

Projeto Laboratório de Programação

Christophe Soares
csoares@ufp.edu.pt

2025/26

Universidade Fernando Pessoa
Faculdade de Ciência e Tecnologia

1. Avaliação

O trabalho poderá ser desenvolvido individualmente ou em grupos até três elementos e será cedido entre 0 e 20 valores.

2. Requisitos do Projeto

A aplicação Web deve ser escrita em linguagem PHP recorrendo a *framework* Laravel. A utilização ou inclusão de bibliotecas deverão estar devidamente documentadas. Deverá, além disso, tirar o melhor partido das matérias/tópicos lecionados na disciplina.

As variáveis deverão ter nomes perceptíveis, o código-fonte deverá estar devidamente comentado e indentado. A identificação dos autores e a data deverão estar incluídos no cabeçalho do código-fonte da aplicação.

3. Modo de realização

A constituição de cada grupo de trabalho, e respetivo tema escolhido, deverá ser comunicada ao docente por correio eletrónico no prazo de uma semana após a publicação deste mesmo documento.

Esclarecimentos sobre o enunciado deverão ser obtidos, junto do(s) docente(s), no decorrer das aulas, durante as horas de atendimento ou através do correio eletrónico.

4. Prazo limite estipulado

Os prazos para entrega do projeto encontram-se definidos na plataforma LMS.

NOTA: Submissões entregues fora do prazo ou não apresentadas presencialmente, não serão consideradas para classificação.

5. Defesa oral dos trabalhos

Os trabalhos finais deverão ser apresentados e defendidos em aula ou alternativamente em sessão a combinar com a presença obrigatória de todos os seus autores.

6. Temas sugeridos para o trabalho, contudo outro tema poderá ser proposto pelo(s) aluno(s) ao(s) docente(s) para aprovação

1. Plataforma de Networking Profissional (estilo LinkedIn): esta aplicação deverá permitir a criação de perfis profissionais e a interação entre utilizadores, promovendo o estabelecimento de redes de contactos. Os alunos poderão incluir funcionalidades como uma galeria de imagens, envio de mensagens, recomendações de competências, possibilidade de feedback e comentários em publicações, entre outros elementos típicos de redes profissionais.

2. Plataforma para Associações Sem Fins Lucrativos (ex.: Canis/Gatis ou outros): este sistema é destinado a organizações de proteção animal, como canis ou gatis. A aplicação deverá incluir funcionalidades para a gestão de animais disponíveis para adoção, registo de voluntários, campanhas de angariação de fundos e partilha de histórias de sucesso. Poderá ainda permitir a interação com os utilizadores através de comentários, mensagens, e doações online.

7. Entregas dos trabalhos

Cada aluno deverá:

- i) colocar o projeto e toda a respetiva documentação num repositório Git e adicionar o docente;
- ii) entregar, num ficheiro comprimido, na submissão de trabalhos disponível no LMS, os seguintes documentos em formato eletrónico.

O(s) projeto(s) deve(m) ser apresentado e defendido no final do semestre na data anunciada posteriormente pelo docente. Projetos entregues com atraso ou não apresentados pessoalmente, não serão considerados para classificação.

O(s) projeto(s) proposto(s) deve(m) ter uma implementação indentada, comentada que respeite todas as convenções. Todo o código (algoritmos e estruturas de dados) deve ser complementado com os comentários apropriados, que facilitem o seu entendimento.

Haverá uma fase/momento de entrega e avaliação presencial. Todos os elementos mencionados serão avaliados, outras partes podem ser adicionadas e avaliadas como valores extras desde que estas tenham sido previamente validadas com o respetivo docente.

Os critérios de avaliação encontram-se definidos na tabela seguinte.

Elementos	Valor
Website Responsivo	2
Manipulação da Base de Dados	8
Suporte para a gestão / manipulação / geração de ficheiros	4
Comunicação com plataformas externas (API, SMTP, Pagamentos, etc.)	4
Respeito das Convenções / Organização do código	2

Deverá ser entregue:

1. Ficheiros com o código-fonte do projeto.
2. Relatório final do trabalho composto pelas seguintes partes:
 - a. Capa: deve conter os elementos de identificação do trabalho com as respectivas percentagens de participação por elementos.
 - b. Resumo: descreva as funcionalidades do seu projeto.
 - c. Índice: gerado automaticamente.
 - d. Especificação do problema: descreva objetivamente o problema que o seu projeto se propõe a resolver.
 - e. URL para o repositório Github.
 - f. Guia de instalação: descreva os passos necessários a serem executados para fazer o *deployment* da aplicação (extensões, servidor, *frameworks*, etc.).
 - g. Manual c/ vídeo de utilização: descreva o funcionamento do programa na perspetiva do utilizador (que menus, que mensagens aparecem, o que significam, como responder? (*aka.*, How-To)). O vídeo pode ser alojado no YouTube com hiperligação referenciado neste documento.
 - h. Comentário técnico: indique, justificando brevemente, quais as técnicas/ferramentas/bibliotecas utilizadas na implementação do projeto.