



- 1 - Instanciação
- 2 - Instanciação, start(), accept()
- 3 - Instanciação, start()
- 3 - callTheWaiter(), SignalTheWaiter()
- 4 - processAndReply()
- 5 - Instanciação
- 5 - Instanciação, open(), writeObject(), readObject(), close()
- 6 - readObject(), writeObject(Message), close()
- 7 - updateChefState(Chef\_State), updateWaiterState(Waiter\_State), updateStudentState(Student\_State, int), updateCourse(int)