

# PRE-TPI DVA

6 févr. 2019

## CPNV

<http://www.cpnv.ch>

**Chef de projet**

ANDOLFATTO Frederique

**Dates du projet**

4 févr. 2019 - 6 avr. 2019

**Avancée**

0%

**Tâches**

32

**Ressources**

2

---

Planification de travail initiale, la version finale peut varier à certains points.

---

## Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Analyse du cahier des charges	04/02/19	04/02/19
mise en place du matériel	04/02/19	04/02/19
pré-planification du temps	05/02/19	05/02/19
Analyse préliminaire	06/02/19	08/02/19
Introduction	06/02/19	08/02/19
Objectifs	06/02/19	08/02/19
Organisation	06/02/19	08/02/19
Planification	08/02/19	08/02/19
discussion avec CdP	08/02/19	08/02/19
Base de données	11/02/19	13/02/19
MCD	11/02/19	13/02/19
MLD	11/02/19	13/02/19
Documentations	15/02/19	18/02/19
scénarios jeu en local	15/02/19	18/02/19
Documentation	19/02/19	22/02/19
Choix Graphique	19/02/19	20/02/19
maquette (visuel)	20/02/19	22/02/19
wireframe (croquis)	20/02/19	22/02/19
Programmation (locale)	21/02/19	15/03/19
Script	21/02/19	25/02/19
Git / Bitbucket	25/02/19	25/02/19
Création des classes de test	25/02/19	11/03/19
Création du code	25/02/19	11/03/19
Tester chaque fonctionnalité	25/02/19	11/03/19

## Tâches

3

Nom	Date de début	Date de fin
Documenter les fonctionnalités	27/02/19	11/03/19
Créer un système de sauvegardes	12/03/19	13/03/19
Documenter les système de sauvegardes	12/03/19	14/03/19
Mise en place d'un système de choix de symboles par joueur	14/03/19	15/03/19
Documenter le fait que l'utilisateur puisse choisir un symbole	15/03/19	15/03/19
Créer un système de partie en réseau	18/03/19	03/04/19
Documenter	01/04/19	03/04/19
PRE-TPI_présentations	04/04/19	05/04/19

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Diogo Vieira	Développeur
ANDOLFATTO Frederique	Chef de projet

Diagramme de Gantt



