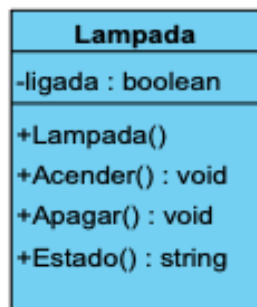


# Exercícios de C# (POO)

- Os exercícios podem ser desenvolvidos na (**console/Windows forms**).

notação	visibilidade
+	public
-	private
#	protected
~	package visibility

- Classes, objetos, atributos e métodos
  - Implemente e teste a seguinte classe:

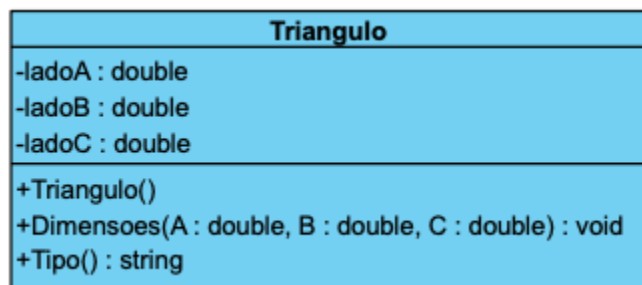


## Resultado esperado:

Estado: ligada

Estado: desligada

- Implemente e teste a seguinte classe:



## Método Tipo()

- Devolve equilátero se os lados são todos iguais

- Devolve escaleno se os lados são todos diferentes
- Devolve isósceles se dois lados são iguais

**Exemplo:** ladoA = 12.7, ladoB = 15.0, ladoC = 15.0

**Resultado esperado:**

- O triângulo é: isósceles

## 2. Construtores e Encapsulamento

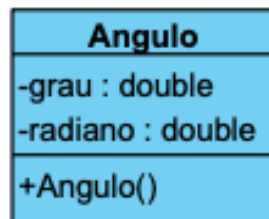
2.1) Implemente a classe Pessoa, com os atributos privados Nome e Idade, que permita a criação de objetos da seguinte forma:

- Pessoa( )
- Pessoa( "João Silva" )
- Pessoa( 18 )
- Pessoa( "João Silva", 18 )

2.2) Implemente o método **verInfo()** que permita saber toda a informação sobre uma determinada pessoa.

2.3) Crie 4 pessoas, de acordo com o exemplo anterior, e apresente a sua informação.

2.4) Utilize encapsulamento para implementar e testar a seguinte classe:



- O método construtor deve inicializar os atributos a 0.0
- Fórmulas:
  - $\text{radiano} = \text{grau} / 180.0 * \text{PI}$
  - $\text{grau} = \text{radiano} / \text{PI} * 180$
- Resultado esperado:
  - $\text{Cos}(180 \text{ graus}) = -1,0$
  - $\text{PI}/2 = 90 \text{ graus}$