

Projeto EduTech

Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Modulo D1 - Testes

Dia 3 – P.M.

Criado por:

Kaian Novais e Wellington Hopka

Conteúdo

Introdução	3
Descrição do Projeto e Tarefas	3
Instruções para o competidor	8
Esquema de Pontuação	8

Introdução

EduTech é o seu espaço para aprendizado autêntico e duradouro. Nossa objetivo é unir alunos, professores e responsáveis com interesses e valores educacionais similares, proporcionando um ambiente de ensino significativo e eficaz. Com uma plataforma intuitiva e uma comunidade acolhedora, estamos aqui para ajudá-lo a construir relações educativas que realmente importam. Junte-se a nós e comece a sua jornada de construção de conexões educacionais genuínas no EduTech.

Nosso Product Manager preparou wireframes incríveis para a versão tablet. Como desenvolvedor de aplicativos móveis, sua missão é transformar esses designs em realidade, criando uma experiência fantástica para nossos usuários. Vamos nessa?

Descrição do Projeto e Tarefas

Não se preocupe com a estética exata ou a posição precisa dos elementos na interface. Você tem a liberdade de ser um pouco flexível com os wireframes fornecidos, desde que mantenha a usabilidade em mente. Vamos focar em criar uma ótima experiência para tablets. Mão à obra e vamos criar algo incrível!

	Período	Nome	Tempo de Competição	Dispositivo
✓	P.M.	Testes (tablet)	3h	Emulator: Pixel C

Demandas Gerais

- Consistência nos Textos:** Certifique-se de que todos os textos dos componentes sejam exatamente iguais aos escritos neste Projeto Teste.
- Recursos Disponíveis:** Todos os dados necessários para a prova podem ser encontrados na pasta media-files.
- Desenvolvimento Baseado em Testes:** Crie o aplicativo com base em todos os casos de testes e, em seguida, desenvolva testes automatizados para cada uma das funções mostradas no plano de teste.
- Guia de Estilo:** Siga a guia de estilos abaixo para desenvolver o aplicativo e suas funcionalidades.

LOGOTIPO



ÍCONE DO APlicativo



TIPOGRAFIA

Montserrat Regular - 16px

Montserrat Bold - 20px

Montserrat Black - 24px

CORES

	#101010
	#FCFCFC
	#1E0053
	#3C00A7
	#5A00FB

1 Desenvolvimento por Casos de Testes

Desenvolva aplicação entendendo os casos de testes:

Formulário 1.1: Aplicação UI de caso de Teste		
No.	Area	Demandas
1	Tela de cadastro 	<p>a) Elementos Visuais: A tela de cadastro deve incluir todos os elementos visuais presentes no wireframe.</p> <p>b) Campo Nome Completo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. • Não deve permitir nomes com menos de 8 caracteres. <p>c) Campo Email:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. • Deve validar o formato de email e não permitir emails inválidos. <p>d) Campo Senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto, mas com o conteúdo obscurecido. • Deve incluir um ícone de olho para permitir a exibição da senha. • A senha não pode ter menos de 8 caracteres. <p>e) Campo Confirmar Senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser semelhante ao campo de senha, com as mesmas regras de validação. <p>f) Campo Data de Nascimento:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo data. <p>g) Campos Obrigatórios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos os campos devem ser obrigatórios. <p>h) Botão Próximo:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • Ao clicar no botão "Próximo", o usuário deve ser redirecionado para a próxima página.
2	Tela de cadastro	<p>a) Campo CEP:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. • Deve utilizar a API do ViaCEP para preencher automaticamente os campos Cidade e Estado ao inserir um CEP válido. <p>b) Campo Cidade:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser preenchido automaticamente pela API do ViaCEP. <p>c) Campo Estado:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser preenchido automaticamente pela API do ViaCEP. <p>d) Campo Endereço:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo texto. <p>e) Campo Autorização de Compartilhamento de Dados:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve ser do tipo radio. • Deve permitir a seleção de "Sim" ou "Não" para autorizar o compartilhamento de dados. <p>f) Campos Obrigatórios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos os campos devem ser obrigatórios. <p>g) Botão Próximo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ao clicar no botão "Próximo", o usuário deve ser redirecionado para a próxima página. <p>h) Botão Voltar:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • Ao clicar no botão "Voltar", o usuário deve ser redirecionado para a página anterior.
3	Tela de cadastro	<p>a) Campo de Upload de Foto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve permitir ao usuário selecionar e fazer upload de uma foto. • Pode ser implementado usando um botão que abre a galeria ou a câmera do dispositivo. <p>b) Botão Voltar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve redirecionar o usuário para a tela anterior. <p>c) Botão Salvar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Deve salvar as informações inseridas pelo usuário e finalizar o processo de cadastro. • Pode exibir uma mensagem de confirmação ou redirecionar para uma tela de sucesso.

