

Testes

- Testar movimento do jogador.
- Testar movimento de outros treinadores.
- Testar encontro entre treinadores.
- Testar encontro entre treinador-Pokemon.
- Testar ataques de pokemon durante uma batalha.
- Testar entrada em casas/salas.
- Testar diálogo entre entidades do jogo.
- Testar lançamento de Pokebolas.
- Testar possibilidade de apanhar Pokemon.
- Testar Pokemon apanhado.
- Testar movimentação de Pokemon na posse do treinador.
- Testar quando um Pokemon morre.
- Testar quando o jogador ganha uma batalha.
- Testar quando o jogador perde uma batalha.