

Universidade do Minho Mestrado Integrado em Engenharia Informática 4^{o} ano - 1^{o} Semestre

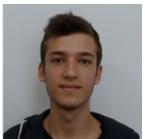
Desenvolvimento de Aplicações WEB

Plataforma de Gestão e Disponibilização de Recursos Educativos

console.log(team_name)







a84430 – Bruno Miguel Fernandes Teixeira a84752 - Diogo Miguel Pinto Rio a85334 – Pedro Paulo Fontes Delgado

7 de fevereiro de 2021

Conteúdo

| 1 | Introdução | 2 |
|---|---|---|
| 2 | Implementação | 2 |
| 3 | Utilizadores | 2 |
| | 3.1 Modelo | 3 |
| | 3.1.1 Departamentos | 3 |
| | 3.2 Autenticação | 3 |
| | 3.3 Administração | 4 |
| 4 | Recursos | 4 |
| | 4.1 Modelo | 5 |
| | 4.1.1 Tipos | 5 |
| | 4.2 Upload/Download | 5 |
| | 4.2.1 Manifesto | 6 |
| | 4.2.2 Armazenamento | 6 |
| 5 | Notícias | 6 |
| | 5.1 Modelo | 6 |
| 6 | Conclusão | 7 |
| | | |
| L | ista de Figuras | |
| | 1 Exemplo da informação de um utilizador | 3 |
| | 2 Exemplo da informação de um departamento | 3 |
| | 3 Exemplo de uma sessão antes de se efetuar o login | 3 |
| | 4 Exemplo de uma sessão após efetuar login | 4 |
| | 5 Exemplo da informação de um recurso | 5 |
| | 6 Exemplo de tipos de recursos | 5 |
| | 7 Exemplo de SIP e manifesto | 6 |
| | 8 Exemplo da informação de uma noticia | 6 |
| | | |

1 Introdução

No âmbito da UC de *Desenvolvimento de Aplicações WEB*, foi-nos proposta a realização de um trabalho que consiste na elaboração de uma plataforma de gestão e disponibilização de recursos.

Esta aplicação consiste num servidor aplicacional que recebe e responde a pedidos tendo como principais funções o registo e *login* de utilizadores, o *upload* e *download* de recursos educativos assim como a visualização de um recurso e um vasto conjunto de operações sobre o mesmo, que serão posteriormente indicadas.

Neste relatório é apresentada e fundamentada de forma sucinta a implementação da aplicação desenvolvida assim como algumas das suas funções.

2 Implementação

Para a implementação desta aplicação foi utilizada a *framework Express* indicada para desenvolvimento de aplicações WEB, assim como uma base de dados em *MongoDB* para fazer o armazenamento de parte dos dados da aplicação.

Um requisito para a implementação desta aplicação consiste na mesma seguir um modelo **Open Archival Information System**.

Deste modo foram implementados 3 níveis de acesso à aplicação (Administrador, Produtor e Consumidor) assim como um modelo de autenticação. O Administrador consiste num utilizador com permissão para efetuar todas as operações no sistema, entre elas a remoção de utilizadores e de recursos e acesso a estatísticas acerca da informação no sistema. Um Produtor consiste num utilizador que após o seu registo tem acesso a todos os recursos públicos, pode efetuar o *upload* e *download* de recursos, pode comentar e classificar recursos, entre outros. Já um Consumidor consiste num utilizador exatamente com as mesmas permissões de um Produtor, contudo este opta por não fazer *upload* de recursos apesar de ter permissão para tal.

Relativamente aos recursos, para que seja possível realizar operações de *upload*, armazenamento e *download*, existem 3 tipos de pacotes: *Submission Information Package (SIP), Archival Information Package (AIP) e Dissemination Information Package (DIP)*. Além disso cada recurso possui um conjunto de informações associadas que serão posteriormente indicadas.

