

Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Campus Apucarana

Memory Book

Engenharia de Requisitos

Participantes:

Alberto Pontieri

Diogo Nascimento

Guilherme Franco

Disciplina: Engenharia de Software (ENCO6A)

Professor: Prof. Luiz Rodrigues

Apucarana – 2025

Sumário

1	Objetivo do Projeto	2
2	Levantamento de Requisitos	2
2.1	Técnica de Elicitação Utilizada	2
2.2	Artefatos Gerados	2
3	Requisitos	2
3.1	Requisitos Funcionais (RF)	2
3.2	Requisitos Não Funcionais (RNF)	3
4	Histórias de Usuário	3
5	Diagramas de Sequência	4
6	Demonstração de Protótipo	5
7	Plano de Gerenciamento de Requisitos	7
7.1	Processos	7
7.2	Controle de Mudanças e Versionamento	7
7.3	CrITÉrios de Qualidade dos Requisitos	7
7.4	Plano de Comunicação	8
7.5	Ferramentas de Apoio	8
7.6	Métricas de Acompanhamento	8
7.7	Responsabilidades da Equipe	8

1. Objetivo do Projeto

O **Memory Book** oferece aos usuários um espaço digital para registrar, visualizar e compartilhar lembranças associadas a locais geográficos em um mapa interativo.

Problema: usuários têm dificuldade em organizar memórias afetivas de forma contextualizada no espaço físico.

Justificativa: a aplicação promove uma forma expressiva e visual de recordação, com potencial de uso pessoal, artístico e colaborativo.

2. Levantamento de Requisitos

2.1 Técnica de Elicitação Utilizada

Foi adotada **entrevista semiestruturada** com potenciais usuários (colegas de curso e pessoas interessadas em registrar experiências pessoais), pois permite perguntas abertas e *follow-ups*.

Roteiro de entrevista

- O que você gostaria de guardar em um "mapa de memórias"?
- Quais mídias são mais importantes para você (texto, foto, áudio, vídeo)?
- O uso seria pessoal, em casal ou com amigos/grupos?
- Em que situações você revisitaria essas memórias?
- Preocupações de privacidade e compartilhamento?

2.2 Artefatos Gerados

- Notas consolidadas das entrevistas;
- Lista de requisitos brutos identificados;
- Agrupamento por temas (privacidade, usabilidade, colaboração, multimídia).

3. Requisitos

3.1 Requisitos Funcionais (RF)

ID	Descrição
RF01	Adicionar memória com localização (mapa), título e descrição.
RF02	Visualizar memórias salvas no mapa (marcadores com <i>popup</i>).
RF03	Editar ou excluir memórias existentes.

RF04	Filtrar memórias por data, tag e/ou tipo de mídia.
RF05	Compartilhar memórias com amigos/grupos (link/acesso controlado).
RF06	(Futuro) Anexar mídias: fotos, áudios e vídeos.

3.2 Requisitos Não Funcionais (RNF)

ID	Descrição
RNF01	Interface responsiva e <i>mobile-friendly</i> .
RNF02	Persistência dos dados em banco relacional (ex.: PostgreSQL).
RNF03	Tempo de resposta para criar uma memória ≤ 3 segundos.
RNF04	Interface minimalista e de fácil aprendizado.
RNF05	(Futuro) Autenticação segura e controle de acesso.

4. Histórias de Usuário

- **HU01** – Como *usuário*, quero clicar no mapa e adicionar uma memória em texto para registrar momentos importantes em lugares específicos.
Critério de aceitação: ao clicar, deve abrir formulário; ao salvar, o marcador aparece no mapa com título/descrição.
- **HU02** – Como *usuário*, quero visualizar minhas memórias no mapa para reviver experiências associadas a locais.
- **HU03** – Como *usuário*, quero compartilhar uma memória com amigos para que eles também possam acessá-la.

