Programação Orientada a Objetos



Instituto Politécnico do Cávado e do Ave

Escola Técnica Superior Profissional

CTeSP – Tecnologia e Inovação Informática

Ano Letivo: 2021/2022

DOCENTE: EDUARDO PEIXOTO



AGENDA

ORGANIZAÇÃO DA APRESENTAÇÃO

1. Controle de Versão

O que é?

Benefícios

Utilizar, Porquê?

2. Git

Noções básicas

Três Estados

Prática

3. Github

O que é?

O controle de versão é um sistema que regista as mudanças realizadas num ficheiro ou um conjunto de ficheiros ao longo do tempo de forma que se possa recuperar versões específicas.

Benefícios

- Histórico
 - Quem, quando e onde?
- Colaboração
 - Trabalho em paralelo
- Variações no Projeto

Avaliação Rápida

- Alguém já alterou algum ficheiro de outra pessoa por acidente e acabou por perder todas as alterações anteriores?
- Dificuldade em perceber quais são as alterações efetuadas nos ficheiros?
- Dificuldade em recuperar o código de uma versão anterior que está em produção?
- Problemas em manter variações do sistemas ao mesmo tempo?

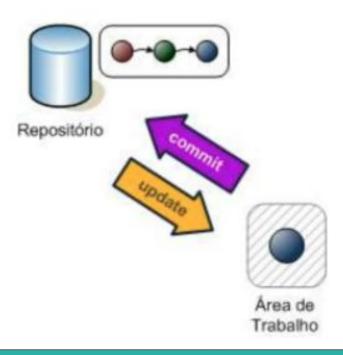
Avaliação Rápida

 Se em algumas das perguntas anteriores teve um SIM como resposta, então precisas urgentemente de um sistema para controlar a versão do teu software!

Hoje em dia o controle de versão de software é fundamental para o desenvolvimento sustentável de uma aplicação

Controle de Versões

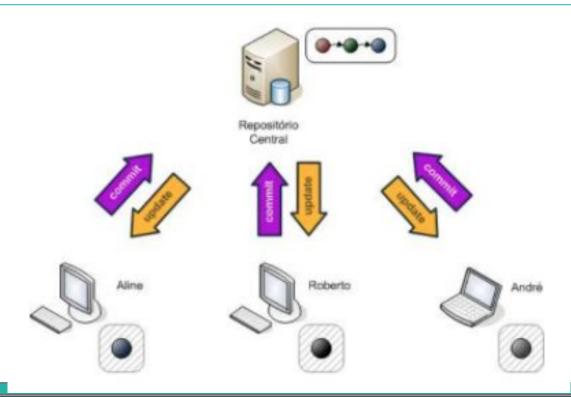
Como funciona em VCS?



