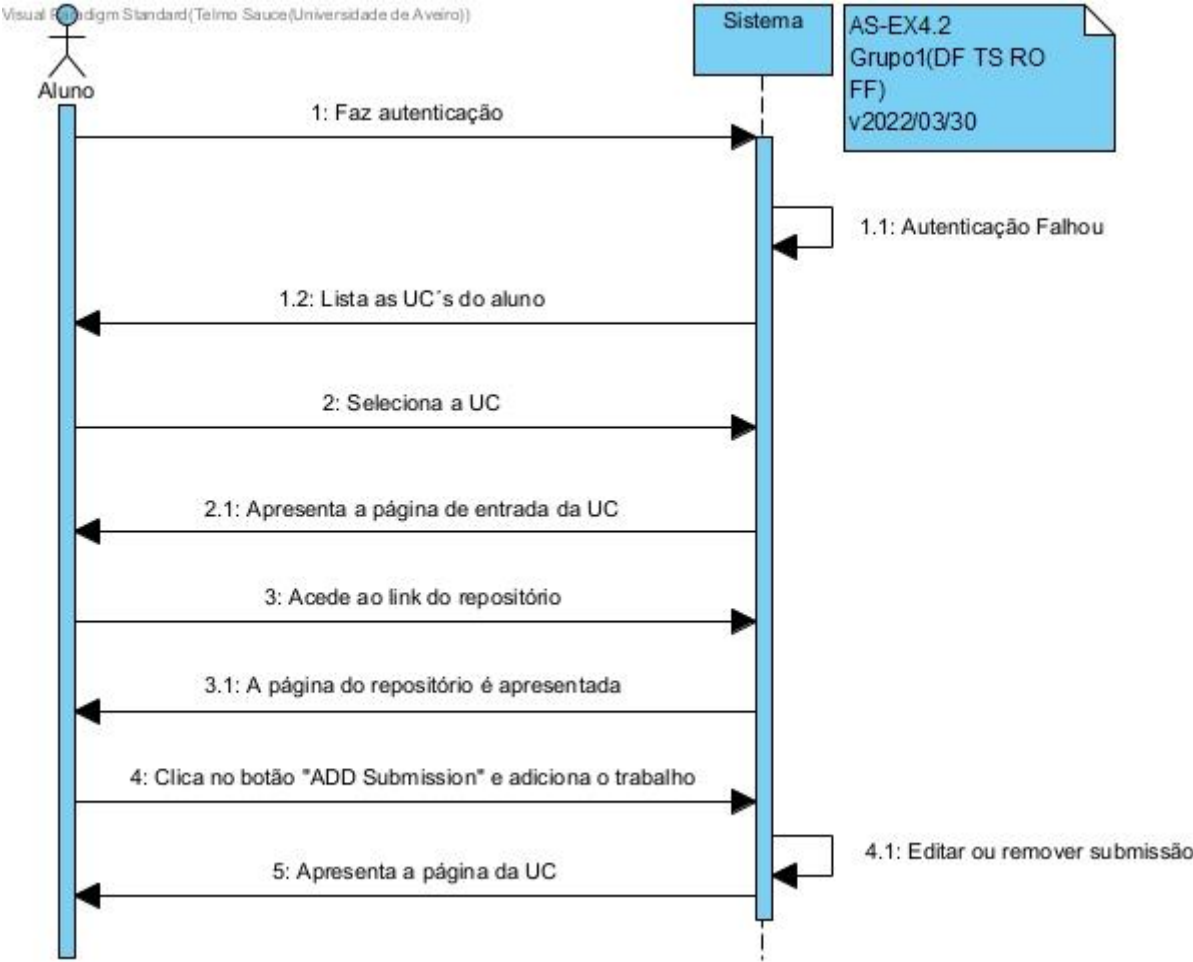
O Apple Server encrypta o token com o id do vendedor e envia para o PassKit view Controller que por sua vez reencaminha este encryptado para o IOS Application.

O IOS Application manda um pedido de pagamentento com credit card para o payment service, este transforma o pedido, desencrypta os dados do token e envia um Gateway Payment Request para o Gateway.

Este logo de seguida responde ao Payment Service(Gateway Payment Response), onde a resposta é transformada.