3 Utilizadores

Um utilizador é uma das entidades principais e, como anteriormente referido, existem 3 níveis de acesso à aplicação (Administrador, Produtor e Consumidor). Relacionado com um utilizador foram implementadas as várias operações, entre as quais:

- · Registo de um utilizador
- · Login de um utilizador
- · Logout de um utilizador
- Listagem dos utilizadores registados na plataforma
- Edição de um utilizador (por parte do utilizador)

3.1 Modelo

Figura 1: Exemplo da informação de um utilizador

3.1.1 Departamentos

Um dos "campos" presentes num utilizador consiste no Departamento e no Curso do mesmo. De seguida segue-se um exemplo de um Departamento e dos Cursos associados a esse departamento. Foi explorada a hipótese de adicionar um novo Departamento e de lhe associar novos Cursos, contudo essas operações são apenas permitidas ao administrador.

Figura 2: Exemplo da informação de um departamento

3.2 Autenticação

A estratégia escolhida para a autenticação de utilizadores fez uso do módulo Passport-local e é baseada em sessões geridas pelo servidor. Para cada ligação estabelecida com o servidor, é guardada uma sessão. Mesmo para um mesmo utilizador, se este se ligar através de um browser diferente, o servidor guardará duas sessões distintas. Quando uma ligação é autenticada através de um login, que faz uso dos campos username e password, a sessão passa a ficar associada a um utilizador. Por forma a identificar a sessão, o cliente que estabelece a ligação deve enviar um cookie para que o servidor reconheça a sessão. Este cookie é gerado pelo servidor na primeira vez que o cliente estabelece a ligação, ou seja, na primeira mensagem enviada e coincide com a criação da sessão pelo servidor. A partir deste momento, deverá ser enviado em todas as mensagens pelo cliente. A duração máxima de uma sessão foi estabelecida em 1 hora e pretende evitar que utilizadores ausentes se tornem vulneráveis. No final, a sessão é destruída pelo servidor.

Figura 3: Exemplo de uma sessão antes de se efetuar o login

Figura 4: Exemplo de uma sessão após efetuar login

3.3 Administração

O administrador do sistema possui permissão para efetuar todas as operações enumeradas ao longo deste relatório, nomeadamente o conjunto das operações CRUD sobre utilizadores e recursos. Além dessas operações o administrador possui uma série de estatísticas sobre os dados do sistema e pode alterar as permissões de um utilizador de modo que este tenha ou não permissões de administrador.

4 Recursos

Um recurso é a entidade principal da aplicação e consiste, como o nome indica, num recurso académico. Relacionado com um recurso foram implementadas as várias operações, entre as quais:

- Registo de um recurso
- Edição de um recurso (por parte do autor do recurso)
- Remoção de um recurso (por parte do autor do recurso)
- · Listagem dos recursos públicos disponíveis na plataforma
- · Comentar um recurso
- · Remover comentário de um recurso (por parte do autor do comentário ou do recurso)
- · Classificar um recurso
- · Visualizar a página de um recurso
- · Procurar um recurso pelo título e tipo
- Procurar todos os recursos de um determinado utilizador
- Ordenar recursos por titulo, data de criação e pontuação
- · Upload e Download de um recurso

4.1 Modelo

```
"_id" : "ObjectId('601d647aea4d6b2e8e511878')",
"typeR" :
           "Report",
"title" : "testerecurso",
"creDate" : "2021-02-05"
"regDate": "2021-02-05T15:30",
"visibility" : "Public",
           "example.zip",
"author" : "teste123",
"points" : [
        "_id" : "ObjectId('601d649dea4d6b2e8e51187c')",
        "author" : "teste123",
        "point" : 4
"totalP" : 4,
"path" : "/public/fileStore/teste123/example2021-02-05T15:30",
"description" : "Isto é um teste",
"comments" : [
        "_id" : "ObjectId('601d648dea4d6b2e8e51187a')",
        "date" : "2021-02-05T15:30",
"author" : "teste123",
        "description" : "teste comentário "
        "_id" : "ObjectId('601d649aea4d6b2e8e51187b')",
        "date" : "2021-02-05T15:30",
"author" : "teste123",
         "description" : "outro comentário"
```

