

Projeto Fase I

Laboratórios de Informática III 2022/23

Licenciatura em Engenharia Informática - Universidade do Minho

Equipa docente:

- Nuno Filipe Pinto Faria
- Vitor Francisco Fonte

Grupo 12:

- Martim Quintelas Pinto Félix (A100647)
- Diogo Fontes Oliveira Silva Santos (A100714)
- Luís de Sá Ribeiro (A100608)



Escola de Engenharia



Escola de Engenharia

Introdução

Na cadeira de Laboratórios de Informática III, foi-nos proposto fazer um projeto em grupo que visa, na fase I, desenvolver uma aplicação que nos permita ir buscar parâmetros à nossa base de dados e trabalhando essas variáveis fornecer os dados que nos são pedidos. Para a realização do trabalho são nos fornecidos ficheiros ".csv" que contém informação sobre as "rides", sobre os "drivers" e sobre os "users".

Bibliotecas utilizadas

 \Rightarrow <stdlib.h>

⇒ <stdio.h>

⇒ <string.h>



Escola de Engenharia

Q1

A primeira query tinha como objetivo listar o resumo de um perfil através do ID, se estivéssemos "à procura" de um condutor, ou através do username se estivéssemos à procura de um utilizador. O resumo do perfil contém informação sobre o nome, o sexo, a idade, a avaliação média, o número de viagens realizadas e o total gasto ou auferido no caso dos condutores.

Se o utilizador/condutor não tiver viagens associados então a avaliação média, o número de viagens e o total gasto/auferido deveria ser apresentado com 0.000, 0, e 0.000, respetivamente.

Comando

1 <ID>

Output

nome;genero;idade;avaliacao_media;numero_viagens;total_gasto

Para resolver o exercício decidimos (...)



Escola de Engenharia

Q2

A segunda query destinava-se unicamente aos utilizadores e tinha como intenção mostrar os N condutores com maior avaliação média. Numa eventualidade de haver um empate então deverão ser apresentados os condutores com a viagem mais recente primeiro. Se mesmo assim houver empate então os condutores deverão ser ordenados por ID de forma crescente.

Comando

2 <N>

Output

id;nome;avaliacao_media id;nome;avaliaca_omedia

•••

Para resolver a query 2 decidimos (...)



Escola de Engenharia

Q3

A terceira query ao contrário da segunda destina-se, única e exclusivamente aos utilizadores. A query 3 propõe mostrar de forma ordinal a maior distância viajada de N utilizadores. Em caso de empate, o resultado deverá ser ordenado de forma a que os utilizadores com a viagem mais recente surjam primeiro. Caso haja novo empate, deverá ser usado o username do utilizador para desempatar (por ordem crescente).

Comando

3 <N>

Output

username;nome;distancia_total username;nome;distancia_total

..

Para resolver a Q3 decidimos (...).