

# Restaurante do tipo fastfood

T10.7

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Produto

- ❖ *Atributos:* Nome, preço, descrição e quantidade em estoque
- ❖ *Métodos:* Editar produto, deletar produto e criar produto no banco de dados

### ❖ Cliente

- ❖ *Atributos:* Nome, endereço, telefone e método de pagamento
- ❖ *Métodos:* Editar cliente, deletar cliente e criar cliente no banco de dados

### ❖ Cardápio

- ❖ *Atributos:* Tipo do cardápio (principal, sobremesas, único etc) e produtos
- ❖ *Métodos:* Adicionar produto no cardápio, deletar produto do cardápio e alterar o tipo do cardápio

### ❖ Venda

- ❖ *Atributos:* Nome do cliente, nome do produto e quantidade de produtos
- ❖ *Métodos:* Editar venda, deletar venda, criar venda no banco de dados

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de produtos
- ❖ **RF2:** Cadastrar, alterar, deletar venda
- ❖ **RF3:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de clientes
- ❖ **RF4:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de cardápios

- 
- ❖ **RF5:** Filtrar produtos do mais barato ao mais caro
  - ❖ **RF6:** Filtrar produtos do mais caro ao mais barato

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O programa deve ser escrito em Java.
- ❖ **RNF2:** O programa deve ser orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** O programa deve utilizar interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O programa deve rodar em desktop.
- ❖ **RNF5:** O programa deve ser testado e documentado.
- ❖ **RNF6:** Pré-carregamento de dados

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF5, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6
2	RF5 e RF6