



- Identificar 3 exemplos onde esteja presente a Interação com um utilizador:
  - Um objeto ou situação do dia-a-dia que traduza uma má interação;
  - Uma má interface acessível num dispositivo informático.
- Realização de um pequeno relatório onde, para cada um dos exemplos, sejam especificados e justificados os aspetos negativos da sua interface ou interação.
- Sempre que for indicado um aspeto negativo, deve ser indicada uma proposta de alteração com vista à sua melhoria.
- Cada grupo (de dois elementos) deve entregar um relatório em formato digital e preparar uma pequena apresentação a ser realizada na aula. Cada grupo fará a apresentação do seu trabalho (5-10 minutos) e depois irá proceder-se à discussão das conclusões com a turma.