5. Diagramas de Sequência

Adicionar Memória

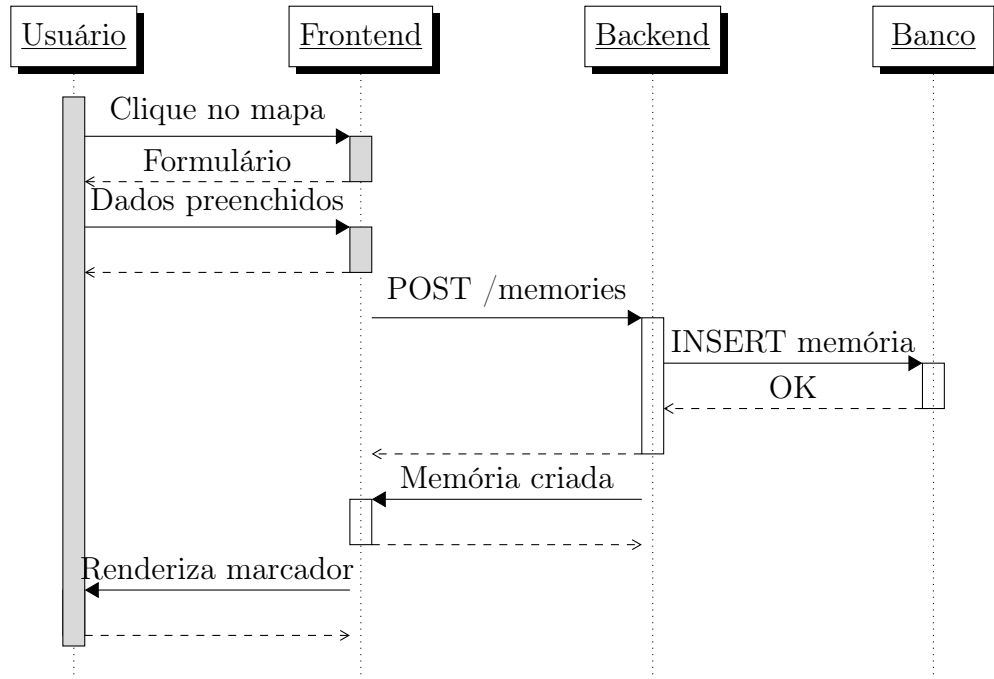


Figura 1: Diagrama de sequência para o caso de uso “Adicionar Memória”.

Visualizar Memória

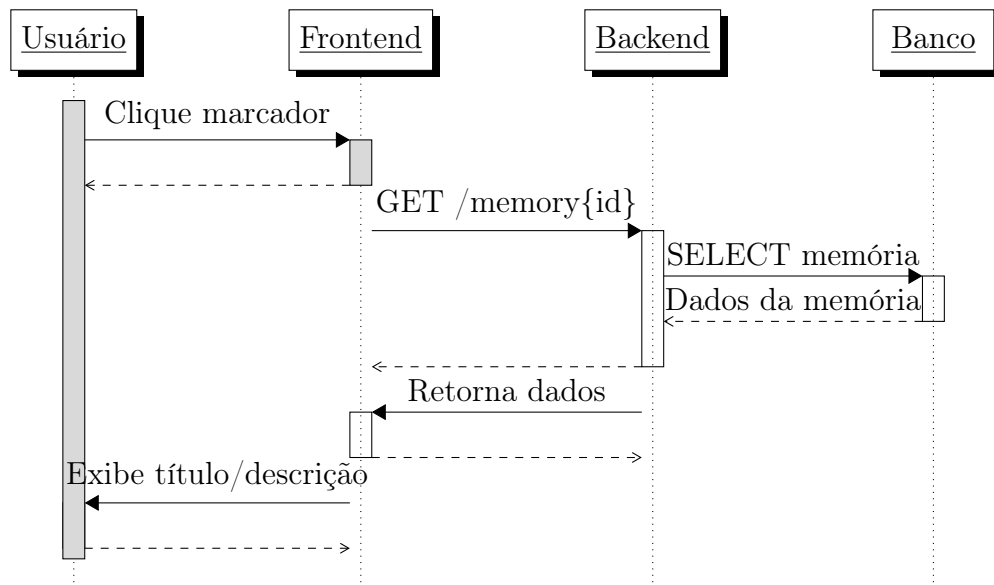


Figura 2: Diagrama de sequência para o caso de uso “Visualizar Memória”.

