

Nama : Dion Aji Cahyono

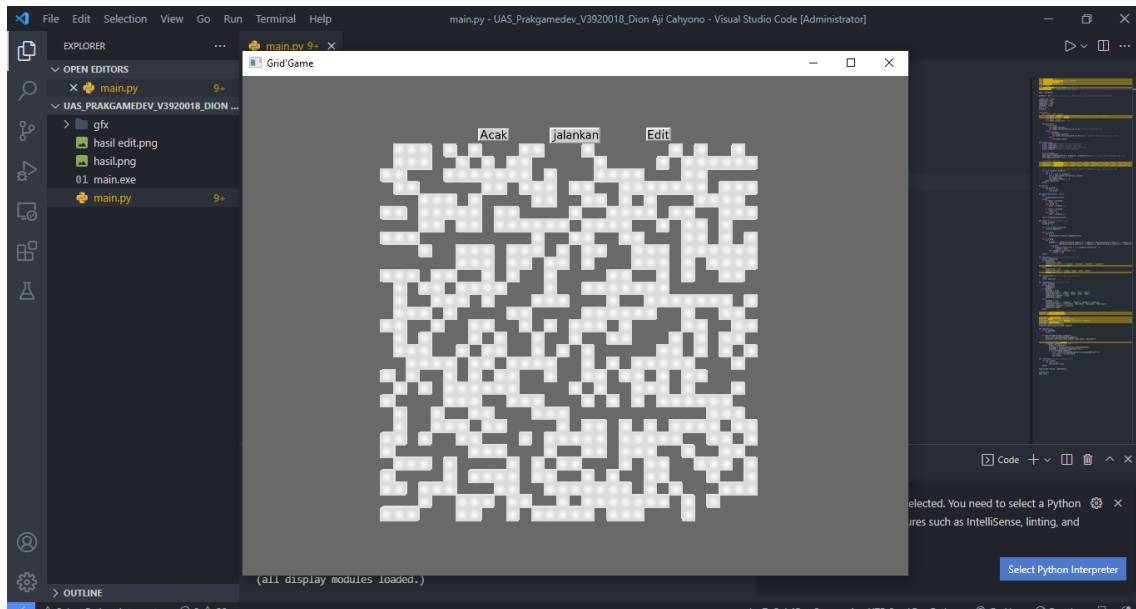
Nim : V3920018

Kelas : Ti D

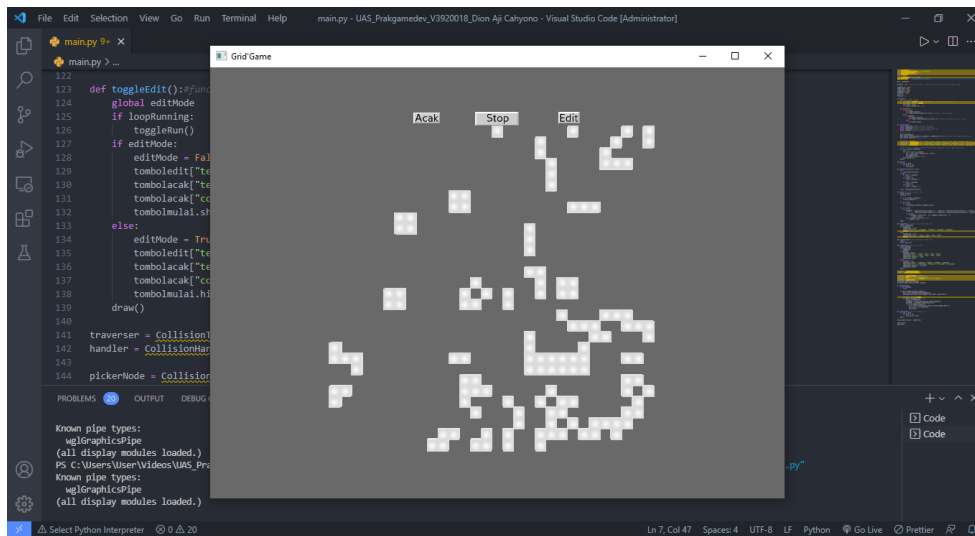
UAS Game Development

Game :

pada game yang saya buat adalah tentang sebuah permainan sederhana yaitu grid game.. dimana user bisa mengacak grid .. dan jika sudah memilih grid maka bisa langsung di jalankan. maka nanti grid semakin lama semakin hilang.. dan user bisa mengedit atau menambah grid pada tombol edit



Jika user ingin memulai game maka langsung bisa memencet jalankan dan jika ingin berhenti maka memencet tombol berhenti



Dokumentasi GUI

```
global tombolacak #membuat variabel tombolacak
global tombolmulai #membuat variabel tombolmulai
global toboledit #membuat variabel tombol untuk edit
global liveGrid #membuat variabel Live grid

# Camera setup
base.disableMouse()
base.camera.setPos(gridSize/2, gridSize/2, gridSize*2.5)#mengatur posisi jarak pergerakan pada grid
base.camera.setP(270)#mengatur camera

# DirectGui pada game
tombolacak = DirectButton(text = ("Acak", "Acak", "Acak", "Acak"), scale = 0.05, command = step, pos = (-0.33, 20, 0.75))
tombolmulai = DirectButton(text = ("jalankan", "jalankan", "jalankan", "jalankan"), scale = 0.05, command = toggleRun, pos = (0, 0, 0.75))
toboledit = DirectButton(text = ("Edit", "Edit", "Edit", "Edit"), scale = 0.05, command = toggleEdit, pos = (0.33, 20, 0.75))
```

Terdapat Tombol Acak Acak ,jalankan,maupun edit.. dan user dapat berkontribusi langsung dengan tombol “ tersebut.

```
def toggleEdit():#function edit grid
    global editMode
    if loopRunning:
        toggleRun()
    if editMode:
        editMode = False
        toboledit["text"] = ("Edit", "Edit", "Edit", "Edit")
        tombolacak["text"] = ("Acak", "Acak", "Acak", "Acak")
        tombolacak["command"] = step
        tombolmulai.show()
    else:
        editMode = True
        toboledit["text"] = ("Kembali", "Kembali", "Kembali", "Kembali")
        tombolacak["text"] = ("Bersihkan", "Bersihkan", "Bersihkan", "Bersihkan")
        tombolacak["command"] = clearGrid
        tombolmulai.hide()
    draw()
```

Terima Kasih