



Diogo Alves Pinho

Casa : Rua David Mourão Ferreira, 4435-202, Rio Tinto, Portugal

Endereço de email: diogoalvespinho@gmail.com **Telefone:** (+351) 938119678

Data de nascimento: 13/05/1998

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

[26/10/2021 – 26/02/2023]

Stockroom Assistant

ADIDAS

Cidade: porto | **País:** Portugal

1. Receção da respetiva mercadoria diária.
2. Organizar diariamente a mercadoria recebida por secção .
3. Tratamento de mercadoria on-line.

[18/08/2021 – 02/02/2022]

Motorista / Distribuidor

ZLParts

Cidade: Pedrouços | **País:** Portugal

1. Entrega diária de peças automóvel a oficinas e mecânicos parceiros.
2. Gestão de rotas e cumprimento de prazos de entrega.
3. Apoio logístico e organização de mercadoria no armazém.

[08/10/2019 – 13/05/2020]

Operador de loja/Armazem

Nike

Cidade: Vila do Conde | **País:** Portugal

1. Atendimento ao público.
2. Diferentes tarefas em loja.

Operador de loja

Sonae (Continente Modelo)

Cidade: Vila do Conde | **País:** Portugal

1. Despicking / Reposição.
2. Ajuda na linha de caixa.
3. Atendimento ao cliente.

Operador de loja/Armazem

Asics Europe

Cidade: Vila do conde | **País:** Portugal

1. Receber e descarregar camião
2. Atendimento ao público

[12/02/2019 – 12/08/2019]

Operador de Call Center - Outbound

NOS

Cidade: Campanhã | **País:** Portugal

- Realização de chamadas para angariação e fidelização de clientes.
- Apresentação de serviços e soluções da NOS.
- Acompanhamento e registo de leads em sistema CRM.

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

[30/01/2023 – 05/10/2024]

Certificado de Formação Profissional do Curso Avançado em Desenho e Programação de Websites

Master D <https://www.masterd.pt/porto>

Endereço: Rua de Camões, 497/501, 4000-147, Porto, Portugal | **Área(s) de estudo:** Desenho e Programação de Websites | **Classificação final:** 16 Valores | **Nível no QEQ:** Nível 5 QRQ

- 1.Domínio da linguagem **HTML5** para estruturação semântica de páginas web.
- 2.Utilização de **CSS3** para estilização visual e desenvolvimento de layouts responsivos.
- 3.Programação em **JavaScript**, com foco em interatividade e manipulação de elementos HTML.
- 4.Criação e gestão de websites dinâmicos com o **CMS WordPress**.
- 5.Desenvolvimento backend com **PHP**, para criação de funcionalidades e formulários web.
- 6.Noções de **MySQL**, aplicadas à criação e manutenção de bases de dados.
- 7.Conhecimentos em **UX/UI Design**, com utilização de ferramentas de prototipagem (ex: Figma)..

[10/05/2023 – 19/07/2023]

PRR - Programação em Python

Faculdade de ciências do Porto

Cidade: Porto | **País:** Portugal |

Introdução ao Python e Ambiente de Desenvolvimento

- Visão geral da linguagem Python, sua história e aplicações.
- Configuração do ambiente de desenvolvimento (IDEs como PyCharm, Jupyter Notebooks, ou uso direto no terminal).

Sintaxe Básica e Estruturas de Controle

- Declaração de variáveis e tipos de dados básicos (inteiros, floats, strings).
- Operadores básicos: aritméticos, de comparação e lógicos.
- Estruturas de controle de fluxo (if, else, elif, for, while).

Funções Simples

- Criação de funções básicas com argumentos e valores de retorno.
- Noções de escopo de variáveis (local vs. global).

Estruturas de Dados Simples

- Manipulação de listas e tuplas para armazenamento sequencial.
- Dicionários para pares chave-valor e conjuntos (sets) para conjuntos únicos de dados.

Entrada e Saída de Dados

- Leitura de dados do utilizador com input() e impressão de dados com print().
- Noções básicas de leitura e escrita em ficheiros (open(), read(), write()).

Introdução à Depuração e Resolução de Erros

- Identificação e correção de erros comuns em Python.
- Uso de ferramentas básicas de depuração e boas práticas de código.

Exercícios Práticos e Miniprojetos

- Aplicação dos conceitos em pequenos projetos práticos, como calculadoras simples, manipuladores de listas ou programas de análise de texto.

[28/07/2023 – 28/08/2023]

Bootcamp em Programação C

Escola 42 <https://www.42porto.com/>

Cidade: Porto | **País:** Portugal | **Área(s) de estudo:** Programação

Introdução ao Ambiente UNIX e Linhas de Comando

- Uso de comandos Unix e manipulação de arquivos e diretórios.
- Configuração de ambientes de trabalho e familiarização com editores de texto (Vim, Emacs, etc.).

