Use cases (v0.1)

Εργαστηριακή Άσκηση - Τεχνολογία Λογισμικού 2022-2023

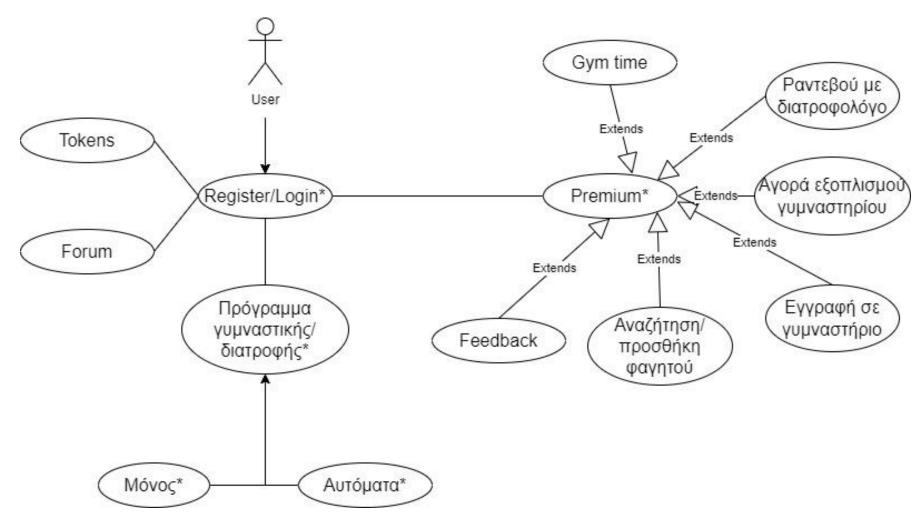
Μέλη ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από:

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Email
ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ	1072610	40	<u>up1072610@upnet.gr</u>
ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ	1072603	4 ₀	<u>up1072603@upnet.gr</u>
ΝΙΚΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ	1072646	4 ₀	up1072646@upnet.gr
ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ	1072483	4 _o	<u>up1072483@upnet.gr</u>

Ρόλοι μελών για το τεχνικό κείμενο		
Editor	ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ , ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ,	
Contributor	ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ	
Peer reviewer	ΒΑΣΙΛΗΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ	

Use case diagram



❖ Με αστερίσκο(*) σημειώνουμε τις λειτουργίες της εφαρμογής που δεν είναι απαραίτητο ότι θα υλοποιηθούν. Όλες οι υπόλοιπες λειτουργίες θα υλοποιηθούν κανονικά.

Περιγραφή των use cases

Αναζήτηση/προσθήκη φαγητού

Βασική ροή:

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα Αναζήτηση/Προσθήκη.
- Το σύστημα εμφανίζει μια γραμμή αναζήτησης.
- Ο χρήστης πληκτρολογεί στην γραμμή αναζήτησης το φαγητό που τον ενδιαφέρει.
- Το σύστημα επιστρέφει το συγκεκριμένο φαγητό μαζί με τις θερμίδες και τα μακροθρεπτικά συστατικά του.
- Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προσθέσει το γεύμα στην ημερήσια λίστα γευμάτων του.
- Για κάθε προσθήκη, το σύστημα αθροίζει τα στοιχεία του υποκείμενου φαγητού στα αντίστοιχα πεδία της κατανάλωσης του(θερμίδες/μακροθρεπτικά συστατικά).

Εναλλακτική ροή:

- Το σύστημα δεν βρίσκει το φαγητό που αναζήτησε ο χρήστης και εμφανίζει σχετικό μήνυμα.
- Ο χρήστης έχει την επιλογή να προσθέσει χειροκίνητα στην ημερήσια λίστα το φαγητό που επιθυμεί καθώς και τα στοιχεία του πατώντας «προσθήκη my food».
- Με την εμφάνιση ενός αναδυόμενου παράθυρου ο χρήστης εκτελεί την παραπάνω λειτουργία δίνοντας ένα όνομα στο φαγητό και εισάγοντας τιμές για τα θρεπτικά στοιχεία του.

Ραντεβού με διατροφολόγο

Βασική ροή

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «ραντεβού με διατροφολόγο».
- Το σύστημα εμφανίζει μία λίστα με διατροφολόγους.
- Ο χρήστης διαλέγει έναν διατροφολόγο και εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο με τις πληροφορίες του διατροφολόγου(τηλέφωνο,email,βιογραφικό) καθώς και ένα κουμπί «κλείσιμο ραντεβού».
- Ο χρήστης πατάει το κουμπί και του εμφανίζεται ένα άλλο αναδυόμενο παράθυρο με τις διαθέσιμες ημέρες και ώρες για ραντεβού.
- Έπειτα ο χρήστης διαλέγει την ημέρα/ώρα που επιθυμεί και πατάει το κουμπί επιβεβαίωση.
- Το σύστημα επιστρέφει τον χρήστη στην αρχική σελίδα «ραντεβού με διατροφολόγο» και εμφανίζεται ένα καινούργιο κουμπί «τα ραντεβού μου».
- Με την επιλογή του παραπάνω κουμπιού εμφανίζονται τα στοιχεία του ραντεβού που έκλεισε ο χρήστης.

Αγορά επαγγελματικού εξοπλισμού

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «Αγορά επαγγελματικού εξοπλισμού».
- Το σύστημα εμφανίζει το διαθέσιμα χρήματα που έχει στην εφαρμογή ο χρήστης καθώς και μια λίστα με καταστήματα.
- Ο χρήστης επιλέγει το κατάστημα που επιθυμεί.
- Το σύστημα παρουσιάζει τα διαθέσιμα προϊόντα του συγκεκριμένου καταστήματος.
- Ο χρήστης επιλέγει το είδος και την ποσότητα των αντικειμένων που επιθυμεί και τα προσθέτει στο καλάθι του.
- Αφού γίνει η παραπάνω επιλογή, μπορεί να προχωρήσει στην πληρωμή.
- Εφόσον το διαθέσιμο υπόλοιπο του χρήστη επαρκεί για την αγορά, εμφανίζεται μήνυμα επιτυχούς αγοράς.

