

① Εργασίες :  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$   
 Χρόνοι :  $E = \{d_1, d_2, \dots, d_n\}$

$\forall v_i \exists V_i \subseteq V$ : κάθε  $v_j \in V_i$  να έχει ολοκληρωθεί πριν αρχίσει η  $v_i$   
 μπορούμε να

α) Εάν  $V$  επιφράσουμε τις διεργασίες σαν DAG σε τοπολογική διάταξη παρατηρούμε ότι το  $V$  είναι εφικτό.

Αναλυτικότερα, λόγω της ιδιότητας του DAG ότι δεν έχει κύκλους, λόγω ότι  $v_i \notin V_i$  (δεν δίνεται μία εργασία να απαιτεί να έχει επιτελεστεί ο εαυτός της) και ότι η  $v_i$  επίσης δεν θα είναι προαναποδόμενη για καμία εργασία του  $V_i$ .

Επομένως κάθε εργασία  $v_i$  θα έχει ένα σύνολο από προαναποδόμενες διεργασίες  $V_i$ , στις οποίες σίγουρα η ίδια δεν θα ανήκει στα προαναποδόμενα τους  $V_j$  και η  $v_i$  είτε θα ανήκει σε κάποιο σύνολο  $V_k$  όπου  $v_k \notin V_i$  και  $v_k \notin V_j$  για κάθε  $j \in V_i$ , είτε θα είναι τελική, άρα καμία δεν θα βασίζεται πάνω της, άρα  $V_i = \Gamma^-(v_i)$  και  $\forall v \in \Gamma^+(v_i), v_i \in V_k$ , ή  $\Gamma^+(v_i) = \emptyset$  αν τελική.

Άρα είναι αδύνατο κάποιοι είδους ατέρμων βρόχος και επομένως κάθε  $v \in V$  μπορεί να ολοκληρωθεί αφού με απλά λόγια: η επιτέλεση πάει πάντα "μπροστά" (θέση στο DAG), εφόσον το πρόβλημα είναι άκυκλο.

β) Ο ελάχιστος χρόνος ολοκλήρωσης του  $V$  είναι ο χρόνος του longest path στο DAG, και αφού είναι topologically sorted (ίσως με DFS και post ordering) μπορούμε να επιβεβαιώσουμε από τον παραλληλισμό.

Έστω  $F$  το σύνολο των ελαστών με  $\deg(\Gamma^+) = 0$ , άρα  
ζεύγους ελαστών που δεν είναι πραγματοποιήσιμες κομβοί.

Επίσης ψάχνουμε το  $\max_{v \in F} \{\text{dist}(v_i)\}$ , που είναι ο ελάχιστος  
χρόνος ολοκλήρωσης όλων  
των ελαστών (εξωτερικών)

Αν δεν θέλουμε/μπορούμε να παίζουμε με γειτονίες, αλλά  
με DP υπολογίζουμε το πόσο χρόνος χρειάζεται για  
να ολοκληρωθεί ένα task και κρατάμε το max.

$$\text{MIN\_TIME} = \max_{v_i \in V} \{\text{dist}(v_i)\} \quad \text{όπου } \text{dist}(v) = \max\{\text{di} + \text{dist}(u)\} \\ \text{όπου } u \in V_i$$

② Έστω  $G$  ο αρχικός γραφός. Σπάμε τον  $G$  σε δύο  
υπογραφήματα έτσι ώστε  $R = \{\text{μόνο μπλε ακμές}\}^*$   
και  $B = \{\text{μόνο κόκκινη ακμή}\}^*$ . Αφού δεν υπάρχουν  
μονοχρωματικοί κύκλοι,  $R$  ή  $B$  είναι DAGs.

Από επιώνηση θέλουμε το 1<sup>ο</sup> μέρος του μονοπατιού  
να είναι μπλε και το 2<sup>ο</sup> μέρος κόκκινο, άρα  
 $s \in B$  και  $t \in R$  χωρίς βλάβη της γενικότητας. (αγνοούμε  
άλλες περιπτώσεις αφού δεν μας ενδιαφέρουν.)

Έστω  $C$  το σύνολο κομβών που ανήκουν στο  
 $R$  και στο  $B$ , άρα  $C = (V_R \cap V_B) = \{u\} \cup \{s\}$ .

Αντιστρέφουμε τη σειρά των ακμών του  $R$ .



Για κάθε κόμβο  $v \in C$  τρέχουμε DP SP αβαντή από  $s$  σε  $v$  και από  $t$  σε  $v$  (για αυτό αποθηκεύει και διαβάζουμε την μικρότερη διαδρομή (η ελαφρύτερο μονοπάτι), συνολικά δηλαδή  $w(s,v) + w(t,v)$ .  
Αρα:

$$SPRB(s,t) = \min_{v \in C} \{ SP_B(v) + SP_R(v) \}$$

όπου  $SP(v) = \min_{u \in \Gamma(v)} \{ w(u,v) + SP(u) \}$  όπου ξεκινάει από τον  $S$  στο  $B$  και από τον  $T$  στο  $R$ .

