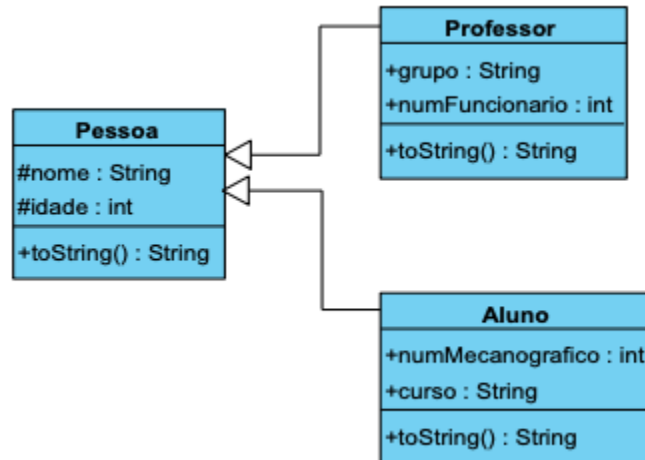


# 1. Exercícios de C# (Herança)

1. Implemente e teste as seguintes classes:



**Resultado esperado:**

Professor :: Paulo Reis, 42 anos, Matemática, 314

Aluno :: Rui Pedro, 19 anos, 20145, Desenvolvimento de Software

2. Implemente uma coleção de objetos do tipo **Aluno** com o seguinte formato de entrada de dados:

Nome: Ana

Idade: 23

Nome: Rui

Idade: 22

Nome: Sara

Idade: 19

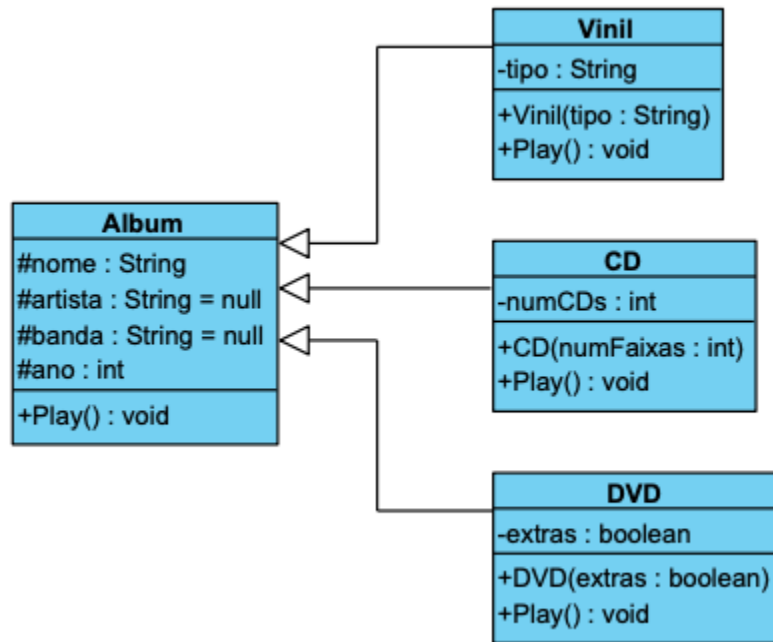
**Resultado esperado:**

Aluno :: Ana, 23 anos, 0, ---

Aluno :: Rui, 22 anos, 0, ---

Aluno :: Sara, 19 anos, 0, —

### 3. Implemente a seguinte hierarquia de classes:



#### Resultado esperado:

```
+++++
No gira-discos está:
Live From Mars, 2001
Ben Harper & the Innocent Criminals
Tipo: LP
+++++
+++++
No leitor de CD's está:
Queen 40, 2011
Queen
Número de CD's: 30
+++++
+++++
No leitor de DVD's está:
Concerto em Lisboa, 2006
Mariza
Sem extras
+++++
```

#### 4. Implemente a seguinte hierarquia de classes:



#### Resultado esperado:

Forma: Círculo - Área: 12,57 ~> (2)  
Forma: Quadrado - Área: 4,00 ~> (5)  
Forma: Triângulo - Área: 7,50 ~> (3,5)  
Forma: Esfera - Volume: 33,51 ~> (2)  
Forma: Cubo - Volume: 8,00 ~> (2)  
Forma: Pirâmide - Volume: 3,07 ~> (2.3f, 4)