

PARTE V: Avaliação heurística

Nesta parte do projecto, irá avaliar os protótipos desenvolvidos pelos seus colegas, e participará em equipas de avaliadores. Cada grupo avaliará 2 protótipos e produzirá os respectivos relatórios de avaliação. De modo a facilitar a execução dos projectos a avaliar, os criadores dos projectos são obrigados a responder às solicitações dos avaliadores. Essas solicitações serão enviadas por mail/mensagem do moodle. Esteja atento à sua caixa de correio, para assim facilitar a execução do seu protótipo por parte dos avaliadores.

Objectivo: Realizar a avaliação heurística dum sistema interactivo

Descrição: Cada aluno/avaliador deve "correr" a(s) aplicações que lhe foram atribuídas e realizar a respectiva avaliação heurística. Posteriormente deve contactar os restantes elementos do grupo, e em conjunto produzir o relatório de avaliação do projecto. Projectos submetidos para avaliação, na fase 4:

Prj	Grupo	Projecto	#alunos
1	ADP	Ecolight	3
2	Alt-F4	Smart Coffee	2
3	BDT	BankUÉvora	3
4	Catarina Boto	Smart House	1
5	Dorales	IHome	3
6	FHD	Smart Maid	3
7	G1	Smart House	3
8	Gcc	alex	3
9	Glitter	abbie	3
10	Grupo Novo	Solvemint	3
11	Grupo 1	Casa Inteligente	3
12	Heróis	Casa Inteligente	3
13	HPG	Power House	3
14	IMT	Home "Smart" Home	3
15	JAP	Smart Home	3
16	JJM	Kairos	3
17	KTA	Smart home	3
18	LAPD	RedStone House	4
19	Legacy	Smart Home	3
20	Legendary	A Casa do Futuro	3
—	Leo	—	-
21	LG	Cachê	3
22	Luso	Controlo à distância	3
23	MPC	Carteira Digital	3
—	Os Engenheiros	—	-
24	Porto	SmartBlind\$	4
25	Tájaver	Casa Inteligente	3
26	THM	Home Smrt	3
27	Win	Smart Home	3(?)1

A tabela seguinte apresenta os grupos avaliadores e os n^{os} dos grupos que o grupo irá avaliar (AV1 e AV2), dado que cada grupo avalia 2 outros. Para cada grupo saber que grupos vai avaliar e que downloads deve fazer, consulta a tabela: vê o número do grupo que vai avaliar, e por consulta na tabela anterior saberá o nome do grupo. Procura posteriormente pelo grupo, na lista de projectos para download.

G#	Grupo	AV1	AV2
1	ADP	23	18
2	Alt-F4	18	22
3	BDT	7	8
4	Catarina Boto	17	16
5	Dorales	9	10
6	FHD	25	9
7	G1	3	2
8	Gcc	5	4
9	Glitter	6	15
10	Grupo Novo	26	12
11	Grupo 1	24	26
12	Heróis	19	5
13	HPG	27	17
14	IMT	14	6
15	JAP	10	11
16	JJM	15	21
17	KTA	21	25
18	LAPD	20	19
19	Legacy	22	7
20	Legendary	12	23
21	LG	8	24
22	Luso	13	20
23	MPC	11	1
24	Porto	4	14
25	Tájaver	2	13
26	THM	16	27
27	Win	1	3

Cada Grupo/avaliador deve fazer download dos projectos que tem de avaliar. O download dos projectos a avaliar está disponível no moodle na secção "*Projectos para download e avaliação*". Caso o avaliador tenha dificuldades em correr a aplicação, deve enviar uma mensagem aos autores do projecto(Grupo).

Relatório: Para cada problema detectado o relatório de avaliação deve incluir:

- Uma descrição do problema, e as heurísticas que foram violadas
- No caso de ser necessário, deve apresentar os ecrãs e sinalizar os elementos da interface que devem ser modificados
- O índice de severidade
- Sugestões para solucionar o problema
- O avaliador que detectou o problema

Por uma questão de uniformidade o resultado da avaliação, e os problemas detectados devem ser apresentadas na forma de tabela, como a que seguidamente se apresenta:

Nº	Problema	Heurística	Descrição	Severidade	Solução	Screenshot	Avaliador

Não se esqueçam que o relatório de avaliação é realizado pela equipa. A equipa produzirá o relatório final, que será entregue ao grupo que realizou o projecto. Cada grupo/avaliador irá realizar duas avaliações que devem ser submetidas em ficheiros separados

Deadline: A data limite para a entrega da desta fase é 22 de Janeiro de 2023. Devem submeter as avaliações com indicação no nome do ficheiro da fase, o nome do vosso grupo e do grupo que estão a avaliar. Por exemplo se o grupo "Nada" avaliar o grupo "Todos1" e "BOL" deve submeter os ficheiros "Fase5_Nada_Todos1.pdf" e "Fase5_Nada_BOL.pdf" . Os relatórios devem ser entregues só uma vez, por um dos elementos do grupo.