运算方法与运算器 运算分类 算数运算 补码的加减运算溢出判断 单符号判断

正数相加,运算结果最高位为1 负数相加,运算结果最高位为0 正数-负数,运算结果最高位为1 负数-正数,运算结果最高位为0

进位判断

最高有效位产生的进位和符号位产生的进位不同

双符号判断

X,Y采用双符号位补码参加运算,正数的双符号位为00,负数的双符号位为

11; 当运算结果两个符号 F_{S1} 和 F_{S2} 不同时发生溢出

原理和进位判断相同

移码和补码的混合运算

$$egin{align} [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= 2^n + Y \ [X]_{rak{\mathcal{B}}} + [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= 2^n + [X + Y]_{rak{\mathcal{B}}} \ [X]_{rak{\mathcal{B}}} - [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= 2^n + [X - Y]_{rak{\mathcal{B}}} \ [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= 2^{n+1} + Y (mod 2^{n+1}) \ [X]_{rak{\mathcal{B}}} + [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= [X + Y]_{rak{\mathcal{B}}} \ [X]_{rak{\mathcal{B}}} - [Y]_{rak{\mathcal{B}}} &= [X - Y]_{rak{\mathcal{B}}} \ \end{split}$$

移码的加减运算溢出判断 双符号位判断

移码**最高符号位补O**形成双符号位

不同情况的判溢:

- 0x结果正确
- 10结果正溢出
- 11结果负溢出

浮点数加减运算

步骤:

- **0操作数检查**:简化操作
- 对阶:对齐小数点,小阶对大阶
- 尾数相加减
- 结果规格化
- 舍入(一般采用有1进位)

IEEE754舍入模式

- 向上舍入
- 向下舍入
- 向0舍入
- 就近舍入

按位运算

位移运算

逻辑位移

对象: 无符号数据

左移:高位移出,低位补0 右移:低位移出,高位补0

算数位移

对象: IEEE754浮点尾数 (原码)

左移:符号位不变,数值高位移出,数值位低位补0 右移:符号位不变,数值低位移出,数值位高位补0

对象:有符号数据(补码) 左移:高位移出,低位补0

右移: 低位移出, 高位补符号位

循环移位

对象: 无符号数据

左移:最高位移入最低位右移:最低位移入最高位

乘除法实现

• 用软件实现

• 用串行硬件乘法器和除法器实现

• 用高速的阵列乘法器和阵列除法器实现

标志寄存器

ZF: 结果为0标志,运算结果全为0, ZF置1

CF: 进位/借位标志位, CF只对无符号数运算才有意义

OF: 溢出标志位, OF标志位只对带符号数运算才有意义

SF: 符号标志, 记录运算结果的符号

PF: 奇偶标志位, 结果中1的个数时偶数, PF置1