

Programação Orientado a Objetos

Revisões

02/05/2022

1. (2 Valor) Elabore um programa que mostre a leitura de dados numéricos a partir do teclado.
2. (2 Valor) Elabora um programa que imprima 0,33449982 em porcentagem e arredondado a duas, três e uma casas decimais.
3. (2 Valor) Elabora um programa que valide a idade, em anos, digitada por um estudante. A idade tem que ser um número inteiro, igual ou superior a 17 anos e inferior ou igual a 77 anos.
 1. Execução:
 2. Digite a sua idade > 567
 3. A idade não é ≥ 17 e ≤ 77
 4. Digite a sua idade > 18
 5. Idade validade: 18
4. (2 Valor) Elabore um programa de conte o número de vezes que cada elemento ocorre num vector de inteiros. Por exemplo, no vector A:
 1. $A = \{4, 2, 5, 4, 3, 5, 2, 2, 4\}$
5. **(2 Valor)** Elabora um programa que determine aos N camionistas, o tempo médio por carga, calculando a respectiva média harmónica e assinalar o fim dos dados, digitando 000.
 - a. Nota: A média harmónica é utilizada para representar, por um único valor, um conjunto de grandezas que possuem relação inversamente proporcional.