

Projeto EduTech

Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Modulo D1 - Testes

Dia 3 – P.M.

Criado por:
Kaian Novais e Welington Hopka

Conteúdo

| | |
|--------------------------------------|---|
| Introdução | 3 |
| Descrição do Projeto e Tarefas | 3 |
| Instruções para o competidor | 8 |
| Esquema de Pontuação | 8 |

Introdução

EduTech é o seu espaço para aprendizado autêntico e duradouro. Nosso objetivo é unir alunos, professores e responsáveis com interesses e valores educacionais similares, proporcionando um ambiente de ensino significativo e eficaz. Com uma plataforma intuitiva e uma comunidade acolhedora, estamos aqui para ajudá-lo a construir relações educativas que realmente importam. Junte-se a nós e comece a sua jornada de construção de conexões educacionais genuínas no EduTech.

Nosso Product Manager preparou wireframes incríveis para a versão tablet. Como desenvolvedor de aplicativos móveis, sua missão é transformar esses designs em realidade, criando uma experiência fantástica para nossos usuários. Vamos nessa?

Descrição do Projeto e Tarefas

Não se preocupe com a estética exata ou a posição precisa dos elementos na interface. Você tem a liberdade de ser um pouco flexível com os wireframes fornecidos, desde que mantenha a usabilidade em mente. Vamos focar em criar uma ótima experiência para tablets. Mãos à obra e vamos criar algo incrível!

| | Período | Nome | Tempo de Competição | Dispositivo |
|---|---------|-----------------|---------------------|-------------------|
| ✓ | P.M. | Testes (tablet) | 3h | Emulador: Pixel C |

Demandas Gerais

1. **Consistência nos Textos:** Certifique-se de que todos os textos dos componentes sejam exatamente iguais aos escritos neste Projeto Teste.
2. **Recursos Disponíveis:** Todos os dados necessários para a prova podem ser encontrados na pasta media-files.
3. **Desenvolvimento Baseado em Testes:** Crie o aplicativo com base em todos os casos de testes e, em seguida, desenvolva testes automatizados para cada uma das funções mostradas no plano de teste.
4. **Guia de Estilo:** Siga a guia de estilos abaixo para desenvolver o aplicativo e suas funcionalidades.

LOGOTIPO



ÍCONE DO APLICATIVO



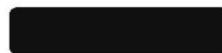
TIPOGRAFIA

Montserrat Regular - 16px

Montserrat Bold - 20px

Montserrat Black - 24px

CORES



#101010



#FCFCFC



#1E0053




#3C00A7





#5A00FB

1 Desenvolvimento por Casos de Testes

Desenvolva aplicação entendendo os casos de testes:

| Formulário 1.1: Aplicação UI de caso de Teste | | |
|---|--|---|
| No. | Area | Demandas |
| 1 | <p>Tela de cadastro</p>  | <p>a) Elementos Visuais: A tela de cadastro deve incluir todos os elementos visuais presentes no wireframe.</p> <p>b) Campo Nome Completo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. • Não deve permitir nomes com menos de 8 caracteres. <p>c) Campo Email:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. • Deve validar o formato de email e não permitir emails inválidos. <p>d) Campo Senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto, mas com o conteúdo obscurecido. • Deve incluir um ícone de olho para permitir a exibição da senha. • A senha não pode ter menos de 8 caracteres. <p>e) Campo Confirmar Senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser semelhante ao campo de senha, com as mesmas regras de validação. <p>f) Campo Data de Nascimento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo data. <p>g) Campos Obrigatórios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos os campos devem ser obrigatórios. <p>h) Botão Próximo:</p> |

| | | |
|---|---|---|
| | | <ul style="list-style-type: none"> Ao clicar no botão "Próximo", o usuário deve ser redirecionado para a próxima página. |
| 2 | Tela de cadastro  | <p>a) Campo CEP:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve ser do tipo texto. Deve utilizar a API do ViaCEP para preencher automaticamente os campos Cidade e Estado ao inserir um CEP válido. <p>b) Campo Cidade:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve ser preenchido automaticamente pela API do ViaCEP. <p>c) Campo Estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve ser preenchido automaticamente pela API do ViaCEP. <p>d) Campo Endereço:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve ser do tipo texto. <p>e) Campo Autorização de Compartilhamento de Dados:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve ser do tipo radio. Deve permitir a seleção de "Sim" ou "Não" para autorizar o compartilhamento de dados. <p>f) Campos Obrigatórios:</p> <ul style="list-style-type: none"> Todos os campos devem ser obrigatórios. <p>g) Botão Próximo:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ao clicar no botão "Próximo", o usuário deve ser redirecionado para a próxima página. <p>h) Botão Voltar:</p> |