Figura 5: Exemplo da informação de um recurso

4.1.1 Tipos

De seguida seguem se alguns tipos de recursos disponíveis na aplicação. Foi explorada a hipótese de adicionar novos tipos de recursos, sendo que essa operação é apenas permitida para o administrador do sistema por motivos de incongruência por parte dos utilizadores aquando do registo do recurso.

```
{ "_id" : "ObjectId('601d635aea4d6b2e8e511733')", "type" : "Report", "__v" : 0 } 
{ "_id" : "ObjectId('601d635aea4d6b2e8e511734')", "type" : "Thesis", "_v" : 0 } 
{ "_id" : "ObjectId('601d635aea4d6b2e8e511735')", "type" : "Application", "__v" : 0 } 
{ "_id" : "ObjectId('601d635aea4d6b2e8e511736')", "type" : "Slides", "_v" : 0 }
```

Figura 6: Exemplo de tipos de recursos

4.2 Upload/Download

O requisito de *upload/download* de um recurso foi implementado, e para tal são utilizados 3 tipos de pacotes como anteriormente referido (AIP, SIP e DIP). Optamos por considerar que um pacote SIP é muito semelhante a um pacote DIP, em que um pacote SIP consiste num ficheiro **ZIP** no qual estão presentes uma pasta **data** e um ficheiro **manifesto.json** o qual é utilizado para fazer a verificação do conteúdo do pacote SIP. Relativamente ao pacote DIP é igualmente um ficheiro **ZIP** onde dentro do mesmo está presente exatamente o mesmo conteúdo de um pacote DIP, contudo os ficheiros não se encontram dentro de uma pasta **data**. De seguida é apresentado um exemplo de um pacote SIP e de um manifesto ilustrativo do mesmo com o qual é feita a verificação do *type* e *title* de cada ficheiro.

4.2.1 Manifesto

Figura 7: Exemplo de SIP e manifesto

4.2.2 Armazenamento

Relativamente ao armazenamento dos recursos optou-se por uma politica de armazenamento simples e, do nosso ponto de vista, adequada à dimensão do problema que consiste em armazenar os recursos (AIP) numa pasta *fileStore* dentro da diretoria *public*. Houve ainda o cuidado de evitar o problema de exceder o número máximo de arquivos dentro de uma pasta e para tal fez-se a divisão dos recursos por o username do utilizador, ou seja, dentro da pasta *fileStore* são criadas diretorias com o username do utilizador sendo os recursos armazenados nas mesmas. Referir ainda que cada recurso, quando registado, guarda o seu *path* que é utilizado quando se efetua o seu *download*

5 Notícias

Outro dos requisitos para o trabalho consiste em sempre que um utilizador fizesse um registo de um recurso fosse possivel gerar uma noticia/notificação acerca desse registo. Para tal foi criada a entidade Noticia que serve para isso mesmo, sempre que é registado um recurso é atualizada a lista de noticias na página principal da aplicação.

5.1 Modelo

```
{
    "_id" : "ObjectId('601d647aea4d6b2e8e511879')",
    "author" : "teste123",
    "date" : "2021-02-05",
    "body" : "The user teste123 published an article called testerecurso!",
    "title" : "New article by teste123",
}
```

Figura 8: Exemplo da informação de uma noticia

6 Conclusão

A elaboração deste trabalho prático permitiu cimentar conhecimentos e competências adquiridas nas aulas da UC de Desenvolvimento de Aplicações WEB, assim como explorar outras não tão aprofundadas. Durante o desenvolvimento do projeto, o grupo ultrapassou vários desafios até atingir os objetivos a que se propuseram.

Alguns dos desafios mais interessantes que foram superados destacam-se a autenticação dos utilizadores, a definição de um conjunto completo de caraterísticas das entidades do sistema, o *upload, download* e armazenamento de recursos, a zona de administração com total permissão no sistema, a privacidade de dados dos utilizadores, assim como o desenvolvimento de uma interface responsiva e relativamente interessante.

Em suma, o grupo considera que os objetivos foram atingidos, tanto ao nível do exercício proposto como ao nível do desenvolvimento de competências, apresentando assim resultados satisfatórios.