## Teoria de Informação Ficha Teórico-Prática nº2

## "Codificação"

Período de execução: 1 semana

**Objectivo**: Pretende-se que o aluno adquira sensibilidade para as questões

relacionadas com a teoria dos códigos.

## **Trabalho**

1. Considere os códigos cujos conjuntos de palavras são os seguintes:

```
a. \{0, 10, 11\}
```

- b. {00, 11}
- c. {00, 01, 10, 100}
- d. {00, 01, 10, 110}
- e. {0, 10, 110, 111}.

Para cada código, diga, justificando, se é instantâneo ou não e se pode ser um código óptimo para uma dada fonte.

- 2. Considere um alfabeto composto pelos símbolos {1,2,...,10} com as probabilidades de ocorrência que se indicam na tabela.
  - a. Determine o majorante do bit-rate garantido pela aplicação de uma codificação com base numa árvore de Huffman estática e com base num código aritmético em que em cada TAG sejam transmitidos 4 símbolos.
  - b. Determine a TAG a que corresponderá a sequência "1 2 3 10".

Símbolo	Prob de ocorrência
1	1/4
2	1/4
3	1/8
4	1/16
5	1/16
6	1/32
7	1/32
8	1/32
9	1/32
10	1/8

3. Considere uma fonte de informação S={1,2,3,4}, cujos símbolos se encontrem distribuídos de acordo com a seguinte distribuição estatística:

Símbolo	Probabilidade
1	0,6
2	0,2
3	0,15
4	0,05

Assumindo um código aritmético, qual deverá ser a TAG para codificar a seguinte sequência: "1112"?

Teoria da Informação

- 4. Considere uma fonte de informação com o seguinte alfabeto: {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}. Admitindo que a sequência dos primeiro símbolos da referida fonte são "1,1,2,3,4,1,2,5" indique a sequência de bits transmitidos para cada um dos símbolos codificados. Para o efeito considere que o VLC é implementado com base no algoritmo de Huffman adaptativo. Em cada iteração, indique o estado da árvore de Huffman.
- 5. Considere uma fonte de informação composta pelos 26 caracteres do alfabeto anglo-saxónico. Considere que se pretende codificar a mensagem "bbsdgbsh" de forma adaptativa. Indique para cada símbolo da cadeia de caracteres (i) o código binário a transmitir e (ii) o estado da árvore sibilante.
- 6. Considere a seguinte cadeia de símbolos: "barrayar#bar#by#barrayar#bay". Assuma que C(a)=1, C(b)=2, C(#)=3, C(r)=4 e que C(y)=5
  - a. Codifique a sequência usando LZW.
  - b. Codifique a sequência usando LZ77. Para o efeito considere que a dimensão da janela é 30 e que o look-ahead buffer é de 15 símbolos. Observe que inicialmente o buffer de pesquisa é vazio.
- 7. Codifique a seguinte sequência usando LZ78: "barrayar#bar#by#barrayar#bay". Para o efeito considere que C(a)=1, C(b)=2, C(#)=3, C(r)=4 e que C(y)=5.

Teoria da Informação 2/2