- 1. Associe um documento XML válido segundo o XSD presente em http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/4.xsd ao XSL presente em http://paginas.fe.up.pt/~ivv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex2.xsl
 - a. Analise o resultado
 - i. Visual
 - ii. HTML
 - b. Complete o XSL de forma a visualizar os dados em formato tabular, escrevendo
 - i. Dois templates um para o elemento arbitro e outro para o elemento jogador
 - ii. Um template comum para ambos os elementos arbitro e jogador
 - iii. Um template para todos os filhos do elemento Partida
 Nota: as três abordagens pedidas são exclusivas. Dito de outra forma, são três maneiras diferentes de obter o mesmo resultado
 - c. Generalize o XSL (altere-o) para continue a funcionar quando o elemento filho de Partidas seja um qualquer (Partida, Desafio, Encontro, Jogo, Ronda, etc).
 - Obviamente que já não estamos a falar só de documentos válidos segundo o XSD indicado mas sim de vários tipos de documentos cuja característica comum é terem um Elemento Raiz Partidas com um elemento filho contendo um elemento arbitro seguido de dois elementos jogador (*isto não se consegue definir em XSDL*)
- Sem usar o computador (use só papel e lápis) diga qual seria o resultado da transformação de http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex3.xml pelo script http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex3.xsl
- Continuando sem usar computador apresente o resultado após tranformar o documento XML presente em http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex4.xml pelos seguintes scripts XSL:
 - a. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex4.xsl
 - b. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex4a.xsl
 - c. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex4b.xsl
 - d. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/ex4c.xsl
- 4. Considere um qualquer documento XML válido segundo o XML schema presente em http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi1.xsd. Escreva um script XSL para transformar qualquer um desses documentos num outro documento, com o mesmo conteúdo, mas com uma estrutura ligeiramente diferente:
 - a. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2.xsd
 - b. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2a.xsd
 - c. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2b.xsd
 - d. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2c.xsd

- e. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2d.xsd
- f. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2e.xsd
- g. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2f.xsd
- h. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSL/exercicios/2k8-9/pi2g.xsd
- 5. Escreva um script XSL para transformar qualquer documento válido segundo o xsd http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/4.xsd em documentos válidos segundo o xsd:
 - a. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/5.xsd
 - b. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/5a.xsd
 - c. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/5b.xsd
 - d. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/5c.xsd
 - e. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/7a.xsd
- 6. Escreva um script XSL para transformar qualquer documento válido segundo o xsd http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/ex12.xsd em documentos válidos segundo o xsd:
 - a. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/ex12a.xsd
 - b. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/ex12b.xsd
- 7. Escreva um script XSL para transformar qualquer documento válido segundo o xsd http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/viagens.xsd em documentos válidos segundo o xsd:
 - a. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/viagens_a.xsd
 - b. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/viagens_b.xsd
 - c. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/viagens_c.xsd
 - d. http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/XSD/exercicios/2k8-9/viagens d.xsd
- 8. Para este documento METS (http://paginas.fe.up.pt/~jvv/Assuntos/MetaData/METS/exemplos/birds2.xml) desenvolva um XSLT para o transformar numa página (x)HTML
 - a. Escreva uma regra (template) para transformar a raiz do documento METS na raiz do documento XHTML, contendo os seguintes sub-elementos
 - i. html/head/style
 - ii. html/body/div
 - 1. o conteúdo do div deve ser o resultado da aplicação de regras aos nós filho
 - Adicione uma nova regra que se aplica a cada nó elemento e transforma-o no resultado (da transformação) dos seus nós filhos (Nós texto, elemento e atributo)
 - c. Inclua também uma regra para todos os Nós Elemento descendentes do nó mods:mods, os quais devem ser transformados num div da classe mods e da classe border e cujo conteúdo dever ser constituído pelo nome (local) do elemento seguido do resultado dos seus Nós filho (defina no template da alínea a) as classes mods e border do seguinte modo:

- i. A classe border deve incluir um border e uma margem de 1px
- ii. A classe mods deve ter uma margem esquerda de 1em e cor do texto
- d. No caso especial da alínea anterior onde os Nós Elemento não contenham qualquer sub-Nó Elemento, o conteúdo do div deve ser ligeiramente diferente. A seguir ao nome do elemento deverá surgir o valor do Nó de texto do elemento, separado daquele pelo carácter ':' e só depois aparecerá o conteúdo dos Nós filho atributo
- e. Desenvolva uma regra para omitir do resultado os Nós atributo dos elementos METS e todos os atributos do espaço de nomes http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance
- f. Os Nós atributo dos elementos Mods devem ser transformados por uma regra que os substitui por um elemento span contendo dentro de parêntesis o nome do Nó e o seu valor separado por ':'
- g. Repita para os elementos PREMIS as mesmas regras que definiu para os Nós MODS
- h. Altere a regra definida em a) para em vez de aplicar regras a todos os filhos apenas aplicar regras ao elemento /mets:mets/mets:structMap/mets:div
- i. Define para os elementos div que contenham um atributo DMDID uma regra que os transforme no seguinte resultado, por esta ordem:
 - i. O resultado dos elementos dmdSec correspondentes
 - ii. Um div da class mets e da class border cujo conteúdo é o resultado de aplicação de regras as todos os Nós Filho