

# Jogo - Roboto Programmer

Dionésio Firmino Guerra - 01125897

## Objetivo do Jogo

Ensinar o aluno de programação a entender os conceitos básico da programação, para isso ele terá que programar um robô no cenário de jogo.

No cenário o jogador tem o objetivo de programar o robô para alcançar os objetivos, em cada estágio os objetivos do robô muda.

## Telas do jogo

Login / Cadastro

Login

Roboto Programmer

Email

Senha

Login

Você ainda não tem uma conta? [Cadastro](#)

© dionesiojr

## Cadastro

### Roboto Programer

Cadastrar

Voltar para o [login](#)

© dionesiojr

## Tela do jogo

Mapa do jogo	Sequencia do robô
	Funções do robo