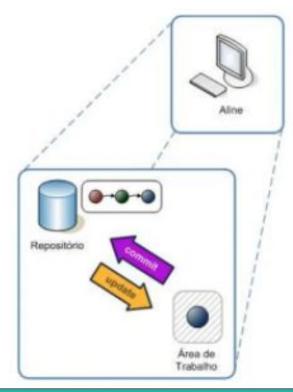
Ferramentas

- Open Source
 - Centralizado
 - Subversion
 - Distribuído
 - Git

VCS Centralizado



VCS Distribuído



VCS Distribuído

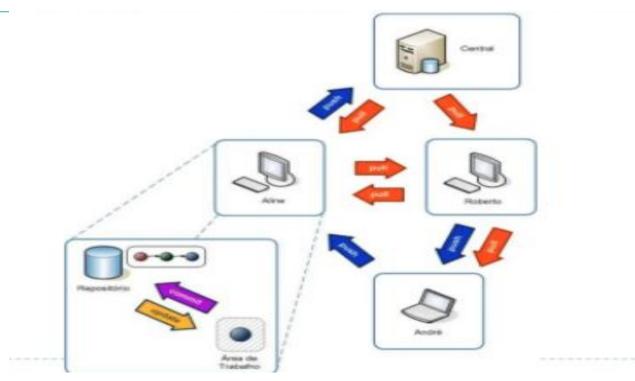
Pull

Atualizar o repositório local

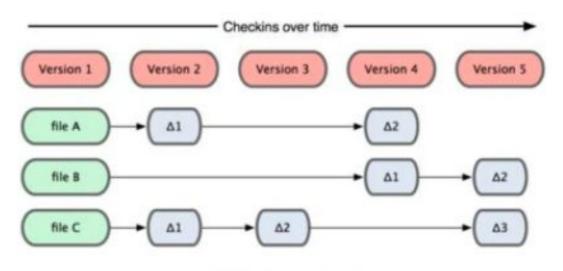
Push

Atualizar o repositório remoto

VCS Distribuído

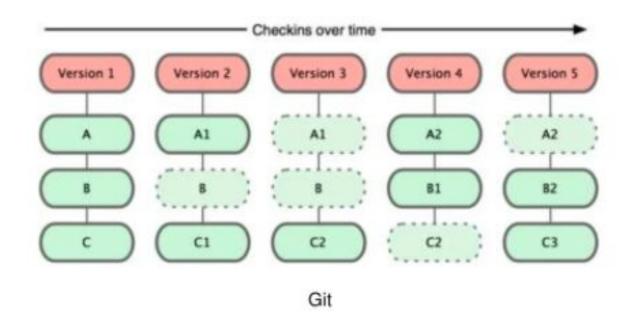


Snapshots, E Não Diferenças



VCS Convencionais

Snapshots, E Não Diferenças



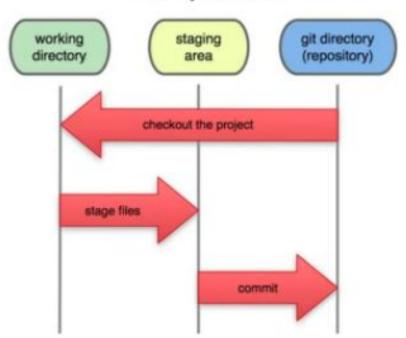
- Quase todas as operações são locais
 - Menor latência
 - Histórico de projeto
 - Trabalho offline
- Git tem integridade
 - Checksum (hash SHA-1)
- Fazer um commit de um snapshot no Git, permite que não haja perda de informação no projeto

Três estados

- Modificado (modified)
- Preparado (staged)
- Consolidado (committed)

Três estados

Local Operations



Três estados

O workflow básico do Git pode ser descrito assim:

- O programador modifica os ficheiros do directório de trabalho
- Seleciona os ficheiros, adicionando os snapshots para fazer o commit
- Faz o commit, tem como objetivo armazenar os ficheiros devidamente selecionados para armazenar no diretório do Git

Instalar o Git





Git na Prática

Identificar a conta do git

- git config --global user.name "nome"
- git config --global user.email "nome@email"

Criar um novo repositório

o git init

Obter um repositório

- git clone /caminho/para/o/repositório
- git clone
 nome@servidor:/caminho/para/o/repositório

Adicionar e confirmar (staging)

- git add <nome do ficheiro>
- git add *

Commit

 git commit -m "comentários das alterações"

Enviar alterações

git push origin master

Adicionar um servidor remoto

git remote add origin <servidor>

Log de commits

git log

Git na Prática

- Criar e movimentar um repositório local
- Pus para um repositório remoto
- Pull de um repositório remoto

Github

- Github é um serviço de Web Hosting partilhado para projetos que utilizam o Controle de versão Git.
- https://github.com
- É desenvolvido na linguagem de programação Ruby on Rails.
- Possui algumas funcionalidades
 - o Rede social como feeds, followers, wiki ...

Referências

- https://www.win.tue.nl/~aserebre/msr14georgios.pdf
- https://docs.github.com/en
- https://docs.github.com/en/get-started/using-git/about-git
- https://github.blog/2011-04-20-those-are-some-big-numbers/
- https://consent.yahoo.com/v2/collectConsent?sessionId=3_cc-session_ d46ebe03-e9be-4e27-a26c-8feeb3486382
- https://www.theverge.com/2018/6/4/17422788/microsoft-github-acquisiti on-official-deal

Questões

