

# Programação Orientada a Objetos

Instituto Politécnico do Cávado e do Ave

Escola Técnica Superior Profissional

CTeSP – Tecnologia e Inovação Informática

Ano Letivo: 2021/2022

---

DOCENTE: EDUARDO PEIXOTO



# AGENDA

ORGANIZAÇÃO DA APRESENTAÇÃO

## 1. Herança

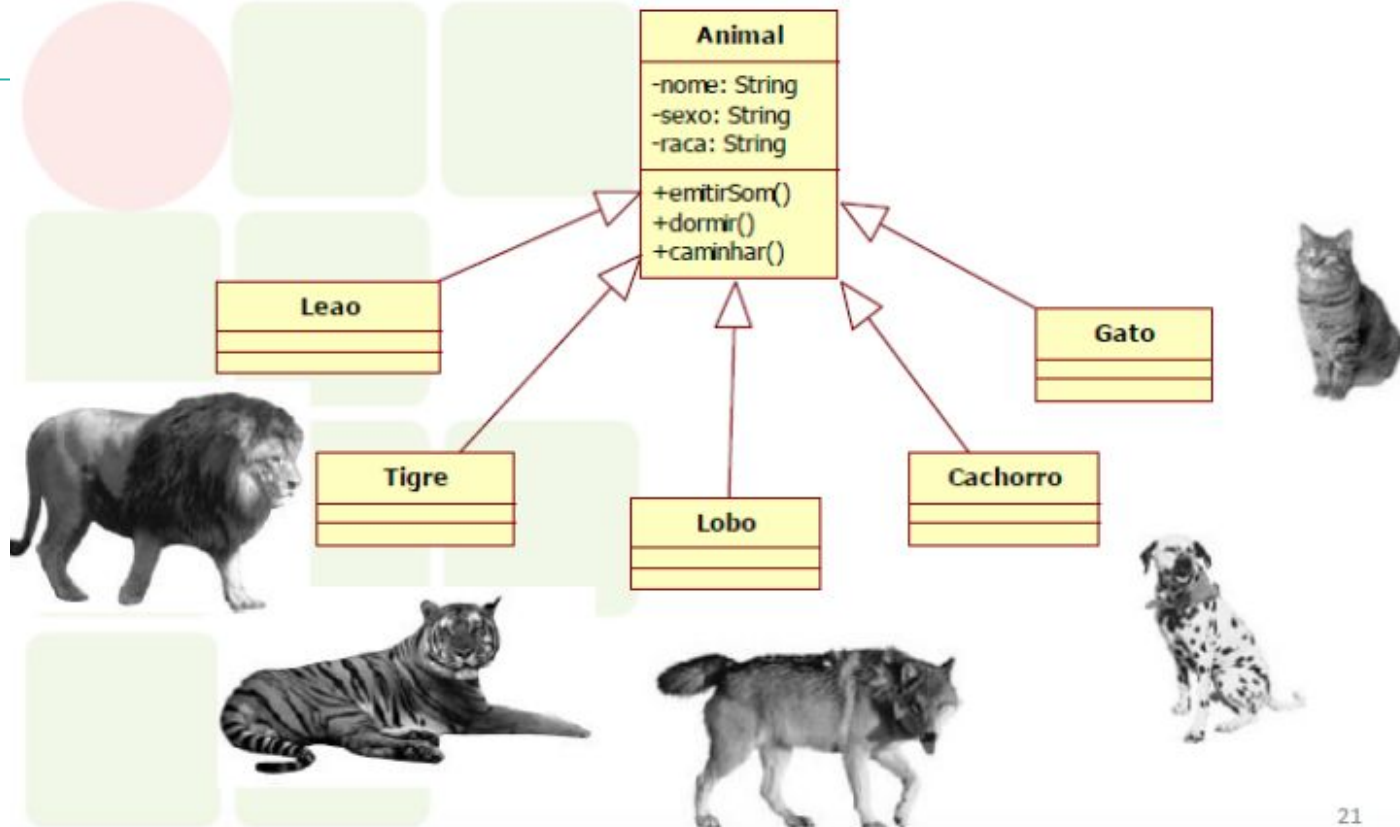
# Herança (1/2)

---

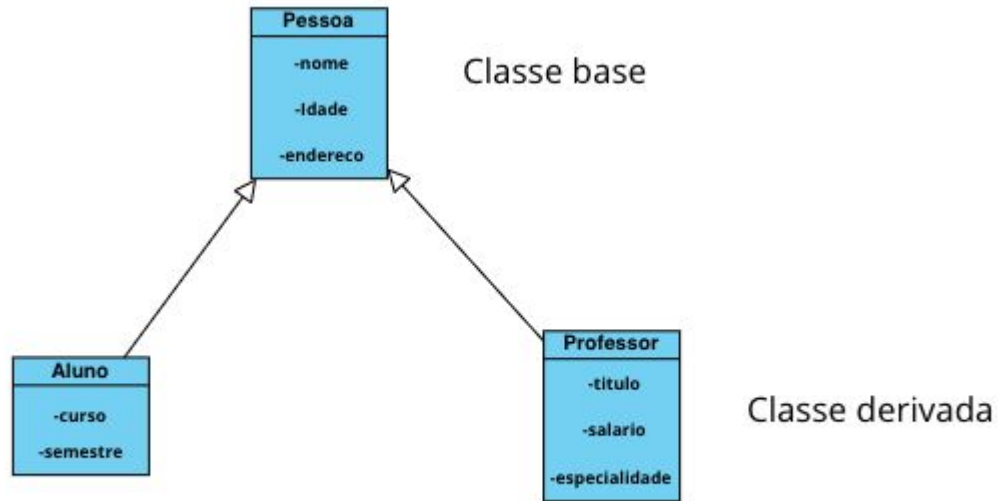
- Herança é o mecanismo para expressar a similaridade entre Classes, simplificando a definição de classes iguais que já foram definidas.
- O que um leão, um tigre, um gato, um lobo e um cão têm em comum?
- Como é que estão relacionados?



## Herança (2/2)



# Exemplo



# Questões

