

<b>Iniciado em</b>	sábado, 17 abr 2021, 18:24
<b>Estado</b>	Finalizada
<b>Concluída em</b>	sábado, 17 abr 2021, 18:24
<b>Tempo empregado</b>	16 segundos
<b>Avaliar</b>	0,00 de um máximo de 10,00(0%)

## Questão 1

Incorreto

Atingiu 0,00 de 1,00

Observe a seguir os códigos em JavaScript.

```
// situação 1  
a = 7;  
for (i = 0; i < 4; i++) {  
    a = 1;  
}  
console.log(a);
```

```
// situação 2  
numero = 0;  
while (numero <= 10) {  
    numero++;  
}  
console.log(numero);
```

Para as situações I e II, na execução dos códigos em um navegador com suporte a JavaScript, serão mostrados na tela do monitor, respectivamente, os seguintes valores:

- ☐ a. 3 e 9
- ☐ b. 3 e 10
- ☐ c. 1 e 10
- ☒ d. 3 e 11
- ☐ e. 1 e 11



Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: 1 e 11.

## Questão 2

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Na linguagem de programação JavaScript, um usuário deseja utilizar dois operadores:

- que retorne o resto da divisão de um número por outro; e
- operador E - que permita a comparação entre duas expressões, retornando um valor lógico.

Os símbolos utilizados para esses operadores, são, respectivamente:

- ☐ a. MOD e AND.
- ☐ b. % e &&.
- ☐ c. MOD e &&.
- ☐ d. %% e &.
- ☐ e. % e AND.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: % e &&..

## Questão 3

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

O comando HTML usado para inserir a referência a um código JavaScript em uma página Web é:

- ☐ a. `<javascript src="codigo.js"></javascript>`
- ☐ b. `<applet code="MeuCodigo.class"></applet>`
- ☐ c. `<script type="text/javascript" src="MeuCodigo.js"></script>`
- ☐ d. `<applet language="Java" src="MeuCodigo.class"></applet>`
- ☐ e. `<applet code="MeuCodigo.java"></applet>`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `<script type="text/javascript" src="MeuCodigo.js"></script>`.

## Questão 4

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Em relação a linguagens de script, é correto afirmar que

- ☐ a. os programas necessitam compilação prévia para gerar os arquivos executáveis.
- ☐ b. elas são fracamente tipadas.
- ☐ c. só podem ser executadas do lado cliente.
- ☐ d. o paradigma da orientação a objeto ainda não pode ser incorporado a elas.
- ☐ e. cada comando corresponde a uma única instrução em linguagem de máquina.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: elas são fracamente tipadas..

## Questão 5

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Qual o resultado da execução do seguinte código em JavaScript:

```
var d = 1;  
d += d++ + 1;  
console.log(++d++);
```

- ☐ a. 5
- ☐ b. 4
- ☐ c. Apresenta erro de sintaxe.
- ☐ d. 2
- ☐ e. 3

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: Apresenta erro de sintaxe..

## Questão 6

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Que opção usamos no comando `switch` do JavaScript para executar um comando, se nenhum comando das opções `case` é executada?

- ☐ a. `default`
- ☐ b. `otherwise`
- ☐ c. `break`
- ☐ d. `end`
- ☐ e. `else`

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: `default`.

## Questão 7

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

A linguagem JavaScript oferece uma estrutura condicional chamada de operador ternário. A sintaxe desse operador está exemplificada na alternativa:

- ☐ a.  $x > 0 ? x * y : x + y$
- ☐ b.  $x > 0 : x * y : x + y$
- ☐ c.  $x > 0 : x * y ? x + y$
- ☐ d.  $x > 0 ? x * y ? x + y$
- ☐ e.  $x > 0 = x * y = x + y$

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é:  $x > 0 ? x * y : x + y$ .



## Questão 8

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

A especificação HTML indica que uma tag `<script>` deve ser posicionada dentro de uma tag `<head>` ou `<body>` e que pode aparecer em um número qualquer de vezes em cada uma delas. Entretanto, a posição da tag `<script>` no código pode influenciar no desempenho da página. Com relação ao tema, analise as asserções a seguir.

Para garantir que a página esteja praticamente renderizada antes que a execução do script tenha início, é aconselhável colocar todas as tags `<script>` ao final da página, imediatamente antes do fechamento da tag `<body>`

**PORQUE**

toda vez que uma tag `<script>` for encontrada, a página terá que parar e aguardar o download do código (caso seja externo) e sua execução antes que seu restante possa ser processado.

É correto afirmar:

- ☐ a. As duas asserções são proposições verdadeiras, mas a segunda não é a justificativa correta da primeira.
- ☐ b. As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é a justificativa correta da primeira.
- ☐ c. A primeira asserção é uma proposição falsa, e a segunda, uma proposição verdadeira.
- ☐ d. Tanto a primeira quanto a segunda asserção são proposições falsas.
- ☐ e. A primeira asserção é uma proposição verdadeira, e a segunda, uma proposição falsa.

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: As duas asserções são proposições verdadeiras, e a segunda é a justificativa correta da primeira..

## Questão 9

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Dado o seguinte trecho de página HTML

```
<script type="text/javascript" src="index.js">  
console.log("Alerta interno");  
</script>
```

e o arquivo *index.js*

```
console.log("Alerta externo");
```

as mensagens geradas pelo navegador através de mensagens no console serão:

- ☐ a. Alerta externo
- ☐ b. Nenhum alerta será apresentado pois o código acima é inválido.
- ☐ c. Alerta externo e Alerta interno
- ☐ d. Alerta interno e Alerta externo
- ☐ e. Alerta interno

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: Alerta externo.

## Questão 10

Não respondido

Vale 1,00 ponto(s).

Dado o seguinte código em JavaScript

```
var x;  
console.log(x);
```

O que será apresentado como mensagem no console do navegador?

- ☐ a. Nenhuma mensagem aparecerá pois o código é inválido.
- ☐ b. 0
- ☐ c. **undefined**
- ☐ d. Uma mensagem vazia
- ☐ e. NaN

Sua resposta está incorreta.

A resposta correta é: **undefined**.