\* Κόμβους που συνδέονται από αυτό το χρώμα, με τις συνδέσεις τους

③  $G = (V, E, w)$  γράφος με MST  $T = (V, E', w')$  με  $E' \subseteq E$  και  $w' \subseteq w$ .

- Για κάθε βήμα, έστω  $e$  η αμμή που προστίθεται/αφαιρείται.
- Αν γίνει αφαίρεση αμμής και  $e \notin E'$  αλλιώς  $e \in E$ , δεν κάνουμε τίποτα.
- Αν γίνει αφαίρεση αμμής και  $e \in E'$ , τότε καταλήγουμε με 2 MST's  $T_1$  και  $T_2$  όπου  $T_1 \cap T_2 = \emptyset$ . Ενημερώσουμε το cut property και διαλέγουμε την ελάχιστου βάρους αμμή  $e$  από το σύνολο  $C = E - E_1 - E_2$  έτσι ώστε  $e = (u,v)$  με  $u \in V_{T_1}$  και  $v \in V_{T_2}$ .

- Αν γίνει πρόσθεση αλμής  $e$  στον  $G$ , ελέγχουμε  $\forall e' \in E'$  ότι  $w(e') \leq w(e)$ . Επικυρώσουμε το cycle property, αφού η  $e$  θα δημιουργήσει κύκλο στο  $G$ .  
Εστω  $e' \in C$ , όπου  $C$  κύκλος που δημιουργήθηκε.
- Αν  $w(e') \leq w(e)$  ισχύει  $\forall e' \in E'$ , δεν κάνουμε τίποτα.
- Αν  $w(e') > w(e)$  για κάποιο  $e' \in E'$  αντικαθιστούμε το  $\max\{w(e')\}$  με  $w(e)$  δηλώνοντας τον κύκλο και  $\max_{e' \in E'} w(e')$  να ανήκει στο MST του  $G$ , καθώς αν η παραπάνω συνθήκη ισχύει, το  $T$  δεν είναι για μια MST, άρα πρέπει να το ανακατασκευάσουμε.

④ Για να δείξουμε ότι το πρόβλημα  $\Pi = \text{"Δύο-αλμής"}$  είναι NP-complete πρέπει:

1)  $\Pi \in NP$

2)  $\Pi' \leq_p \Pi$  όπου  $\Pi' \in NP\text{-Complete}$ .

Άρα:

1) Έχουμε εναληθευτή και ελέγχει εάν:

$G = (V, E)$

↑

Ε που παίρνει ως είσοδο το  $\langle G, k \rangle$   
Υπάρχουν 2 άγνωστα μεταξύ της υποσύνολα του  $V$ , με έθους  $k$ , όπου κάθε  $v_i \in V_1$  είναι συνδεδεμένο με κάθε άλλο  $v_j \in V_1$ ,  $i \neq j$ , όμοια για  $V_2$ , γιατί που εύκολα ελέγχουμε σε πολύμο χρόνο.



2) Θα ανάγουμε το  $U_{LINA}$  στο  $DUO-U_{LINES}$ .  
 $U_{LINA} \leq_p DUO-U_{LINES}$  και ξέρουμε ότι  $3SAT \leq_p K_{LINA}$ ,  
άρα  $U_{LINA} \in NP\text{-complete}$ .

Έστω  $G$  το γράφημα της ερώτησης. Προσθέτουμε μία  $u$ -ηλίκια στο  $G$ , χωρίς να την συνδέσουμε με τους αρχικούς κόμβους του  $G$  και έχουμε το νέο γράφημα  $T$ .

• Αν  $G \in U_{LINA}$  τότε  $T \in DUO-U_{LINES}$ :

→ Αφού το  $G \in U_{LINA}$  και προσέσαμε μία  $u$ -ηλίκια στο  $G$  για να παράγουμε το  $T$ , έχουμε στο  $T$  τουλάχιστον δύο  $u$ -ηλικίες που είναι ξένες μεταξύ τους, άρα  $T \in DUO-U_{LINES}$  αν  $G \in U_{LINA}$ .

• Αν  $T \in DUO-U_{LINES}$  τότε  $G \in U_{LINA}$ :

→ Αφού  $T \in DUO-U_{LINES}$  και ξέρουμε ότι υπάρχει  $u$ -ηλίκια στο  $T$ , ξένη του  $G$ , άρα την αφαιρούμε τότε το  $G$  πρέπει να περιέχει τουλάχιστον 2  $u$  ηλικίες, άρα  $G \in U_{LINA}$ .

\* Και  $G$  υπογράφημα  $T$ , αφού  $T = G + u$ -ηλίκια ξένη.

Άρα  $U_{LINA} \leq_p DUO-U_{LINES}$  και  $DUO-U_{LINES} \in NP$ ,  
επομένως  $U_{LINA} \in NP\text{-complete}$ .

□