

Iniciado em	sábado, 17 abr 2021, 18:30
Estado	Finalizada
Concluída em	sábado, 17 abr 2021, 18:31
Tempo empregado	11 segundos
Avaliar	0,00 de um máximo de 10,00(0%)

Questão 1

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Qual será a saída apresentada no console do navegador após a execução do seguinte código?

```
function f1(a, b) {  
  if(a < b) return a + b;  
  else return b - a;  
}  
let vetor = [12,89,23,78,34,,67,45,54];  
vetor.reduce(f1, 37);
```

- ☐ a. 38
- ☐ b. 39
- ☐ c. 35
- ☐ d. 37
- ☐ e. 36

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 35.

Questão 2

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Considere o código fonte em JavaScript abaixo:

```
function inc(e) {  
    return e * 2;  
}  
function ten(e) {  
    return e < 8;  
}  
function sum(a, b) {  
    return a + b;  
}  
var array = [2, 1, 5, 4, 7, 6, 3];  
var ret = array.map(inc).filter(ten).reduce(sum);  
console.log(ret);
```

Qual o valor da variável *ret* ao final da execução do código acima?

- ☐ a. 8
- ☐ b. 12
- ☐ c. 6
- ☐ d. 10
- ☐ e. 14

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 12.

Questão 3

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

O código a seguir é a implementação na linguagem JavaScript de uma função chamada `calcular`. Ela recebe como parâmetro um número, realiza alguns cálculos e retorna o resultado desses cálculos.

```
function calcular(n) {  
  partes = new Array(10);  
  npartes = 0;  
  resto = 0;  
  p = 0;  
  f = 0;  
  do {  
    partes[npartes] = n % 100;  
    npartes++;  
    n = Math.floor(n / 100);  
  } while (n>0);  
  p = npartes - 1;  
  resposta = 0;  
  while(p >= 0 || resto != 0) {  
    d = 0;  
    if (p >= 0) aux = resto * 100 + partes[p];  
    else {  
      aux = resto * 100;  
      f++;  
    }  
    while(((resposta*20+d+1)*(d+1)) <= aux) d++;  
    resto = aux - (resposta * 20 + d) * d;  
    resposta = resposta * 10 + d;  
    p--;  
    resto = (f == 2 ? 0 : resto);  
  }  
  resposta = resposta / Math.pow(10,f);  
  return resposta;  
}
```

Qual o valor retornado pela função `calcular`, se for passado como argumento o número inteiro 17424?

- ☐ a. 8712
- ☐ b. 132

- ☐ c. 2
- ☐ d. 0
- ☐ e. 34824

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 132.

Questão 4

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

O código a seguir é a implementação na linguagem JavaScript de uma função chamada `calcular`. Ela recebe como parâmetro um número, realiza alguns cálculos e retorna o resultado desses cálculos.

```
function calcular(n) {  
  partes = new Array(10);  
  npartes = 0;  
  resto = 0;  
  p = 0;  
  f = 0;  
  do {  
    partes[npartes] = n % 100;  
    npartes++;  
    n = Math.floor(n / 100);  
  } while (n>0);  
  p = npartes - 1;  
  resposta = 0;  
  while(p >= 0 || resto != 0) {  
    d = 0;  
    if (p >= 0) aux = resto * 100 + partes[p];  
    else {  
      aux = resto * 100;  
      f++;  
    }  
    while(((resposta*20+d+1)*(d+1)) <= aux) d++;  
    resto = aux - (resposta * 20 + d) * d;  
    resposta = resposta * 10 + d;  
    p--;  
    resto = (f == 2 ? 0 : resto);  
  }  
  resposta = resposta / Math.pow(10,f);  
  return resposta;  
}
```

Qual a quantidade máxima de casas decimais que podem ser obtidas pela função `calcular`, para o resultado das operações?

- ☐ a. 2
- ☐ b. 1

- ☐ c. 4
- ☐ d. 0
- ☐ e. 10

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 2.

Questão 5

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

O código a seguir é a implementação na linguagem JavaScript de uma função chamada `calcular`. Ela recebe como parâmetro um número, realiza alguns cálculos e retorna o resultado desses cálculos.

```
function calcular(n) {  
    partes = new Array(10);  
    npartes = 0;  
    resto = 0;  
    p = 0;  
    f = 0;  
    do {  
        partes[npartes] = n % 100;  
        npartes++;  
        n = Math.floor(n / 100);  
    } while (n > 0);  
    p = npartes - 1;  
    resposta = 0;  
    while(p >= 0 || resto != 0) {  
        d = 0;  
        if (p >= 0) aux = resto * 100 + partes[p];  
        else {  
            aux = resto * 100;  
            f++;  
        }  
        while(((resposta*20+d+1)*(d+1)) <= aux) d++;  
        resto = aux - (resposta * 20 + d) * d;  
        resposta = resposta * 10 + d;  
        p--;  
        resto = (f == 2 ? 0 : resto);  
    }  
    resposta = resposta / Math.pow(10,f);  
    return resposta;  
}
```

Qual das alternativas apresenta a linha de código que pode substituir a linha `resto = (f == 2 ? 0 : resto);` da implementação da função `calcular`, sem que modificações sejam produzidas nos resultados obtidos por essa função? Observação: O símbolo ";" (ponto e vírgula) posicionado no final de cada alternativa é parte integrante do comando.