Compartilhar Memória

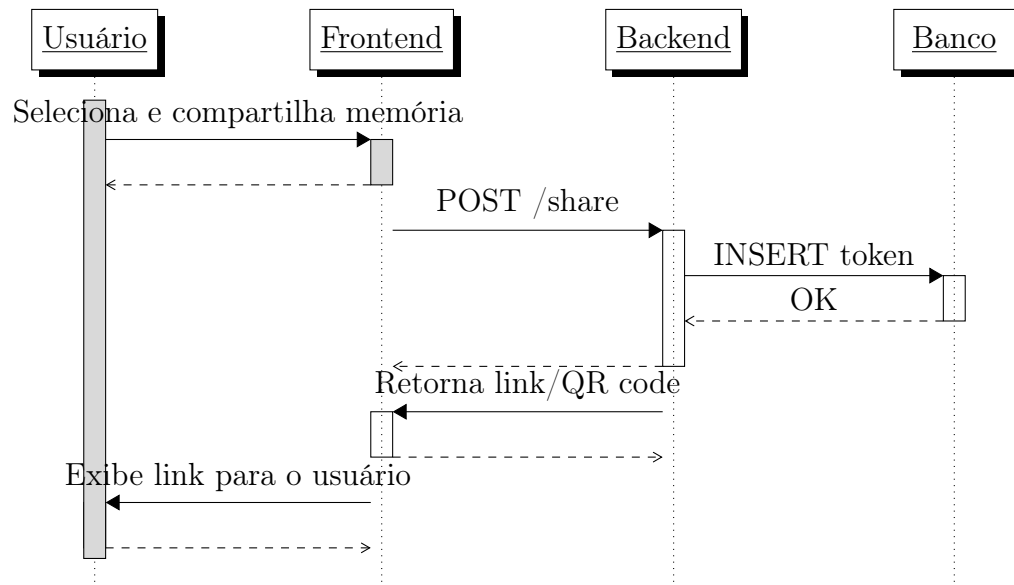


Figura 3: Diagrama de sequência para o caso de uso “Compartilhar Memória”.

6. Demonstração de Protótipo

As figuras abaixo mostram as telas principais do protótipo do sistema:

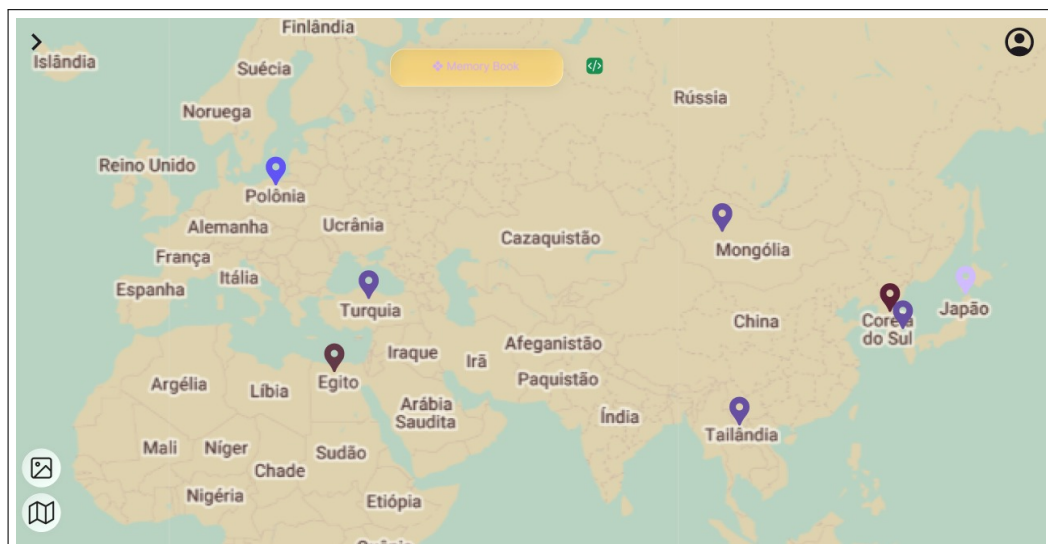



Figura 4: Tela inicial com mapa interativo.


Add Memory


Title

Description

Date

 Add Photo

 Add Audio

 Add Video

Save Memory

Figura 5: Formulário de criação de memória.

