



Diogo Leonardo

Nacionalidade: Portuguesa Data de nascimento: 14/03/2003 Sexo: Masculino

Número de telemóvel: (+351) 961157763

Endereço de email: dalexandre02@gmail.com

in LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/diogoleonardo/

Sítio Web: https://diogoleonardo.pt/

• Casa: 2480 Porto de Mós (Portugal)

SOBRE MIM

Tenho, desde muito novo, um grande gosto pela informática e enorme entusiasmo pelo mundo digital, do qual quero fazer parte não só no lazer mas também no trabalho. Acabo de concluir a minha licenciatura em Engenharia Informática no Instituto Politécnico de Leiria e agora procuro aplicar os meus conhecimentos também no setor profissional. Aprendi e melhorei as minhas competências em desenvolvimento de aplicações web, móveis e nativas, incluindo os frameworks mais utilizados, arquitetura e gestão de bases de dados, técnicas de Inteligência Artificial tais como Machine Learning, análise e transformação de dados, configuração de servidores, ferramentas como git, figma entre muitas outras. Adquiri também competências de forma autónoma em automação de tarefas e processos, web scraping, edição de imagem e vídeo, programação de jogos em Unity e Wordpress. As minhas linguagens de programação favoritas são Python, JavaScript, PHP, Java e C#.

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Politécnico de Leiria [04/09/2021 - 18/07/2024]

Cidade: Leiria | País: Portugal | Sítio Web: https://www.ipleiria.pt/ | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC): • Tecnologias da informação e comunicação (TIC) sem definição precisa • Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 14 | Nível no QEQ: Nível 6 QRQ | Tipo de créditos: ECTS | Número de créditos: 180 | Tese: DroneGest - Controlo de drone com Inteligência Artificial

- Aquisição de conhecimentos nas principais áreas da Informática, nomeadamente a programação de software, arquitetura de redes de computadores, gestão de bases de dados entre outras
- Desenvolvimento de scripts e automação de tarefas utilizando linguagens de scripting como Python, JavaScript, PHP, Bash entre outras
- Programação de software direcionado a Desktop com ferramentas como MQTT, C#, Visual Studio entre outras
- Desenvolvimento de aplicações do tipo mobile (para android) utilizando ferramentas como Android Studio, Java, LDPlayer entre outras
- Domínio de ferramentas de desenvolvimento e programação para web tais como Laragon, Laravel, Blade, Vue, Nuxt entre outras
- Domínio das principais ferramentas direcionadas á gestão de bases de dados tais como, SSMS, SQL Server, MySQL, Google Firebase, MongoDB entre outras
- Arquitetura, implementação e configuração de redes de computadores avançadas, com fortes bases em Cisco Packet Tracer entre outras
- Preparação e configuração de servidores e cliente em maquinas virtuais, adquirindo conhecimento em programas como Oracle VirtualBox entre outras
- Utilização de ferramentas para organização, controlo de versões e gestão de equipas e recursos tais como Github, BitBucket, Trello, Figma entre outras
- Aquisição de conhecimentos na área da Inteligência Artificial orientada a software e hardware (microcontroladores e sensores), com uso de Redes Neurais, Machine Learning em conjunto com softwares como Arduíno IDE entre outros

Estágio Profissional - Desenvolvimento e Investigação

Trigénius, SA [02/02/2021 – 06/04/2021]

Cidade: Fátima, Santarém | País: Portugal | Sítio Web: https://trigenius.pt/ | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC): ● Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 18

- Desenvolvimento de Software para uso interno da empresa, nomeadamente uma plataforma de Tickets para o apoio ao cliente
- Gestão e implementação de alterações a bases de dados
- Aquisição de conhecimentos nas tecnologias/frameworks Entity, Blade e ferramentas como DevExtreme e DevExpress
- Elaboração da devida documentação e relatórios sobre o trabalho desenvolvido
- Primeiro contacto com o mundo de trabalho e ambiente empresarial na área das TI

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos (TGPSI)

Escola secundária da Batalha [15/09/2018 – 05/07/2021]

Cidade: Batalha, Leiria | País: Portugal | Área(s) de estudo: Tecnologias da informação e comunicação (TIC):

