

## **PARTE 0: Escolha da proposta de projecto/Proposta de projecto**

**Temas para 2022/2023:** À semelhança do que aconteceu em anos anteriores, os projectos têm um meta-tema. Este tema não impede os alunos de abordarem um tema diferente do proposto pelo docente, mas deverá previamente falar com o docente para obter a aprovação para avançar com a sua abordagem. O meta-tema dos projectos para este ano, será: "Poupança: energia? Dinheiro? Tempo?". Dentro desta generalidade surgiram-me duas ideias de projectos:

- **Casa Inteligente** Controlar à distância, TV, Máquinas de Lavar, frigoríficos, Micro-ondas, Fogões/Fornos, robôs de aspiração, Aquecimento, Arrefecimento. "Chegar a casa numa noite fria de inverno, ter a casa aspirada, a lareira ligada, e o jantar pronto num forno ainda quente, é a minha ideia de paraíso, e a sua?"
- **Dinheiro Real** Os extractos bancários permitem, rastrear e gerir os movimentos numa conta bancária. Facilmente sabemos por consulta destes extractos, como gastamos o nosso dinheiro, seja em empréstimos, combustível, supermercado, etc. No entanto, se num extrato bancário, aparece um levantamento em dinheiro, como podemos saber em que gastamos esse dinheiro? E o mesmo com o MB-Way...

**Objectivo:** Elaborar uma proposta de projecto elegendo um dos temas propostos, ou sugerir uma proposta diferente das enunciadas, dentro do mesmo "meta-tema" ou outra qualquer proposta que considere relevante

**Descrição:** Deverá ser apresentado o projecto a realizar na disciplina de Interação. Esta descrição não deve ocupar mais do que 1 a 2 páginas e deve incluir:

- O título do projecto
- O grupo, identificando o nome do grupo e os alunos que o constituem, que realiza o projecto
- O tema eleito, com uma descrição do problema a tratar. Deve colocar-se na perspectiva do(s) utilizador(es) e clarificar as suas necessidades e dificuldades;
- Identificar o público alvo
- O objectivo do projecto: Identificar o objectivo do projecto e uma abordagem possível para a sua concretização. É natural que na fase de desenvolvimento do projecto surjam alterações à abordagem inicial. Não se preocupe, não é obrigado a seguir a abordagem inicial se ela não concretizar as suas soluções. Basta que mais tarde apresente justificação para não ter seguido a abordagem inicialmente idealizada
- No caso de existir, referencie pelo menos uma aplicação que compita com a sua. Isto é, deve enquadrar o seu projecto, no contexto de aplicações congéneres (estado da arte). Deve indicar, relativamente a esta(s) aplicações, os aspectos positivos e negativos do seu desenho e uso. Deverá fazer uma avaliação crítica, de aspectos de usabilidade que tais aplicações sofram (ou não). Neste estado da arte, pode tratar aplicações que corram noutras plataformas, isso seguramente lhe trará ideias para o seu projecto.

**Deadline:** Esta parte do projecto será realizada na aula, mas terá a duração de uma semana. Deve ser submetida a apresentação do projecto via moodle, num ficheiro com o nome de IPMP1\_nGp.pdf, em que **nGp** corresponde ao nome do grupo que submete o projecto.