

A interface gráfica irá permitir ao utilizador que:

- Movimente o jogador;
- Interaja com entidades do jogo;
- Recorra ao menu de opções;
- Escolha se quer começar um novo jogo ou continuar o antigo;
- Utilize item/ataque em batalha;
- Movimente Pokemon em sua posse;
- Utilize item fora da batalha;
- Escolher entre várias decisões que serão pedidas durante o jogo;
- Escrever o nome pretendido do jogador.