

PENSAMENTO COMPUTACIONAL: ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

Profa. Me. Daniela Tereza Ascencio Russi
daniela@unoeste.br

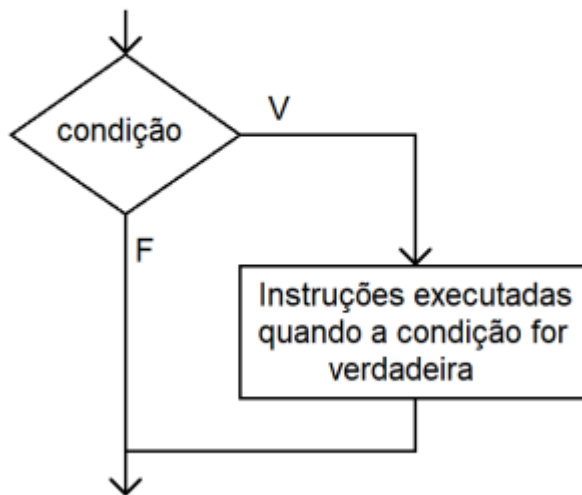


unoeste.br

Unoeste

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

Seleção Simples

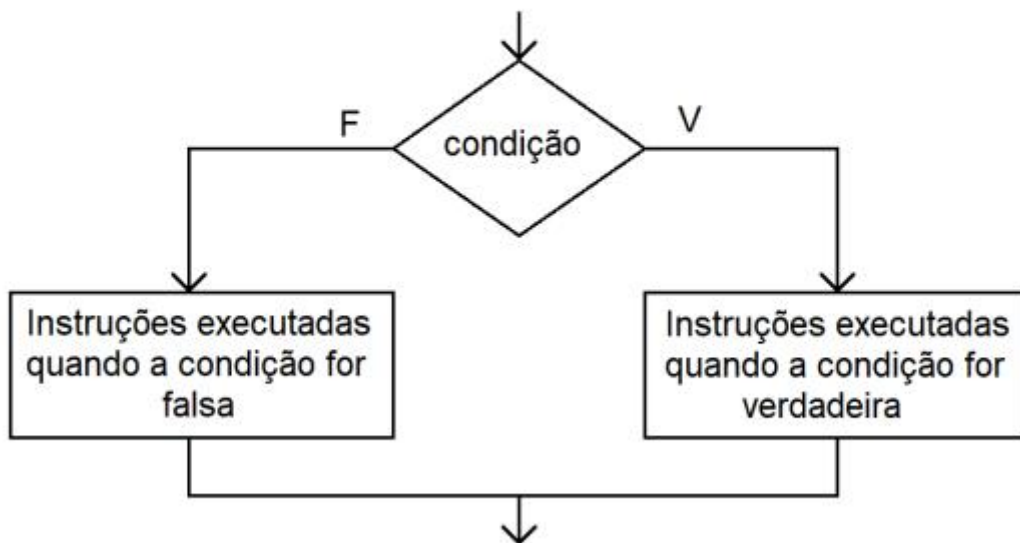


Na linguagem C:

```
if (condição)  
    instrução;
```

ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

Seleção Composta



Na linguagem C:

```
if (condição)
    instrução;
else
    instrução;
```

Exemplo:

Construa um algoritmo para calcular a média do aluno e verificar se o aluno foi aprovado ou reprovado, onde são dadas nota do 1º bimestre e nota do 2º bimestre.

Argumentos de Entrada (AE): nota1, nota2

Argumentos de Saída (AS): media

Início das Ações:

Conheça a primeira nota e atribua a variável

Conheça a segunda nota e atribua a variável

Calcule $((\text{nota1} + \text{nota2}) / 2)$ e atribua o resultado a variável media

Informe o resultado do argumento media

Validar a situação do aluno:

Se $(\text{media} \geq 6)$

→ Informa APROVADO se teste verdadeiro

→ Informa REPROVADO se teste falso

Fim das ações.



FLUXOGRAMA

