CPNV http://www.cpnv.ch

Chef de projet ANDOLFATTO Frederique

Dates du projet 4 févr. 2019 - 6 avr. 2019

Avancée 0%

Tâches 32

Ressources 2

Planification de travail initiale, la version finale peut varier à certains points.

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Analyse du cahier des charges	04/02/19	04/02/19
mise en place du matériel	04/02/19	04/02/19
pré-planification du temps	05/02/19	05/02/19
Analyse préliminaire	06/02/19	08/02/19
Introduction	06/02/19	08/02/19
Objectifs	06/02/19	08/02/19
Organisation	06/02/19	08/02/19
Planification	08/02/19	08/02/19
discution avec CdP	08/02/19	08/02/19
Base de données	11/02/19	13/02/19
MCD	11/02/19	13/02/19
MLD	11/02/19	13/02/19
Documentations	15/02/19	18/02/19
scénarios jeu en local	15/02/19	18/02/19
Documentation	19/02/19	22/02/19
Choix Graphique	19/02/19	20/02/19
maquette (visuel)	20/02/19	22/02/19
wireframe (croquis)	20/02/19	22/02/19
Programmation (locale)	21/02/19	15/03/19
Script	21/02/19	25/02/19
Git / Bitbucket	25/02/19	25/02/19
Création des classes de test	25/02/19	11/03/19
Création du code	25/02/19	11/03/19
Tester chaque foctionnalité	25/02/19	11/03/19

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Documenter les fonctionnalitées	27/02/19	11/03/19
Créer un système de sauvegardes	12/03/19	13/03/19
Documenter les système de sauvegardes	12/03/19	14/03/19
Mise en place d'un système de choix de symboles par joueur	14/03/19	15/03/19
Documenter le fait que l'utilisateur puisse choisir un symbole	15/03/19	15/03/19
Créer un système de partie en réseau	18/03/19	03/04/19
Documenter	01/04/19	03/04/19
PRE-TPI_présentations	04/04/19	05/04/19

3

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Diogo Vieira	Développeur
ANDOLFATTO Frederique	Chef de projet

4

5

Diagramme de Gantt

GANTT project		février 2019				mars 2019				avril 2019	
Nom	Date de début	Date de fin	Semaine 6	Semaine 7 11/02/19	Semaine 8	Semaine 9 25/02/19	Semaine 10 04/03/19	Semaine 11 11/03/19	Semaine 12 18/03/19	Semaine 13	Semaine 14 01/04/19
Analyse du cahier des charges	04/02/19	04/02/19									
mise en place du matériel	04/02/19	04/02/19									
 pré-planification du temps 	05/02/19	05/02/19									
Analyse préliminaire	06/02/19	08/02/19									
Introduction	06/02/19	08/02/19									
Objectifs	06/02/19	08/02/19									
Organisation	06/02/19	08/02/19									
Planification	08/02/19	08/02/19									
 discution avec CdP 	08/02/19	08/02/19									
Base de données	11/02/19	13/02/19									
MCD	11/02/19	13/02/19									
MLD	11/02/19	13/02/19									
 Documentations 	15/02/19	18/02/19		-							
 scénarios jeu en local 	15/02/19	18/02/19									
Documentation	19/02/19	22/02/19									
 Choix Graphique 	19/02/19	20/02/19									
maquette (visuel)	20/02/19	22/02/19									
wireframe (croquis)	20/02/19	22/02/19									
Programmation (locale)	21/02/19	15/03/19									
Script	21/02/19	25/02/19									
Git / Bitbucket	25/02/19	25/02/19									
 Création des classes de test 	25/02/19	11/03/19									
 Création du code 	25/02/19	11/03/19									
Tester chaque foctionnalité	25/02/19	11/03/19									
 Documenter les fonctionnalitées 	27/02/19	11/03/19									
 Créer un système de sauvegardes 	12/03/19	13/03/19									
 Documenter les système de sauve 		14/03/19									
 Mise en place d'un système de cho 	-	15/03/19									
Documenter le fait que l'utilisateu		15/03/19									
Créer un système de partie en réseau		03/04/19									
Documenter	01/04/19	03/04/19									
PRE-TPI_présentations	04/04/19	05/04/19									

Diagramme des Ressources

GANTT project		février 2019			m	mars 2019				avril 2019
Nom	Rôle par défaut	Semaine 6 04/02/19	Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9 25/02/19	Semaine 10 04/03/19	Semaine 11	Semaine 12 18/03/19	Semaine 13 25/03/19	Semaine 14 01/04/19
Diogo Vieira	Développeur									
 ANDOLFATTO Frederique 	Chef de projet									

6