# Logo_IPLeiriaCRV.pdf

**[Project Proposal Template]**

*Proposta de Projeto em Sistemas de Informação*

**Grande plano de um logótipo

Descrição gerada automaticamenteCarBuddy**

**Grupo A**

Alberto Correia

Diogo Pereira

Gonçalo Ferreira

1. **Descrição do Projeto**

O nosso projeto consiste num sistema de gestão e reparação de veículos, que consiste numa combinação de três componentes, sendo eles:

Um website, onde se fazem gestão de contas de utilizador, onde vão ser vistos/registados os veículos, o seu estado e as suas reparações.

Uma aplicação, onde cada cliente, iniciando sessão, tem listadas todas as reparações, dados dos respetivos veículos e o colaborador/mecânico, inserindo o VIN de um veículo acede ao histórico de reparações e aos dados do respetivo veículo.

Uma API, para ser possível fazer uma interligação de dados entre ambos os componentes referidos anteriormente.

O objetivo, é que mesmo a nível internacional, se possam registar e verificar o histórico de reparações, utilizando o VIN.

1. **Objetivos**

O objetivo, é que mesmo a nível internacional, se possam registar e verificar o histórico de reparações de um dado veículo. Outro objetivo passa pela confiança ao vender um carro em segunda mão, o vendedor tem todos os dados do carro e o comprador pode ver todas as reparações e manutenções do veículo. Por outro lado, a nossa aplicação vai ser única, porque neste momento não existe nenhuma aplicação do género que tenha dados centralizados, onde seja possível registar veículos de todo o mundo. O objetivo é que o nosso sistema seja multimarca e utilizado a nível internacional.

1. **Atividades a Realizar**

**T1** - Estudo do problema

T2 – Análise do Mercado

T3 – Realização de Mockups

T4 – Avaliação dos Mockups e Analisar o Design

T5 – Desenvolvimento Programático do Projeto

**T6** – Correções de Erros e Bugs

**T7** - Escrita do relatório do projeto

**T8** – Entrega do Projeto

1. **Identificação de Requisitos**

App Cliente

* A aplicação deve ter entre 6 e 10 atividades;
* A aplicação não deve ter bugs e crashs;
* É obrigatório o registo de dados em ficheiros locais;
* O acesso aos recursos webservice não pode bloquear a interface gráfica;
* O desgin deve ser fluido e agradável;
* A aplicação deve ter uma taxa de falha inferior a 2%;
* A aplicação deve correr em todos os sistemas Android no mínimo a

partir da versão 5.0;

* Utilização obrigatória da API, base de dados e ficheiros locais.

API

* A API deve ser segura;
* A API deve ser segura contra SQL Injection;
* A API deve ter uma taxa de falha inferior a 5%.

Plataforma Web

* A plataforma web deve ter entre 6 e 10 atividades;
* A plataforma web não deve ter bugs e crashs;
* O desgin deve ser fluido e agradável;
* Uso obrigatório da Yii Framework;
* A plataforma web deve correr em todos os browsers;
* A plataforma web deve ter uma taxa de falha inferior a 2%;
* Utilização obrigatória da API, base de dados e ficheiros locais.

1. **Resultados Esperados**

Plataformas

* Concluir o projeto com sucesso;
* Concluir o projeto com o mínimo de bugs possíveis;
* Concluir a plataforma cumprindo todos os requisitos.

Serviços

* Concluir o projeto com sucesso;
* Concluir o projeto com o mínimo de bugs possíveis;
* Concluir a API cumprindo todos os requisitos.

App Cliente

* Concluir o projeto com sucesso;
* Concluir o projeto com o mínimo de bugs possíveis;
* Concluir a App Cliente cumprindo todos os requisitos.

Relatório de projeto.

* Concluir o relatório com sucesso.

1. **Cronograma**

**T1** - Estudo do problema – 1 Semana

T2 – Análise do Mercado – 1 Semana

T3 – Realização de Mockups – 2 Semanas

T4 – Avaliação dos Mockups e Analisar o Design – 1 Semana

T5 – Desenvolvimento Programático do Projeto – 2 Meses

**T6** – Correções de Erros e Bugs – 2 Semanas

**T7** - Escrita do relatório do projeto – 2 Semanas

**T8** – Entrega do Projeto - 1 Semana