Εναλλακτική ροή

- Σε περίπτωση που το υπόλοιπο του χρήστη δεν επαρκεί, εμφανίζεται ανάλογο μήνυμα για ανανέωση υπολοίπου.
- Ο χρήστης έχει την δυνατότητα να επιλέξει μια ήδη από τις αποθηκευμένες κάρτες του

Εναλλακτική ροή

- Σε περίπτωση που ο χρήστης δεν έχει κάποια αποθηκευμένη κάρτα έχει την επιλογή να προσθέσει μια καινούργια
- Ο χρήστης εισάγει τα στοιχεία της κάρτας του και επιλέγει το ποσό που θέλει να προσθέσει.
- Αφού γίνει η προσθήκη και το υπόλοιπο είναι επαρκές, συνεχίζει κανονικά στην αγορά των προϊόντων.

Εγγραφή σε γυμναστήριο

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «Εγγραφή σε γυμναστήριο».
- Το σύστημα εμφανίζει μια λίστα με γυμναστήρια και σχετικές πληροφορίες (όνομα ,τιμή συνδρομής, τοποθεσία).
- Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει από ένα φίλτρο κάποιο συγκεκριμένο πρόγραμμα που θέλει να διαθέτει το γυμναστήριο που τον ενδιαφέρει.
- Το σύστημα εμφανίζει τα γυμναστήρια που διαθέτουν το συγκεκριμένο πρόγραμμα.
- Ο χρήστης επιλέγει να εγγραφεί στο γυμναστήριο που επιθυμεί.
- Ο χρήστης επιλέγει το είδος συνδρομής (εβδομαδιαία, μηνιαία, ετήσια).
- Το σύστημα ζητάει από τον χρήστη να εισάγει τα στοιχεία του.

Gym time

Βασική ροή:

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «Gym time».
- Ο χρήστης αναζητά ασκήσεις βάσει κάποιας μυϊκής ομάδας που επιθυμεί.
- Το σύστημα του επιστρέφει μία λίστα από ασκήσεις μαζί με αναλυτική περιγραφή για την κάθε μία.
- Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να υπολογίσει τις θερμίδες που έκαψε, επιλέγοντας μία αθλητική δραστηριότητα καθώς και τη χρονική της διάρκεια.
- Με την παραπάνω επιλογή το σύστημα δίνει την δυνατότητα στο χρήστη να αφαιρέσει τις συγκεκριμένες θερμίδες από τον ημερήσιο στόχο κατανάλωσης του.
- Ο χρήστης μπορεί να ενεργοποιήσει ένα χρονόμετρο για όση ώρα αυτός γυμνάζεται.

Feedback

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «Feedback».
- Το σύστημα λαμβάνει το ιστορικό κατανάλωσης μακροθρεπτικών στοιχείων του χρήστη.
- Το σύστημα αναλύει τα παραπάνω στοιχεία και προτείνει αλλαγές στη διατροφή του χρήστη.
- Ο χρήστης έχει πρόσβαση σε μία λίστα με φαγητά που είναι πλούσια στο μακροθρεπτικό συστατικό που λείπει από τη διατροφή του.
- Το σύστημα λαμβάνει από τον λογαριασμό του χρήστη τον σωματικό του στόχο και του προτείνει ανάλογο πρόγραμμα γυμναστικής.
- Το σύστημα δίνει ένα σύντομο σχολιασμό της ημερήσιας κατανάλωσης που έχει δημιουργήσει ο χρήστης.

Tokens

Βασική ροή:

- Ο χρήστης εισέρχεται στη σελίδα «Tokens».
- Το σύστημα εμφανίζει το σύνολο των token που έχει ο χρήστης.
- Τα tokens μπορούν να αυξηθούν ως συνάρτηση του χρόνου που μετράει το σύστημα στο «Gym time».
- Ο χρήστης αποκτά πρόσβαση σε μία λίστα με επιβραβεύσεις (εξοπλισμός/premium)
- Το σύστημα εμφανίζει ένα leaderboard με τους χρήστες που έχουν μαζέψει τα περισσότερα tokens.

Εναλλακτική ροή:

- Σε περίπτωση που ο χρήστης επιχειρεί να εξαργυρώσει τα tokens του σε ένα προϊόν που απαιτεί περισσότερα tokens από αυτά που διαθέτει, εμφανίζεται μήνυμα σφάλματος.
- Το σύστημα υπολογίζει το χρόνο που πρέπει να γυμναστεί ο χρήστης (χρονομετρητής), προκειμένου να αποκτήσει τον απαιτούμενο αριθμό tokens για την παραπάνω εξαργύρωση.

Forum

- Ο χρήστης εισέρχεται στην σελίδα «Forum».
- Το σύστημα εμφανίζει μία σελίδα με τα πιο πρόσφατα(by default) μηνύματα που έχουν αποσταλεί.
- Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να διαβάσει και να απαντήσει σε μηνύματα.
- Ο χρήστης μπορεί να αξιολογήσει θετικά η αρνητικά (thumbs up/thumbs down) ένα μήνυμα.
- Ο χρήστης επιλέγει με ένα φίλτρο να δει είτε τα πιο πρόσφατα είτε τα μηνύματα με τη μεγαλύτερη αξιολόγηση.