• Desenvolvimento e análise de software e aplicações informáticas | Classificação final: 17 | Nível no QEQ: Nível 4 QRQ | Tese: Business King Tycoon (game)

Ligação: https://drive.google.com/file/d/1GE7BQyyhAfbMcu4C-SYk8zpR3sFtS7oJ/view?usp=drive_link

- Introdução á programação, através de linguagens como C e VB
- Introdução ás bases de dados e comandos básicos SQL
- Introdução á arquitetura de redes de computadores, curso ccna1
- Aquisição de conhecimentos em hardware, reparação e diagnostico de computadores
- Preparação e configuração de Sistemas Operativos, cliente e servidor
- Introdução ás maquinas virtuais e aspetos básicos das mesmas

PROJETOS

[05/03/2024 - 12/07/2024]

DroneGest - Interface Gestual para Controlo de Drones Este projeto enquadra-se no âmbito da Inteligência Artificial e tem como objetivo o controlo de drones e respetivos payloads através da leitura de gestos executados pelo utilizador. Para isso, foi proposta uma biblioteca de 9 gestos dinâmicos e 1 movimento de descanso (noise), executados através de um único braço. Estes gestos são captados por sensores de movimento localizados nas costas do pulso, num dispositivo do tipo wearable e interpretados por um algoritmo de Machine Learning (ML), treinado com o conjunto de gestos propostos.

Os principais objetivos alcançados incluem:

- Interpretação eficaz do reconhecimento de gestos, proporcionando uma identificação precisa dos movimentos do utilizador.
- Desenvolvimento de um algoritmo de machine learning para treino de modelos com um dataset específico, alcançando altos níveis de precisão (Precision: 0.9841, Recall: 0.9836, F1-score: 0.9838).
- Desenvolvimento de um protótipo capaz de simular os movimentos de um drone numa interface 3D, validando a nossa abordagem.

Ligação: https://bit.ly/4fpRbL0

[05/01/2024 - Atual]

Aplicação Web de Gestão Recursos - GRCLF Motivado pela necessidade de uma aplicação que pudesse proporcionar organização, otimização de tempo e gestão de recursos à empresa de construção civil Carlos Leonardo e Filho, fundada pelo meu pai, desenvolvi esta aplicação web à qual dei o nome, GRCLF. Esta ferramenta visa centralizar e automatizar a administração de recursos empresariais, consolidando informações em uma única plataforma acessível e gerando análises detalhadas para apoiar decisões estratégicas. As principais funcionalidades

incluem gestão de faturação, gestão de pagamentos de clientes e fornecedores, administração de clientes e fornecedores, estatísticas detalhadas entre outros recursos em constante desenvolvimento. A interface descomplicada e user friendly foi um dos principais requisitos deste projeto que usa a framework Laravel, desenvolvido em PHP, Blade, JavaScript e Bootstrap e uma base de dados SQL.

Ligação: https://diogoleonardo.pt/grclf/

[01/11/2023 - 30/01/2024]

Vcard App Vcard App é uma aplicação inspirada na conhecida MB WAY, trabalho proposto no âmbito da unidade curricular Tópicos Avançados de Engenharia de Software. Este projeto, desenvolvido em Java para android, utilizando ferramentas como Android Studio, Google Firebase entre outras, tem como objetivo o envio e receção de dinheiro entre os utilizadores através da App. Esta aplicação, com sistemas de segurança, login por password e PIN, permite ainda a consulta do histórico de transações, incluindo vários filtros para as mesmas, gestão de contas poupança, com *features* tais como arredondamento na transferência, gestão de notificações, leitura e gravação dos contactos no telemóvel, notificações em tempo real entre muitas outras.

[07/09/2023 - 20/12/2023]

Website Valtexmate Valtexmate é uma empresa sediada no porto na área da tecnologia da informação. Devido ao alto fluxo de trabalho da empresa, entraram em contacto comigo para refazer a cara do website anterior deles, que estava desatualizado, tanto a nível estético como de segurança.

Juntos, encontramos a solução ideal, com base nos requisitos da empresa, que seriam de um site simples com aspeto moderno, mas que ao mesmo tempo pudesse apresentar uma quantidade razoável de informação.