Estrutura e Sintaxe da Linguagem C

- Declaração de variáveis, tipos de dados, operadores e expressões.
- Estruturas de controle: loops (for, while) e condicionais (if, else, switch).

Funções e Recursividade

- Estrutura e utilização de funções, escopo de variáveis, e passagem de argumentos.
- Recursão e suas aplicações em algoritmos de divisão e conquista.

Ponteiros e Manipulação de Memória

- Conceito de ponteiros, alocação e liberação de memória (uso de malloc, free).
- Manipulação de arrays e strings usando ponteiros.

Estruturas de Dados Básicas

- Implementação de arrays, listas ligadas, e introdução a estruturas de dados como pilhas e filas.
- Utilização de estruturas (struct) e união de dados (union).

Desenvolvimento de Programas Modularizados e Depuração

- Estruturação de código em múltiplos arquivos, criação de bibliotecas.
- Ferramentas de depuração (uso de gdb e outros).

Trabalho em Equipe (Peer-to-Peer) e Métodos Self-Taught

- Resolução de problemas em conjunto, programação em pares.
- Uso de documentação oficial e recursos de aprendizado independente.

[16/09/2013 – 22/07/2016]

Curso Científico-Tecnológico de Produção Gráfica

Colégio Salesianos do Porto <https://www.porto.salesianos.pt/>

Endereço: Largo do Padre Baltasar Guedes 248, 4300-059, Porto, Portugal | **Área(s) de estudo:** Produção Gráfica | **Classificação final:** 13 valores | **Nível no QEQ:** Nível 4 QRQ | **Nível do QNQ:** 13 Valores

Componente de Formação Geral

1. Português
2. Inglês (nível 5/7)
3. Filosofia
4. Educação Física

Componente de Formação Científica

1. Matemática B
2. Desenho A

Componente de Formação Tecnológica

1. Oficina Gráfica
2. Informação Aplicada
3. Tecnologia de Produção Gráfica
4. Práticas de Impressão e Acabamentos
5. Projeto Tecnológico

Formação em Contexto de Trabalho

Educação Moral e Religiosa

COMPETÊNCIAS LINGÜÍSTICAS

Língua(s) materna(s): Português

Outra(s) língua(s):

Inglês

COMPREENSÃO ORAL C1 LEITURA C1 ESCRITA C1

PRODUÇÃO ORAL C1 INTERAÇÃO ORAL C1

Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado

COMPETÊNCIAS

Redes Sociais | Adobe Photoshop | Adobe InDesign | Adobe Illustrator | Projetos em programação web em HTML, CSS e JavaScript | Desenvolvimento Web, HTML, Wordpress, PHP | Conhecimentos de linguagem de programação em c

CARTA DE CONDUÇÃO

Automóveis: B

COMPETÊNCIAS DE ORGANIZAÇÃO

Organisational skills

Excelente capacidade de organização e tomada de decisões, através de experiência profissional.

Boa gestão de tempo, acompanhada de um raciocínio rápido e de uma boa capacidade de solução de imprevistos.

Grande capacidade de multitasking, conjugada com a vontade estabelecer e cumprir objetivos.

Boa memória e processamento rápido de informação.

Boa capacidade de transmissão de pensamentos e ideias de forma clara e articulada.

COMPETÊNCIAS SOCIAIS E DE COMUNICAÇÃO

Communication and interpersonal skills

Grande espírito de equipa, adquirido através de experiência profissional, acompanhados de uma atitude positiva e pró-ativa.

Capacidade e facilitismo na criação de boas relações interpessoais, originando uma grande capacidade de comunicação.

Boa capacidade de autoaprendizagem e de adaptação a novas situações.

COMPETÊNCIAS PROFISSIONAIS

Job-related skills

Boa capacidade de dinamismo e de organização em contexto de trabalho.

Excelente capacidade de trabalhar em equipa e de obter boas relações entre colegas, acompanhada de boa comunicação interpessoal.

Grande capacidade de empenho, sentido de responsabilidade, foco e proatividade.

Aprendizagem rápida em qualquer área de trabalho.

COMPETÊNCIAS INFORMÁTICAS

Informatics skills

Bons conhecimentos em informática, especificamente em programação de websites.

Conhecimentos sólidos nas diversas linguagens (HTML, CSS).

Conhecimento e experiência em Maquinas de Impressão Offset.

Conhecimento e experiência em aplicações gráficas (Adobe Illustrator, In Design, Photoshop e Aftereffects).

Competências na ótica de utilizador nas ferramentas Office.

Boa capacidade de usar múltiplos sistemas operativos (Windows, MacOS).