Pós-Graduação em Ciência da Computação, Cln/UFPE Visão Computacional – 2017.2 Prof. Carlos Alexandre Mello

Projeto 1

Para todas as questões, você deve apresentar o código fonte e explicar em detalhes sua solução. Todas as imagens estão disponíveis em: www.cin.ufpe.br/~cabm/visao/projeto

- 1. Considerando a imagem parafuso_porca.bmp, encontre automaticamente quantos parafusos e quantas porcas têm na imagem objetos.bmp.
- 2. Considere a imagem 35008.jpg. Essa imagem apresenta um efeito chamado de *Low-Depth of Field* (baixo campo de profundidade), onde um objeto em foco aparece em primeiro plano com o fundo da imagem desfocado. Segmente essa imagem automaticamente de forma a preservar apenas os objetos em primeiro plano.
- 3. Considere a imagem 69020.jpg. Tente segmentá-la automaticamente de forma que apenas o contorno do canguru permaneça. Aplique seu método nas imagens 113044.jpg (objetivando reter os cavalos) e 42049.jpg (objetivando a águia e a árvore). Funcionou? Quais as falhas e acertos? Quais as semelhanças e diferenças entre as imagens?
- 4. Na imagem prédio.bmp, apresente, automaticamente, quantos andares tem o prédio.

Data de entrega: 11 de outubro de 2017

OBSERVAÇÕES

Pós-Graduação em Ciência da Computação, Cln/UFPE Visão Computacional – 2017.2 Prof. Carlos Alexandre Mello

Projeto 2

Questão única: Escolha um artigo científico de uma das referências apresentadas no slide8 do arquivo Aula01.pdf (tem que ser de uma delas!) e relacionada a Visão Computacional e implemente-o. Se possível, tente propor alguma melhoria ao método implementado ou analise suas vantagens e desvantagens. Você deve escrever um relatório sobre seu trabalho (modelo disponível no site do projeto) e apresentá-lo para a turma (duração a ser definida).

Artigos podem ser buscados via Portal da Capes (www.periodicos.capes.gov.br), fazendo uma busca pelo nome do periódico.

Data de entrega: 20 de novembro de 2017

Observações (LEIAM!!!!!!):

- 1) O trabalho deve ser entregue impresso (apenas os arquivos digitais, se necessários, podem ser entregues em meio digital **não aceito envio por e-mail!!**). A versão impressa deve conter todas as explicações, comentários e conclusões de seus experimentos, assim como os módulos principais das funções.
- 2) O projeto é individual e cópias não serão aceitas. Qualquer indício de cópia e a nota será **ZERO**.
- 3) O Projeto 1 comporá a nota da 1ª Unidade junto com a prova, sendo, portanto, obrigatório. Sua não entrega implica em **ZERO** nessa parte da 1ª nota (não será permitida 2ª chamada do projeto 1). A composição da nota é 30% do projeto 1 e 70% da prova.
- 4) O Projeto 2 será a nota da 2ª Unidade, sendo, portanto, obrigatório. Sua não entrega indica que o aluno fará prova de 2ª chamada com todo o assunto da disciplina. Se não entregar o projeto 2 e não fizer a prova, estará automaticamente reprovado na disciplina.
- 5) A entrega será feita exclusivamente no horário da aula no dia marcado. Não será aceita a entrega do trabalho após esse horário. As apresentações do projeto 2 serão feitas nas datas marcadas. É obrigatória a presença na apresentação de seu trabalho e de seus colegas. Cada falta será punida com a perda de 1,0 (um) ponto. Atrasos, se muito grandes, também serão punidos com perda de ponto.

OBSERVAÇÕES