- ☐ a. `if (resto = 2) { f = 0; };`
- ☐ b. `if (f != 2) {} else {resto = 0};`
- ☐ c. `if (f == 2) {} else {resto--};`
- ☐ d. `if (f = 2) { resto = 0; }`
- ☐ e. `resto = if (f==2) {0};`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `if (f != 2) {} else {resto = 0};`.

Questão 6

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

O código a seguir é a implementação na linguagem JavaScript de uma função chamada `calcular`. Ela recebe como parâmetro um número, realiza alguns cálculos e retorna o resultado desses cálculos.

```
function calcular(n) {  
  partes = new Array(10);  
  npartes = 0;  
  resto = 0;  
  p = 0;  
  f = 0;  
  do {  
    partes[npartes] = n % 100;  
    npartes++;  
    n = Math.floor(n / 100);  
  } while (n > 0);  
  p = npartes - 1;  
  resposta = 0;  
  while(p >= 0 || resto != 0) {  
    d = 0;  
    if (p >= 0) aux = resto * 100 + partes[p];  
    else {  
      aux = resto * 100;  
      f++;  
    }  
    while(((resposta*20+d+1)*(d+1)) <= aux) d++;  
    resto = aux - (resposta * 20 + d) * d;  
    resposta = resposta * 10 + d;  
    p--;  
    resto = (f == 2 ? 0 : resto);  
  }  
  resposta = resposta / Math.pow(10,f);  
  return resposta;  
}
```

Qual será a resposta da função `calcular`, se for passado como argumento um número n negativo?

- ☐ a. $n/2$
- ☐ b. $-n$

- ☐ c. $2n$
- ☐ d. 2
- ☐ e. 0

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: $2n$.

Questão 7

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Considere o seguinte código no JavaScript: `var str = "Teste de Javascript"`. Qual o resultado de `str.indexOf("e")`?

- ☐ a. 2
- ☐ b. 8
- ☐ c. 7
- ☐ d. 3
- ☐ e. 1

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 1.

Questão 8

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Observe o trecho de código em Javascript a seguir:

```
var aString = "praias";  
console.log(aString.lastIndexOf("a"));
```

A execução desta linha produz:

- ☐ a. uma saída "praia" no console do navegador.
- ☐ b. uma saída "4" no console do navegador.
- ☐ c. uma saída "2" no console do navegador.
- ☐ d. nada.
- ☐ e. uma saída "pra" no console do navegador.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: uma saída "4" no console do navegador..

Questão 9

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

JSON (*JavaScript Object Notation*), também chamado de notação literal, é construído sobre duas estruturas básicas. Quais são elas?

- ☐ a. Vetores e objetos.
- ☐ b. Inteiros e caracteres.
- ☐ c. Strings e numéricos.
- ☐ d. Classes e vetores.
- ☐ e. Atributos e métodos.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: Vetores e objetos..

Questão 10

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Em JavaScript tem o formato `InstStr.[](início, fim)`; com o objetivo de extrair uma substring do objeto `InstStr` sem modificá-lo. A substring extraída começa no índice especificado no argumento início e se estende até o caractere anterior ao índice especificado no argumento fim. A lacuna é corretamente preenchida por

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:

Em JavaScript tem o formato `InstStr.[slice.](início, fim)`; com o objetivo de extrair uma substring do objeto `InstStr` sem modificá-lo. A substring extraída começa no índice especificado no argumento início e se estende até o caractere anterior ao índice especificado no argumento fim. A lacuna é corretamente preenchida por

Questão 11

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Em JavaScript, um objeto Array é usado para armazenar vários valores em uma única variável. Sobre a criação de objetos Array em JavaScript, considere:

1.

```
var nomes = new Array();  
nomes[0] = "Ana";  
nomes[1] = "Pedro";  
nomes[2] = "Jorge";
```
2.

```
var nomes = new Array("Ana","Pedro","Jorge");
```
3.

```
var nomes = ["Ana","Pedro","Jorge"];
```
4.

```
String nomes[3] = new String["Ana","Pedro","Jorge"];
```

Uma forma correta de criar um objeto Array chamado nomes que armazena o nome de três pessoas, pode ser encontrada em

- ☐ a. III e IV, apenas.
- ☐ b. I, II, III e IV.
- ☐ c. I, apenas.
- ☐ d. I e II, apenas.
- ☐ e. I, II e III, apenas.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: I, II e III, apenas..

