Diogo Falcao Bittencourt

Brasil • +55 (21) 99801-5085 • <u>diogobittenc@gmail.com</u>

<u>Site</u> • <u>LinkedIn</u> • <u>GitHub</u>

ESTÁGIO

Full-stack Web Developer | Software Developer | Cloud Specialist | Al Solutions Builder | Technical Program Manager

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas em busca de **estágio** como Desenvolvedor Full Stack. Possuo experiência prática em projetos acadêmicos e pessoais, com habilidades técnicas em HTML, CSS, React, Angular, JavaScript, Python, Java, ferramentas como AWS e Oracle Database. Com uma sólida formação em Design Gráfico e UX/UI, sou capaz de unir tecnologia e design para criar soluções inovadoras e eficazes.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

FIAP - Análise e Desenvolvimento de Sistemas

- Conclusão prevista: Dezembro de 2025.
- Líder de equipe no projeto Global Solution (SmartCondo), reconhecido por sua inovação em sustentabilidade.
- Focado em desenvolvimento web (JSP, Servlets, Bootstrap) e soluções com banco de dados Oracle.

IBMR – Bacharelado em Publicidade e Propaganda

- Graduação: Dezembro de 2016.
- Ênfase em branding e estratégias visuais.

EXPERIÊNCIAS ACADÊMICAS

Fintech - FIAP: Projeto final de semestre (2024)

- Aplicação web focada em gerenciamento financeiro pessoal.
- JSP e Servlet | Bootstrap | Oracle Database | IntelliJ IDEA.

SmartCondo – Global Solution: Projeto de sustentabilidade da FIAP (2024)

- Transformando condomínios em centros de energia autossuficientes.
- SmartCondo é um aplicativo inteligente que utiliza monitoramento em tempo real, inteligência artificial e simulação solar para revolucionar a gestão de energia em condomínios.

iFood - Challenger: Projeto da FIAP em parceria com o iFood (2024)

- Desenvolvimento de um sistema para gerenciar a alocação de recursos para parceiros do iFood.
- HTML | CSS | JavaScript | Bootstrap.

PROJETOS PESSOAIS

Linkin Park Project - Desenvolvimento de site

- Utilizei o freamework React, com as bibliotecas Tailwind CSS e GSAP.
- Clique Aqui para visualizar.

Pong Invaders - Projeto de criação e desenvolvimento de um jogo interativo

- Eu criei um jogo unindo Pong e Space Invaders.
- Desenvolvido em JavaScript.
- Clique aqui para <u>jogar</u>.

Fala Série! - Desenvolvimento de um podcast sobre filmes/séries

- Projeto criado para o entretenimento.
- Ferramentas utilizadas: Photoshop e Audition.
- Criação do site utilizando HTML e CSS Confira aqui.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL RECENTE

Beonne - EUA, Florida

07/2023 - 06/2024

Diretor de Arte

Trabalhei no desenvolvimento de layouts e soluções para a plataforma Amazon Seller Central.

- Desenvolvimento de marca, Sales Pages, A+ Content e Brand Registry.
- Criação/edição de imagens e vídeos para o E-commerce.

Arthouse Brazil - Brasil, Rio de Janeiro

Diretor de Arte

Trabalhei na área de design, criando materiais tanto online quanto offline.

- Desenvolvi campanhas e vídeos para restaurantes nas redes sociais.
- Criei materiais impressos, incluindo cardápios.
- Responsável pelo desenvolvimento de motion design para clientes.
- Criei, editei e desenvolvi a identidade visual do podcast da agência.

Climb.Digital - Brasil, Rio de Janeiro

01/2017 - 08/2019

Diretor de Arte

Fui responsável pelo desenvolvimento peças digitais e criação de sites, com foco em Inbound Marketing.

- Desenvolvi sites para empresas e criei campanhas para grandes varejistas, como:
 Amoedo e Elsevier.
- Gerenciei as contas de redes sociais de empresas.
- Criei vídeos institucionais e campanhas de email marketing para empresas.

CURSOS COMPLEMENTARES

AWS Knowledge: Cloud Essentials – Amazon Web Services (2024).

Python: Aplicando a Orientação a Objetos (OOP) - Alura (2024).

Python: Crie sua Primeira Aplicação – Alura (2024).

Git e GitHub: Repositório, Commit e Versões – Alura (2023).

INICIANTE EM PROGRAMAÇÃO – Alura (2023).

JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas – Alura (2023).

LINUX I: CONHECENDO E UTILIZANDO O TERMINAL – Alura (2023).

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO: LAÇOS E LISTAS COM JAVASCRIPT – Alura (2022)

HABILIDADES PROFISSIONAIS E PESSOAIS

- Confortável em trabalhar com Python, JavaScript e Java.
- Utilizo Git e Github.
- Habilidade em trabalhar com JSP e API Servlet.
- Conhecimento avançado em Adobe Suite (Photoshop, Illustrator, InDesign, Audition, and Premiere).

- Confortável em trabalhar com Figma.
- Habilidade em HTML, CSS, Bootstrap, SQL e Banco de Dados Oracle.
- Excelentes habilidades de organização, multitarefa e resolução de problemas.
- Excelente comunicação e trabalho em equipe.
- Aprendizado rápido e comprometido com a melhoria contínua.
- Experiência em Web Design, UX/UI, Branding e Design Gráfico.

IDIOMAS

- Inglês, intermediário (atualmente em aprimoramento com cursos avançados de conversação).
- Espanhol, básico.
- Português, nativo.