### Análise e Desenvolvimento de Sistemas

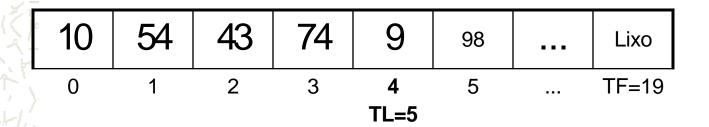
### Métodos de Busca e Ordenação

AED-FIPP

#### Métodos de Busca

- Vetores Desordenados:
  - Busca Exaustiva;
  - Busca Exaustiva com Sentinela.
- Vetores Ordenados:
  - Busca Sequencial Indexada;
  - Busca Binária.

#### Busca Exaustiva



O acesso às informações é realizado de forma sequencial até se encontrar o elemento ou todos os elementos do vetor forem verificados.

#### Busca Exaustiva

```
int BuscaExaustiva(int v[TF], int TL, int Elem)
 int i=0;
 while (i<TL && Elem != v[i])
            i++;
if (i<TL)
           /achou
   return i;
else
   return -1;
```

#### Busca com Sentinela

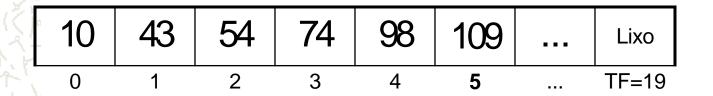
Consiste em inserir o elemento a ser encontrado após o último componente válido do vetor e, de forma sequencial, verificar a posição em que o mesmo se encontra.

}	10	54	43	74	9	54	 Lixo
3	0	1	2	3	4	5 (TL)	 19

#### Busca com Sentinela

```
int BuscaSentinela(int v[TF], int TL, int Elem)
 int i=0;
 v[TL] = Elem;
 while (Elem != v[i])
             i++;
if (i<TL) /achou
   return i;
else return -1;
```

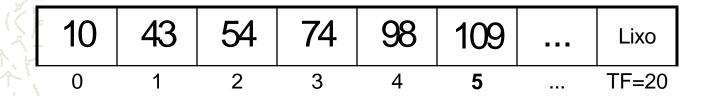
## Busca Sequencial Indexada



O acesso às informações é realizado de forma sequencial até se encontrar o elemento maior ou idêntico ao que se busca, ou ainda, todos os elementos do vetor forem verificados.

### Busca Sequencial Indexada

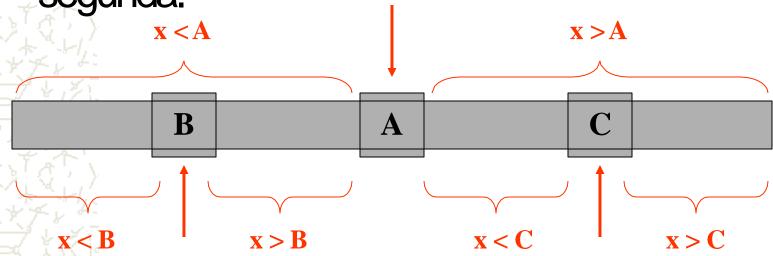
```
int BuscaSeqInd(int v[TF], int TL, int Elem)
 int i=0;
 while (i<TL && Elem > v[i])
             i++;
if (i < TL \&\& Elem = v[i])
                              /achou
   return i;
else
   return -1;
```



A Busca Binária só pode ser executada em listas ordenadas. O método consiste em reduzir a lista sucessivamente a sublistas cada vez menores, diminuindo a *faixa* de registros em que se efetua a busca.

- Como os registros estão em ordem crescente (ou decrescente), pela comparação do valor procurado 'x' com um registro qualquer da lista, podemos tirar conclusões a respeito da localização de 'x' na lista. Ao comparar 'x' com um registro A[meio], pode-se ocorrer:
  - i,  $x = A[meio] \rightarrow busca bem-sucedida;$
  - ii.  $x < A[meio] \rightarrow$  a busca deve prosseguir na sublista dos registros que precedem A[meio] (registros à esquerda de A[meio];
  - iii.  $x > A[meio] \rightarrow a$  busca deve prosseguir na sublista da direita, formada pelos registros que sucedem A[meio].

- Esboço gráfico:
- A busca é iniciada pelo elemento central. Se o elemento procurado for menor, procura-se novamente na primeira metade, caso contrário, na segunda.



```
int BB (int v[TF], int TL, int Elem)
int inicio=0, fim=TL-1, meio;
 meio = fim/2;
 while (inicio<fim && Elem!=v[meio])
   if (v[meio]<Elem)
          inicio = meio + 1;
   else fim = meio;
   meio = (inicio+fim)/2;
 if (Elem==v[meio])
       return meio;
 else return -1;
```