Ligação: https://valtexmate.com/

[10/01/2023 - 13/02/2023]

Website Madeira & Conforto Website corporativo para uma empresa na área da carpintaria.

Madeira & Conforto precisava de expandir o negócio e foi através da internet que lhes era mais viável. Dado isto entraram em contacto comigo onde juntos construímos um website, ao gosto deles, que hoje é a cara da empresa e tem tido uma alta taxa de sucesso no alcance de novos clientes, tal como precisavam.

Ligação: https://madeiraeconforto.pt/

[01/06/2020 - 01/06/2021]

Business King Tycoon (game) Projeto desenvolvido por mim, em prol da prova de aptidão profissional. Este jogo tem por base o estilo *tycoon*, que consiste na evolução continua e progressiva de uma personagem ou cenário com a assiduidade no mesmo.

O jogo interativo oferece vários indicadores visuais da evolução aos jogadores tais como *XP*, *money*, *level* entre outros. Este jogo, com o objetivo de crescimento econômico, oferece uma clássica roleta, sistemas de rendimento passivo, criação de empresas com empregados associados, que gera uma renda passiva, ao encontro do investimento feito.

Oferece ainda um *mini-game* inspirado no conhecido jogo "*subway surfers*", que consiste em desviar de obstáculos, com recompensa pela longevidade alcançada.

Ligação: https://bit.ly/3WILaAz

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Websites (Wordpress)

Freelance [01/01/2021 - 01/07/2024]

Cidade: Leiria | País: Portugal

Ligação: https://madeiraeconforto.pt/

Desenvolvimento de Websites em Wordpress para pequenas e medias empresas, instituições e sites pessoais

Operador de pastelaria/padaria

Pingo Doce, Jerónimo Martins [05/06/2022 – 05/06/2023]

Cidade: Porto de Mós, Leiria | País: Portugal

- Confeção de alimentos na área da pastelaria e padaria
- Venda ao publico desses mesmos produtos alimentares
- Preparação de bebidas e serviço de mesa/balcão
- · Venda sugestiva e orientada ao cliente
- · Cooperação em equipa e gestão de stock
- Operações de caixa, pagamentos e fundos maneios

Operador de Cafetaria

Bagga, Sonae [15/12/2023 - Atual]

Cidade: Porto de Mós, Leiria | País: Portugal

- Confeção de alimentos na área da pastelaria
- Venda ao publico desses mesmos produtos alimentares
- Preparação de bebidas e serviço de mesa/balcão
- · Venda sugestiva e orientada ao cliente
- · Cooperação em equipa
- Gestão de armazém, recursos e elaboração de inventários
- Operações de caixa, pagamentos e fundos maneios

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

Língua(s) materna(s): Português

Outra(s) língua(s):

Inglês Espanhol

COMPREENSÃO ORAL C1 LEITURA C1 ESCRITA B2 COMPREENSÃO ORAL B1 LEITURA B1 ESCRITA A2

PRODUÇÃO ORAL B2 INTERAÇÃO ORAL B2 PRODUÇÃO ORAL B1 INTERAÇÃO ORAL B1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

Soft Skills

Curiosidade / Autodidata / Criatividade / Gestão de equipas / Organização / Orientação para o cliente / Venda ao publico / Comunicação / Autonomia e adaptação / Capacidade de Resolução de Problemas / Trabalho em Equipa

Linguagens

Python / JavaScript / PHP / Java / HTML/CSS / C# / SQL

Ferramentas

Canva / Figma / Trello / Cisco Packet Tracer / Microsoft Teams / BitBucket / SQL Server / PhotoShop / Sony Vegas / My Sql / PhpMyAdmin / Google Firebase / Arduino IDE / Git / Android Studio / SSMS / Unity

Frameworks

Bootstrap / JQuery / Blade / Laravel / Vue / Nuxt / Keras (tensorflow) / Websockets / Three.js / Scikit Learn

Areas

Web / Mobile / Native / Machine Learning / Redes Neuronais / CNNs / Web Scraping / Automação de tarefas / Configuração de servidores / Gestão de bases de dados