## Relatório sobre o 1º trabalho

Henrique Rosa(51923) Alice Martins(52768) Diogo Matos(54466)

1 de maio de 2023

## Objetivo do Trabalho

Pretende-se implementar, usando a linguagem C, um simulador de Sistema Operativo considerando um modelo de 5 estados. O modelo deve incluir os estados READY, RUNNING, BLOCKED, e ainda os estados NEW e EXIT. Quando os processos estão em READY, e BLOCKED, estão em filas de espera do tipo FIFO (first in first out).

### Metodologia

Na realização deste trabalho foi prioritário estudar o método de funcionamento de um Sistema Operativo com um modelo de 5 estados. Este modelo tem sempre a presença de filas de espera e visto que as pretendidas eram do tipo FIFO (First In First Out), foram implementadas as Queues, nos ficheiros queue.c e queue.h, com a ajuda do ficheiro fatal.h.

Optámos por definir variáveis globais para identificar os estados, o número de programas e o número máximo de mudanças.

# Arquitetura do programa

#### Função soma\_instantes

Esta função tem como objetivo somar todos os instantes do programa para determinar o tempo de execução do programa.

#### Função output

Esta função imprime o ponto de situação num determinado instante.

#### Função all\_exit

Esta função verifica se todos os programas já se encontram no estado EXIT.

| Instante | Ргос0 | Proc1 | Proc2 |
|----------|-------|-------|-------|
| 0        | new   |       | i i   |
| 1        | run   | new   | i i   |
| 2        | run   | ready | new   |
| 3        | run   | ready | ready |
| 4        | run   | ready | ready |
| 5        | run   | ready | ready |
| 6        | run   | ready | ready |
| 7        | block | run   | ready |
| 8        | block | run   | ready |
| 9        | block | run   | ready |
| 10       | block | run   | ready |
| 11       | block | run   | ready |
| 12       | block | run   | ready |
| 13       | block | run   | ready |
| 14       | block | block | run   |
| 15       | block | block | block |
| 16       | run   | ready | ready |
| 17       | run   | ready | ready |
| 18       | run   | ready | ready |
| 19       | block | run   | ready |
| 20       | block | run   | ready |
| 21       | block | run   | ready |
| 22       | ready | run   | ready |
| 23       | ready | block | run   |
| 24       | ready | ready | run   |
| 25       | ready | ready | run   |
| 26       | ready | ready | run   |
| 27       | ready | ready | run   |
| 28       | run   | ready | block |
| 29       | run   | ready | ready |
| 30       | run   | ready | ready |
| 31       | run   | ready | ready |
| 32       | exit  | run   | ready |
| 33       |       | run   | ready |
| 34       |       | exit  | run   |
| 35       |       |       | exit  |
|          |       |       |       |

Figura 1: Output do Exemplo do Enunciado

## Função main

Esta função faz a gestão dos estados para um programa dado. Começa por inicializar todos os programas sem estado e por verificar os instantes a que cada um entra como NEW. Depois é implementado o modelo de 5 estados. Por cada instante, esta função chama a função output para imprimir os resultados.

## **Testes**

A nível de testes, usámos os exemplos fornecimentos pelos docentes e obtivemos os resultados esperados.

Comando para executar o código: gcc trabalho.c queue.c -o teste