

# Restaurante do tipo fastfood

T10.7

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Produto

- ❖ *Atributos:* <Nome, preço, descrição e quantidade em estoque>
- ❖ *Métodos:* <Alterar atributos do produto, deletar produto e criar produto no banco de dados>

### ❖ Cliente

- ❖ *Atributos:* <Nome, endereço, telefone e método de pagamento>
- ❖ *Métodos:* <Alterar atributos do cliente, deletar cliente e criar cliente no banco de dados>

### ❖ Cardápio

- ❖ *Atributos:* <Tipo do cardápio (principal, sobremesas, único etc) e produtos>
- ❖ *Métodos:* <Adicionar produto no cardápio, deletar produto do cardápio e alterar o tipo do cardápio>

### ❖ Venda

- ❖ *Atributos:* <Nome do cliente, nome do produto e quantidade de produtos>
- ❖ *Métodos:* <Alterar atributos da venda, deletar venda, criar venda no banco de dados>

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de produtos
- ❖ **RF2:** Cadastrar, alterar, deletar venda
- ❖ **RF3:** Validar se a venda condiz com a quantidade em estoque de um produto
- ❖ **RF4:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de clientes
- ❖ **RF5:** Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de cardápios

- 
- ❖ **RF6:** Filtrar produtos do mais barato ao mais caro
  - ❖ **RF7:** Filtrar produtos do mais caro ao mais barato

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O programa deve ser escrito em Java.
- ❖ **RNF2:** O programa deve ser orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** O programa deve utilizar interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O programa deve rodar em desktop.

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF5, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF6 e RF7
3	RF3