```
Função ListarTudo (*mod : Apontador de Modalidade, *quantidade Apontador de Inteiro) :
Void
Vars:
       *fResultados: Apontador de Ficheiro
       opcao: Caracter
       charAux1[100]: Caracter
       charAux2[100]: Caracter
       nomeFicheiro[200]: Caracter
       inputInt: Inteiro
       intAux1: Inteiro
       intAux2: Inteiro
       i: Inteiro
Início
       system("cls")
       Repetir
              opcao = -1
              escreve ("\t1- LISTAR MODALIDADES.\n")
              escreve ("\t2- LISTAR CLUBES.\n")
              escreve ("\t3- LISTAR JOGOS.\n")
              escreve ("\t4- LISTAR RESULTADOS.\n")
              escreve ("\t0- SAIR.\n")
              escreve ("\nOPCAO: ")
              le("%c", &opcao)
              while (getchar() != '\n')
              Caso opcao seja
              '1':
                     Para i ←- 0 ... *quantidade (salto i = 1)
                                    escreve ("\n%s", mod[i].nome)
                     Fim_para
                     escreve ("\n")
                     LimpaEcra()
              '2':
                     Repetir
                             inputInt = -1
                             system("cls")
                             escreve ("ESCOLHA A MODALIDADE DO CLUBE:\n")
                             Para i \leftarrow- 0...+quantidade (salto = 1)
                                    escreve("tt%d- %s\n", i + 1, mod[i])
                             Fim para
                             escreve("\t\t0- SAIR\nOPCAO: ")
                             le inputInt
                             Enquanto getchar != '\n'
                             Fim_enquanto
                             Se inputInt > 0 && inputInt <= *quantidade Então
```

```
Para i ←- 0...mod[inputInt-1].listaClubesCount
(salto=1)
                                           escreve("\n%s",
mod[inputInt-1].listaClubes[i].nome)
                                    Fim para
                             Senao se inputInt != 0 Então
                                    escreve("INTRODUZA UM VALOR VALIDO.\n")
                             Fim se
                            escreve("\n")
                            LimpaEcra()
                     Enquanto inputInt != 0
              '3':
                     Repetir
                            inputInt = -1
                            system("cls")
                            escreve("ESCOLHA A MODALIDADE DO CLUBE:\n")
                            Para i \leftarrow- 0...*quantidade(salto = 1)
                                    escreve("t\t\%d- \%s\n", i + 1, mod[i])
                            Fim para
                            escreve("\t\t0- SAIR\nOPCAO: ")
                            le inputInt
                            Enquanto getchar() != '\n'
                            Fim enquanto
                             Se inputInt > 0 && inputInt <= *quantidade Então
                                    Para i ←- 0...mod[inputInt-1].listaJogosCount (salto =
1)
                                           escreve("\n%s - %s", (*mod[inputInt -
1].listaJogos[i].casa).nome, (*mod[inputInt - 1].listaJogos[i].visitante).nome)
                                    Fim para
                             Senão se inputInt != 0 Então
                                    escreve("INTRODUZA UM VALOR VALIDO.\n")
                             Fim_se
                            escreve("\n")
                            LimpaEcra()
                     Enquanto inputInt != 0
              '4':
                     Repetir
                            inputInt = -1
                             system("cls")
                            escrever("ESCOLHA A MODALIDADE DOS
RESULTADOS:\n")
                            Para i ←- 0...*quantidade (salto = 1)
                                    escreve("t^{-} %s\n", i + 1, mod[i]);
                            Fim para
                            escreve("\t\t0- SAIR\nOPCAO: ")
                            le inputInt
                            Enquanto getchar() != '\n'
```

```
Fim_enquanto
                            Se inputInt > 0 && inputInt <= *quantidade Então
                                   strcpy(nomeFicheiro, mod[inputInt - 1].nome)
                                   strcat(nomeFicheiro, "-resultados.txt")
                                   Se (FicheiroExiste(nomeFicheiro, &fResultados)) Então
                                          Para i ←-0...FicheiroLinhas(nomeFicheiro)
(salto = 1)
                                                 fscanf(fResultados, "%s %d - %d %s",
charAux1, &intAux1, &intAux2, charAux2)
                                                 escreve("\n%s %d - %d %s", charAux1,
intAux1, intAux2, charAux2)
                                          Fim para
                                          fclose(fResultados)
                                   Fim se
                                   escreve("\n")
                                   LimpaEcra()
                            Senão se inputInt != 0 Então
                                   escreve("INTRODUZA UM VALOR VALIDO.\n")
                                   LimpaEcra()
                            Fim se
                            escreve("\n")
                    EnquantoinputInt != 0)
                    LimpaEcra()
              '0':
              Senão:
                    escreve("INTRODUZ UM VALOR VALIDO.\n")
                    LimpaEcra()
              Fim_caso
       Enquanto opcao != '0'
Fim
```