

Exercícios Funções em C

- 1) Crie uma função chamada "soma_vetor" que receba um vetor de inteiros e seu tamanho como parâmetros e retorne a **soma de todos os elementos do vetor**.
- 2) Crie uma função chamada "soma_multiplos" que receba um inteiro N como parâmetro e retorne a soma de todos os **múltiplos de 3 ou 5 menores que N**.
- 3) Implemente uma função em C que calcula o **valor futuro de um investimento a juros simples**. A função deve receber como parâmetros **o capital inicial, a taxa de juros anual e o período de tempo em anos**. O retorno da função deve ser o **montante total acumulado** após o período especificado.
- 4) Suponha que você está desenvolvendo um jogo de adivinhação. Crie uma função em C chamada "jogo_adivinhacao" que simula um jogo em que o computador escolhe um número aleatório entre 1 e 100, (aqui você deve definir esse número, pois, depois você deve pesquisar como fazer o computador gerar sozinho), e o jogador tenta adivinhar esse número em até 10 tentativas. A função deve receber como parâmetro o número escolhido pelo jogador e retornar:
 - 1 se o jogador acertou o número escolhido pelo computador;
 - 0 se o jogador ainda não acertou o número e pode continuar tentando;
 - 1 se o jogador não acertou o número em 10 tentativas.Você pode dar feedback ao jogador, informando se o número escolhido é maior ou menor que o número gerado pelo computador, caso ele ainda não tenha acertado.
- 5) Pesquisar as funções necessárias para o computador gerar números aleatórios.