| | | |
|---|--|--|
| | | <ul style="list-style-type: none"> Ao clicar no botão "Voltar", o usuário deve ser redirecionado para a página anterior. |
| 3 | Tela de cadastro  | <p>a) Campo de Upload de Foto:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve permitir ao usuário selecionar e fazer upload de uma foto. Pode ser implementado usando um botão que abre a galeria ou a câmera do dispositivo. <p>b) Botão Voltar:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve redirecionar o usuário para a tela anterior. <p>c) Botão Salvar:</p> <ul style="list-style-type: none"> Deve salvar as informações inseridas pelo usuário e finalizar o processo de cadastro. Pode exibir uma mensagem de confirmação ou redirecionar para uma tela de sucesso. |

2 Testes Automatizados

Escreva os testes para funcionarem de forma automatizada, sem nenhuma interação de usuário;

Orientações:

Configuração dos Pacotes:

- Adicione as dependências necessárias no arquivo pubspec.yaml:

```
dev_dependencies:
  flutter_test:
    sdk: flutter
  integration_test:
    sdk: flutter
```

Estrutura do Diretório de Teste:

- Crie um diretório integration_test na raiz do projeto.
- Crie os arquivos necessários para a implementação

Execute o teste

- Um exemplo seria: flutter test --no-pub integration_test/app_test.dart

| Formulário 2.1: Funções da aplicação – Casos de Testes | | | |
|--|---|------------------------|--|
| Tipo de teste | Teste E2E, caixa preta, automatizado | | |
| Passos de execução | | | |
| Passo | Descrição da ação | Dados de entrada | Resultados esperados |
| 1 | Iniciar aplicação | | A aplicação inicia normalmente |
| 2 | Preencher o campo Nome Completo | "John Doe" | O campo é preenchido com o nome "John Doe" |
| 3 | Preencher o campo Email | "john.doe@example.com" | O campo é preenchido com um email válido |
| 4 | Preencher o campo Senha | "password123" | O campo é preenchido com uma senha válida, obscurecida por padrão |
| 5 | Clicar no ícone olho no campo Senha | | A senha é exibida |
| 6 | Preencher o campo Confirmar Senha | "password123" | O campo é preenchido com uma senha válida, obscurecida por padrão. |
| 7 | Clicar no ícone olho no campo Confirmar Senha | | A senha é exibida |
| 8 | Preencher o campo Data de Nascimento | "01/01/1990" | O campo é preenchido com uma data válida |
| 9 | Clicar no botão Próximo | | O usuário é redirecionado para a tela de endereço |

| | | | |
|----|--|---------------|---|
| 10 | Preencher o campo CEP | "06216901" | O campo é preenchido com um CEP válido |
| 11 | Utilizar a API do ViaCEP para preencher Cidade e Estado | | Os campos Cidade e Estado são preenchidos automaticamente |
| 12 | Verificar o campo Cidade | | O campo Cidade é preenchido |
| 13 | Verificar o campo Estado | | O campo Estado é preenchido |
| 14 | Preencher o campo Endereço | "Ari Barroso" | O campo é preenchido com um endereço válido |
| 15 | Selecionar a opção de Autorização de Compartilhamento de Dados | "sim" | A opção "Sim" é selecionada |
| 16 | Clicar no botão Próximo | | O usuário é redirecionado para a tela de upload de foto |
| 17 | Clicar no botão para fazer upload de foto | | Abre a galeria ou câmera do dispositivo |
| 18 | Selecionar uma foto | | A foto é selecionada e exibida |
| 19 | Clicar no botão Salvar | | Um modal de sucesso é exibido |

Instruções para o competidor

1. Crie o projeto com o seguinte nome: modulo.d1.pi2.2024.
2. Você deve salvar os arquivos do projeto em uma pasta com o nome: 08_Modulo_D1_PI2.
3. Você deve renomear o apk (Android)/ app (iOS) como 08_Modulo_D1_PI2.apk (Android)/ 08_Modulo_B1_PI2.app (iOS), e salvar na raiz da pasta 08_Modulo_D1_PI2.
4. Todo o conteúdo de 08_Modulo_D1_PI2 deverá ser enviado para o repositório remoto no Github da organização.
5. Serão aceitos somente os trabalhos publicados no repositório remoto dentro do tempo de prova.

Esquema de Pontuação

| Module D1 - Testes | | |
|--------------------|---|-----------|
| No. | Subcritério | Pontos |
| 1 | Desenvolvimento pelo caso de teste (Measure) | 9.0 |
| 2 | Desenvolvimento pelo caso de teste (Judgment) | 1.0 |
| 3 | Testes Automatizados | 10.0 |
| | Total | 20 |