

Restaurante do tipo fastfood

T10.7

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Produto

- ❖ *Atributos*: <Nome, preço, descrição e quantidade em estoque>
- ❖ *Métodos*: <Alterar atributos do produto, deletar produto e criar produto no banco de dados>

❖ Cliente

- ❖ *Atributos*: <Nome, endereço, telefone e método de pagamento>
- ❖ *Métodos*: <Alterar atributos do cliente, deletar cliente e criar cliente no banco de dados>

❖ Cardápio

- ❖ *Atributos*: <Tipo do cardápio (principal, sobremesas, único etc) e produtos>
- ❖ *Métodos*: <Adicionar produto no cardápio, deletar produto do cardápio e alterar o tipo do cardápio>

❖ Venda

- ❖ *Atributos*: <Nome do cliente, nome do produto e quantidade de produtos>
- ❖ *Métodos*: <Alterar atributos da venda, deletar venda, criar venda no banco de dados e emitir nota fiscal>

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1**: Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de produtos
- ❖ **RF2**: Cadastrar, alterar, deletar e emitir uma nota fiscal de uma venda
- ❖ **RF3**: Validar se a venda condiz com a quantidade em estoque de um produto
- ❖ **RF4**: Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de clientes
- ❖ **RF5**: Registrar, alterar, deletar e conseguir informações de cardápios

-
- ❖ **RF6:** Filtrar produtos de acordo com um intervalo de preços
 - ❖ **RF7:** Filtrar produtos mais vendidos

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O programa deve ser escrito em Java.
- ❖ **RNF2:** O programa deve ser orientado à objetos.
- ❖ **RNF3:** O programa deve utilizar interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O programa deve ser testado e documentado.
- ❖ **RNF5:** O programa deve rodar em desktop.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF4, RF5, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4 e RNF5
2	RF6 e RF7
3	RF3