2 Testes Automatizados

Escreva os testes para funcionarem de forma automatizada, sem nenhuma interação de usuário;

Orientações:

Configuração dos Pacotes:

- Adicione as dependências necessárias no arquivo pubspec.yaml:

```
dev_dependencies:
  flutter_test:
    sdk: flutter
  integration_test:
    sdk: flutter
```

Estrutura do Diretório de Teste:

- Crie um diretório integration_test na raiz do projeto.
- Crie os arquivos necessários para a implementação

Execute o teste

- Um exemplo seria: flutter test --no-pub integration_test/app_test.dart

Formulário 2.1: Funções da aplicação – Casos de Testes			
Passos de execução			
Passo	Descrição da ação	Dados de entrada	Resultados esperados
1	Iniciar aplicação		A aplicação inicia normalmente
2	Preencher o campo Nome Completo	"John Doe"	O campo é preenchido com o nome "John Doe"
3	Preencher o campo Email	"john.doe@example.com"	O campo é preenchido com um email válido
4	Preencher o campo Senha	"password123"	O campo é preenchido com uma senha válida, obscurecida por padrão
5	Clicar no ícone olho no campo Senha		A senha é exibida
6	Preencher o campo Confirmar Senha	"password123"	O campo é preenchido com uma senha válida, obscurecida por padrão.
7	Clicar no ícone olho no campo Confirmar Senha		A senha é exibida
8	Preencher o campo Data de Nascimento	"01/01/1990"	O campo é preenchido com uma data válida
9	Clicar no botão Próximo		O usuário é redirecionado para a tela de endereço

10	Preencher o campo CEP	"06216901"	O campo é preenchido com um CEP válido
11	Utilizar a API do ViaCEP para preencher Cidade e Estado		Os campos Cidade e Estado são preenchidos automaticamente
12	Verificar o campo Cidade		O campo Cidade é preenchido
13	Verificar o campo Estado		O campo Estado é preenchido
14	Preencher o campo Endereço	"Ari Barroso"	O campo é preenchido com um endereço válido
15	Selecionar a opção de Autorização de Compartilhamento de Dados	"sim"	A opção "Sim" é selecionada
16	Clicar no botão Próximo		O usuário é redirecionado para a tela de upload de foto
17	Clicar no botão para fazer upload de foto		Abre a galeria ou câmera do dispositivo
18	Selecionar uma foto		A foto é selecionada e exibida
19	Clicar no botão Salvar		Um modal de sucesso é exibido

Instruções para o competidor

1. Crie o projeto com o seguinte nome: modulo.d1.pi2.2024.
2. Você deve salvar os arquivos do projeto em uma pasta com o nome: 08_Modulo_D1_PI2.
3. Você deve renomear o apk (Android)/ app (iOS) como 08_Modulo_D1_PI2.apk (Android)/ 08_Modulo_B1_PI2.app (iOS), e salvar na raiz da pasta 08_Modulo_D1_PI2.
4. Todo o conteúdo de 08_Modulo_D1_PI2 deverá ser enviado para o repositório remoto no Github da organização.
5. Serão aceitos somente os trabalhos publicados no repositório remoto dentro do tempo de prova.

Esquema de Pontuação

Module D1 - Testes		
No.	Subcritério	Pontos
1	Desenvolvimento pelo caso de teste (Measure)	9.0
2	Desenvolvimento pelo caso de teste (Judgment)	1.0
3	Testes Automatizados	10.0
	Total	20