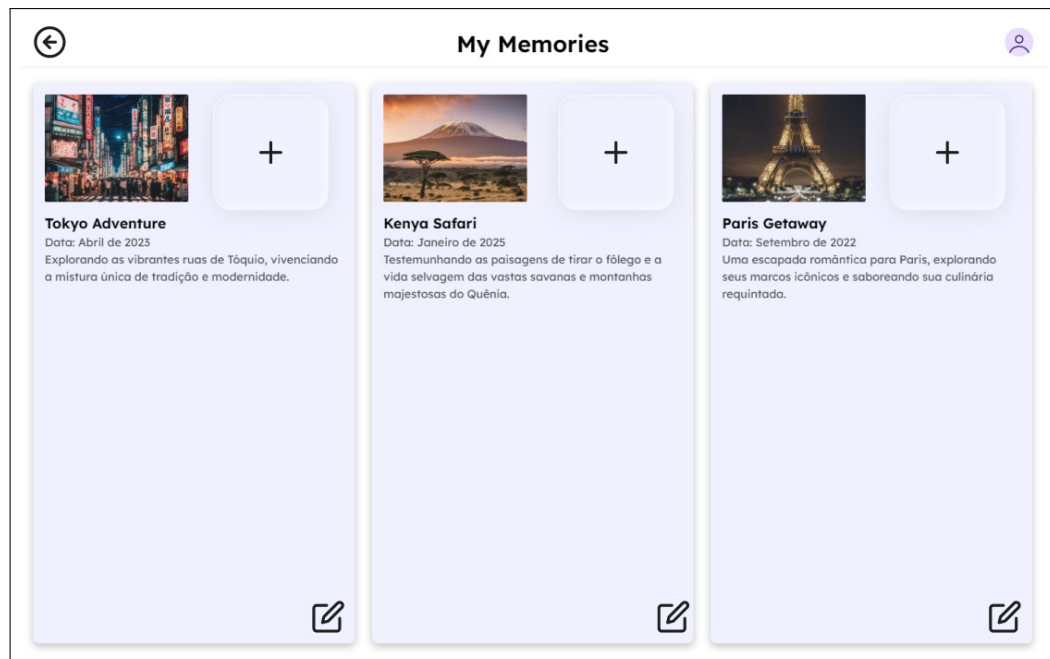


Figura 6: Listagem/visualização de memórias.

7. Plano de Gerenciamento de Requisitos

7.1 Processos

Elicitação: entrevistas semiestruturadas, questionários e pesquisa exploratória.

Análise: agrupamento temático, consolidação em requisitos funcionais e não funcionais (RF/RNF).

Validação: protótipo em Figma, walkthroughs com usuários e reuniões de feedback.

Priorização: método MoSCoW (*Must, Should, Could, Won't have*).

7.2 Controle de Mudanças e Versionamento

- Versionamento de requisitos e artefatos no GitHub (issues, pull requests).
- Mudanças discutidas e aprovadas em reunião; rastreamento por issue.
- Registro em Trello: item, responsável, status e data.
- Histórico de alterações mantido para garantir rastreabilidade.

7.3 Critérios de Qualidade dos Requisitos

- Clareza: linguagem simples, sem ambiguidades.
- Consistência: sem conflitos com outros requisitos.
- Completude: cobrindo todas as funcionalidades esperadas.
- Testabilidade: cada requisito deve ser verificável por meio de teste.

7.4 Plano de Comunicação

- Reuniões semanais de alinhamento com equipe de desenvolvimento.
- Atualizações em tempo real via Trello.

7.5 Ferramentas de Apoio

- **GitHub:** versionamento de requisitos e código.
- **Trello:** organização das tarefas e acompanhamento de mudanças.
- **Figma:** prototipação de interfaces.

7.6 Métricas de Acompanhamento

- Percentual de requisitos validados.
- Quantidade de mudanças aprovadas por ciclo.
- Taxa de defeitos ligados a requisitos mal definidos.

7.7 Responsabilidades da Equipe

Product Owner: centraliza requisitos, valida prioridades e comunica mudanças.

Desenvolvimento: detalhamento técnico, implementação e apoio na validação.

Testes/QA: garante que cada requisito seja verificável e atendido.