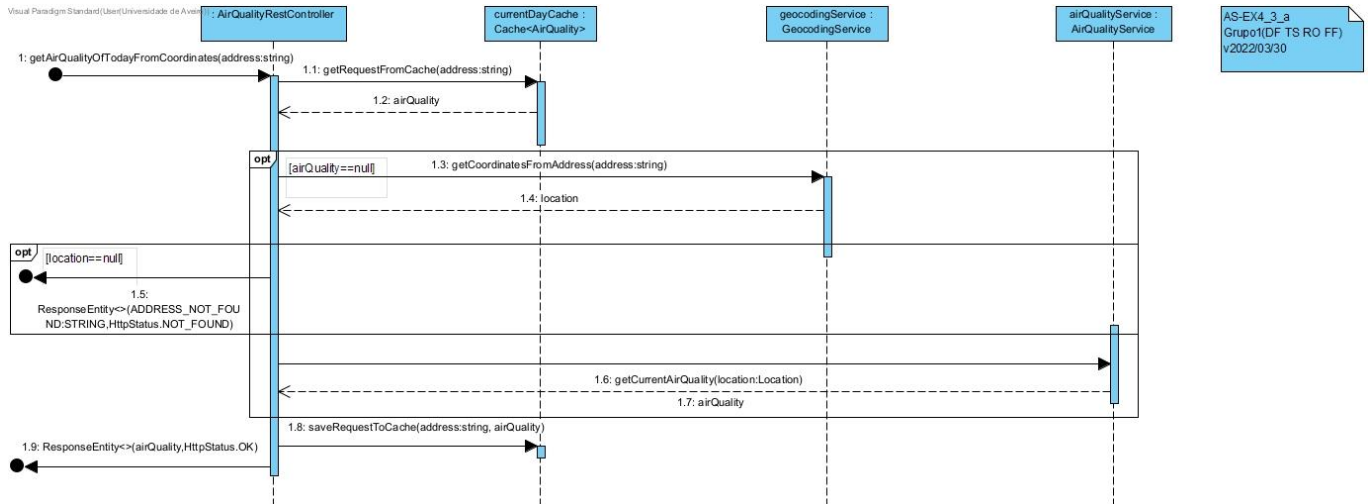
Por fim, Payment Service responde ao Payment Request por credit card.

Exercício 4.2

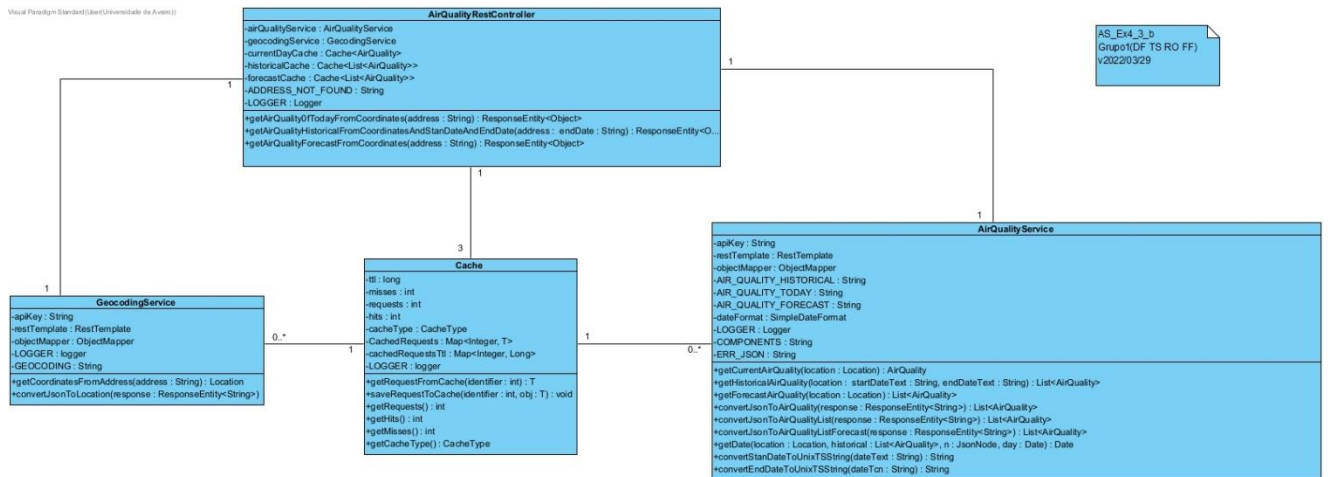


Exercício 4.3

a)



b)



Exercício 4.4

