

**Attestation d’études collégiales**

**Conception et programmation de sites Web**

**(NWE.0F)**

**Projet Web 2 582-41W-MA**

**Groupe #1**

**Automne 2024**

# Élèves

**Dave,**

**David,**

**Dionis**

**et Mateo.**

# COLLÈGE DE MAISONNEUVE 3800, rue Sherbrooke Est

**Montréal (Québec) H1X 2A2 Téléphone : 514 254-7131**

**PRESENTATION DU PROJET**

**1. Préparation avant les sprints (Semaine 0)**

Formation de l'équipe et organisation

Rôles clés :

Scrum Master : Collège de Maisonneuve

Product Owner : Marc-André, Guillaume

Outils :

Gestion : Jira

Communication : Discord

Partage de code : [GitHub - Vino Projet Web 2](https://github.com/DionisCeb/vino-projet_web_2)

Documentation : Google Docs

Définir la vision du projet

Objectif du produit :

Permettre à un usager de gérer ses bouteilles de vin à partir d’une application Web.

L'usager peut consulter les bouteilles qu'il possède dans son cellier et modifier la quantité de bouteilles présentes.

L'application est conçue pour un utilisateur « dans l'action » avec un appareil mobile.

L'approche Mobile First est essentielle pour garantir une interface simple et adaptée.

**2. Sprint 1 (Semaine 1) : Conception et prototype**

2.1. Sprint Planning :

*Conception Graphique*

- Dionis va développer le prototype pour la Page principale / Catalogue.

- Dionis va développer le prototype pour le Formulaire Création Cellier.

- Dave va développer le prototype pour le Formulaire Login.

- Dave va développer le prototype pour la page Création compte.

- Dave va développer le prototype pour le Formulaire Création compte.

*Modélisation BD*

- Mateo va faire le MCD

- Mateo va vérifier le modèle avec le Product Owner

- David va faire le MPD

- David va vérifier le modèle avec le Product Owner.

*Code Source*

- Dionis va développer une Application Laravel test en vue d’intégrer le code fournis

2.2. Exécution

Remise des livrables.

2.3. Scrum quotidien (Daily Stand-Up)

- Lundi 9 décembre 17h00

- Mardi 10 décembre 10h00

- Mercredi 11 décembre 9h00

- Jeudi 12 décembre 10h00 + Présentation

- Vendredi 13 décembre

2.4. Revue de sprint

[À compléter]

2.5. Rétrospective

[À compléter]

5. Clôture du projet

Présentation finale : Préparer une démo pour montrer le produit final à l’équipe ou aux parties prenantes.

Documentation : Partager la documentation du code et des décisions prises.