

# Officina Aula 06

Diogo Garbinato de Fagundes

November 9, 2021

```
01 Algoritmo Jogo de Adivinhação
02 Variaveis:
03     secreto, palpite: Inteiro
04 Inicio
05     SAIDA("Bem-vindo ao jogo de adivinhação")
06     secreto = NUMERO_ALEATORIO(1,10)
07     palpite = -1
08     SAIDA("Seu objetivo é acertar o número secreto")
09     ENQUANTO palpite != secreto FACA
10         SAIDA("Faça um palpite entre 1 e 10")
11         ENTRADA(palpite)
12         SE palpite > secreto ENTAO
13             SAIDA("O número secreto é menor!")
14         FIM_SE
15         SE palpite < secreto ENTAO
16             SAIDA("O número secreto é maior!")
17         FIM_SE
18     FIM_ENQUANTO
19     SAIDA("Parabéns, você acertou!")
20 Fim
```