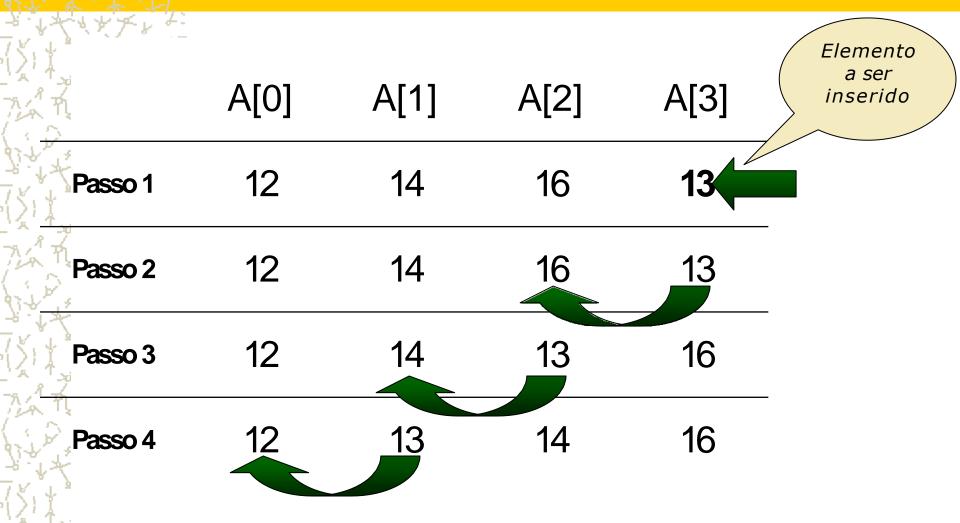
### Métodos de Ordenação

- Inserção Direta (Insertion Sort);
- Seleção Direta (Selection Sort).

### Inserção Direta

- A Inserção Direta é feita percorrendo-se os itens já ordenados da direita para esquerda, comparando-se cada item com aquele que vai ser inserido. Enquanto o item a ser inserido for menor, o item que está sendo comparado é deslocado uma posição à direita.
- O exemplo a seguir, simula a inserção do quarto item (TL=4) entre os três primeiros já ordenados.

# Inserção Direta



### Inserção Direta

```
void InsDireta(int Vetor[TF], int TL)
 int p=TL-1, aux;
 while (p>0 && Vetor[p]<Vetor[p-1])
   aux = Vetor[p];
   Vetor[p] = Vetor[p-1];
   Vetor[p-1] = aux;
    p–;
```

- 1º passo: Selecionar o maior elemento da lista e sua posição;
- 2º passo: Se a posição do maior elemento for menor que o tamanho do vetor, fazer a troca (coloca-se o maior elemento na última posição);

	Passo 1	Passo 2	Passo 3	Passo 4	Passo 5	Passo 6	Passo 7	Passo 8	Passo 9
10	44	44	44	44	06	06	06	06	06
1/4	55	55	55	18	18	18	12	12	12
-	12	12	12	12	12	12	18	18	18
10	42	42	42	42	42	42	42	42	42
14	94	67	06	06	44	44	44	44	44
10	18	18	18	55	55	55	55	55	55
100	06	06	67	67	67	67	67	67	67
10	67	94	94	94	94	94	94	94	94

```
void SelecaoDireta (int v[TF], int TL)
int Maior, PosMaior;
while (TL > 0)
  PosMaior = PosicaoMaior(v. TL):
  if (PosMaior < TL-1)
    Maior = v[PosMaior];
    v[PosMaior] = v[TL-1];
    v[TL-1] = Maior;
  TL-;
```

```
void Selecao Direta (int v[TF], int TL)
int Maior, PosMaior;
while (TL > 0)
  PosMaior = PosicaoMaior(v. TL):
  if (PosMaior < TL-1)
    Maior = v[PosMaior];
    v[PosMaior] = v[TL-1];
    v[TL-1] = Maior;
```

```
int PosicaoMaior (int v[TF], int TL)
       int PosMaior, Maior, i;
         Maior = v[0];
         PosMaior = 0;
        for (i=1; i<TL; i++)
                   if (Maior < v[i])</pre>
                       Maior = v[i];
                       PosMaior = i;
       return PosMaior;
```



Busca exaustiva: Lógica do algoritmo de busca linear (youtube.com)

Busca exaustiva com sentinela: Programe em C do Zero - Aula 21 - Busca

Sequencial com Sentinela em Arrays (Áudio HD) (youtube.com)

Busca Binária: Lógica do algoritmo busca binária (youtube.com)

Insertion sort: Lógica do algoritmo de ordenação insertion sort (youtube.com)

Selection sort: Lógica do algoritmo de ordenação selection sort (youtube.com)

# Pesquisa – métodos de ordenação

Uma tarefa muito comum em programas é fazer buscas e ordenação de dados. Em programação de computadores temos vários métodos de busca e de ordenação e conhecemos alguns agora.

Fazer uma pesquisa, levantando os métodos de ordenação (Bubble sort, Merge sort, Quick sort, Heapsort e Shell sort).

Colocar a explicação do método e exemplo de código em C. Importante: Colocar as referências usadas em sua pesquisa.

Exemplo: Título da matéria. Nome do site, ano. Disponível em: <URL>. Acesso em: dia, mês e ano.