




Diogo Cabral


Data de nascimento: 24/12/2004

Nacionalidade: Portuguesa

CONTACTO

 Rua Poeto Alberto Miranda
Porta 27 4dt
5000-697 Vila Real, Portugal
(Casa)

 diogocabral880@gmail.com

 (+351) 917112825

 <https://www.linkedin.com/in/diogo-cabral-2ba7222b7/>

SOBRE MIM

Atualmente no último ano da Licenciatura em Engenharia Informática na UTAD. Tenho uma grande capacidade de aprendizagem e uma rápida aplicação prática de novos conceitos. Sou apaixonado por construir relações significativas e valorizo profundamente a disciplina, a compreensão e uma atitude positiva em todas as áreas da vida. Esforço-me por estar presente, ouvir ativamente e envolver-me em projetos que me inspiram e motivam, sempre incentivando a colaboração e o crescimento mútuo.

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

09/2022 – ATUAL Vila Real, Portugal

● **Licenciatura em Engenharia Informática** Universidade de Trás-os-Montes e Alto Douro

PROJETOS

01/09/2023 – ATUAL

● **BartleZ: A Gamified Approach to Overturn Traditional Bartle Player Type Attribution**

O projeto *BartleZ* propõe um jogo gamificado (*Game With a Purpose – GWAP*) para analisar o comportamento dos jogadores com base na Taxonomia de Bartle. Através de um *shooter* de sobrevivência 2D, são registradas decisões e interações dos jogadores para determinar seu tipo dominante (Killer, Achiever, Socializer ou Explorer), fornecendo insights sobre a aplicação dessa taxonomia na experiência do usuário e na otimização de trabalhos colaborativos. O projeto BartleZ também foi apresentado na conferência internacional DSAI 2024 | TECH-EDU 2024, realizada na Khalifa University, em Abu Dhabi, Emirados Árabes Unidos, entre os dias 13 e 15 de novembro de 2024.

● **Biblioteca Online**

Desenvolvi uma biblioteca digital em ASP.NET, implementando funcionalidades para gestão de livros, utilizadores e empréstimos, garantindo uma interface intuitiva e eficiente para administração de acervos.

EVENTO

24/02/2024 – 27/02/2024

● **UTAD Summit**

Integração na equipa de Staff da 3ª Edição da UTAD Summit.

COMPETÊNCIAS DIGITAIS

C# | C, C++, Python, Haskell, Assembly, Linux, Git | HTML, CSS e JavaScript

COMPETÊNCIAS LINGUÍSTICAS

LÍNGUA(S) MATERNA(S): português

Outra(s) língua(s):

inglês

Interação oral C1

Escrita B2

espanhol

Compreensão oral B1

Interação oral B1