Questão 12

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Para implementar uma galeria de fotos em uma página HTML, foi utilizado um vetor com o nome dos arquivos das fotos. Esta estrutura JavaScript é:

- ☐ a. `define galeria array ("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg")`
- ☐ b. `galeria [5] = ("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg")`
- ☐ c. `galeria = new Array("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg")`
- ☐ d. `structure array ("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg")`
- ☐ e. `define structure galeria ("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg")`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `galeria = new Array("noronha.jpg", "recife.jpg", "floripa.jpg", "natal.jpg", "rio.jpg").`

Questão 13

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Analise os fragmentos de código JavaScript a seguir:

1. `var a = new Object(); a.nome="Ana"; a.idade=40;`
2. `var c = {nome: "Ana", idade: 40};`
3. `var b = new Array(); b[0] = "Ana"; b[1] = 40;`
4. `var d = ["Ana", 40];`

Sobre esses fragmentos de código é correto afirmar que

- ☐ a. o fragmento 3 está incorreto, pois a posição (índice) de uma array unidimensional inicia-se pelo número 1 e não por 0.
- ☐ b. nos fragmentos 1 e 2, o valor 40 deve ser colocado entre aspas, pois em um objeto JavaScript se o primeiro elemento é literal, os demais elementos também devem ser literais.
- ☐ c. o fragmento 2 está incorreto, pois para atribuir os valores aos atributos nome e idade do objeto c deve-se utilizar o sinal de igual (=) e não dois-pontos (:).
- ☐ d. todos os fragmentos estão corretos. Os fragmentos 1 e 2 criam objetos e os fragmentos 3 e 4 criam arrays.
- ☐ e. todos os fragmentos estão incorretos e mesmo se tivessem corretos, não funcionariam na maioria dos navegadores.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: todos os fragmentos estão corretos. Os fragmentos 1 e 2 criam objetos e os fragmentos 3 e 4 criam arrays..

Questão 14

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Em JavaScript, há vários métodos pré-definidos para manipular valores em arrays. Dois destes métodos permitem adicionar e remover um elemento no final de uma array, respectivamente. Considere o array a seguir: `var carros = ["Gol", "Palio", "Fiesta", "Onix"];` Para inserir o valor "HB20" no final do array carros e depois removê-lo utiliza-se, respectivamente, as instruções:

- ☐ a. `carros.push("HB20");` e `carros.pop();`
- ☐ b. `carros.put("HB20");` e `carros.drop();`
- ☐ c. `carros.slice("HB20");` e `carros.unshift();`
- ☐ d. `carros.set("HB20");` e `carros.get();`
- ☐ e. `carros.slice("HB20");` e `carros.remove();`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `carros.push("HB20");` e `carros.pop();`.

Questão 15

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Considere o seguinte código escrito na linguagem de programação Javascript.

```
var str = "1 2 3 4 5 6 7 8 9 0";  
var n = str.split(" ");  
console.log(n);
```

A saída obtida com a execução desse código será:

- ☐ a. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
- ☐ b. Erro, o método split precisa de um argumento válido para funcionar corretamente.
- ☐ c. [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]
- ☐ d. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0
- ☐ e. ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0"]

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: ["1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", "0"].

Questão **16**

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Considere os métodos matemáticos do JavaScript expostos a seguir.

```
var a = Math.round(2.60);  
var b = Math.round(2.50);  
var c = Math.round(2.49);
```

Esses métodos apresentam, correta e respectivamente, o seguinte resultado:

- ☐ a. 3 3 2
- ☐ b. 3 3 3
- ☐ c. 3 2 2
- ☐ d. 2 2 2
- ☐ e. 3 2.5 2

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 3 3 2.

Questão 17

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Tratando strings com o JavaScript, o método capaz de pesquisar por um valor específico ou expressão regular e retornar uma nova string é o

- ☐ a. `replace()`
- ☐ b. `change()`
- ☐ c. `search()`
- ☐ d. `match()`
- ☐ e. `split()`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `replace()`.

Questão 18

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Considere o código fonte em JavaScript abaixo.

```
var estados = ["MT", "AP", "SP", "PE"];  
function testar() {  
    estados.pop();  
}
```

Na primeira vez que a função `testar()` for executada

- ☐ a. o valor MT será removido do vetor *estados*.
- ☐ b. o vetor é dividido ao meio.
- ☐ c. o valor PE será duplicado no final do vetor *estados*.
- ☐ d. os valores do vetor *estados* serão colocados em ordem alfabética crescente.
- ☐ e. o valor PE será removido do vetor *estados*.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: o valor PE será removido do vetor *estados*..

Questão 19

Não respondido

Vale 0,50 ponto(s).

Executou-se o código a seguir, escrito na linguagem JavaScript.

```
var carros = new Array();  
carros[0] = "Volvo";  
carros[5] = "BMW";  
carros[7] = "Volkswagen";  
console.log(carros[1]);
```

O resultado apresentado será

- ☐ a. BMW
- ☐ b. Volkswagen
- ☐ c. null
- ☐ d. undefined
- ☐ e. Volvo

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: undefined.

