

Team Plan (v0.1)

Εργαστηριακή Άσκηση – Τεχνολογία Λογισμικού
2022-2023

Μέλη ομάδας

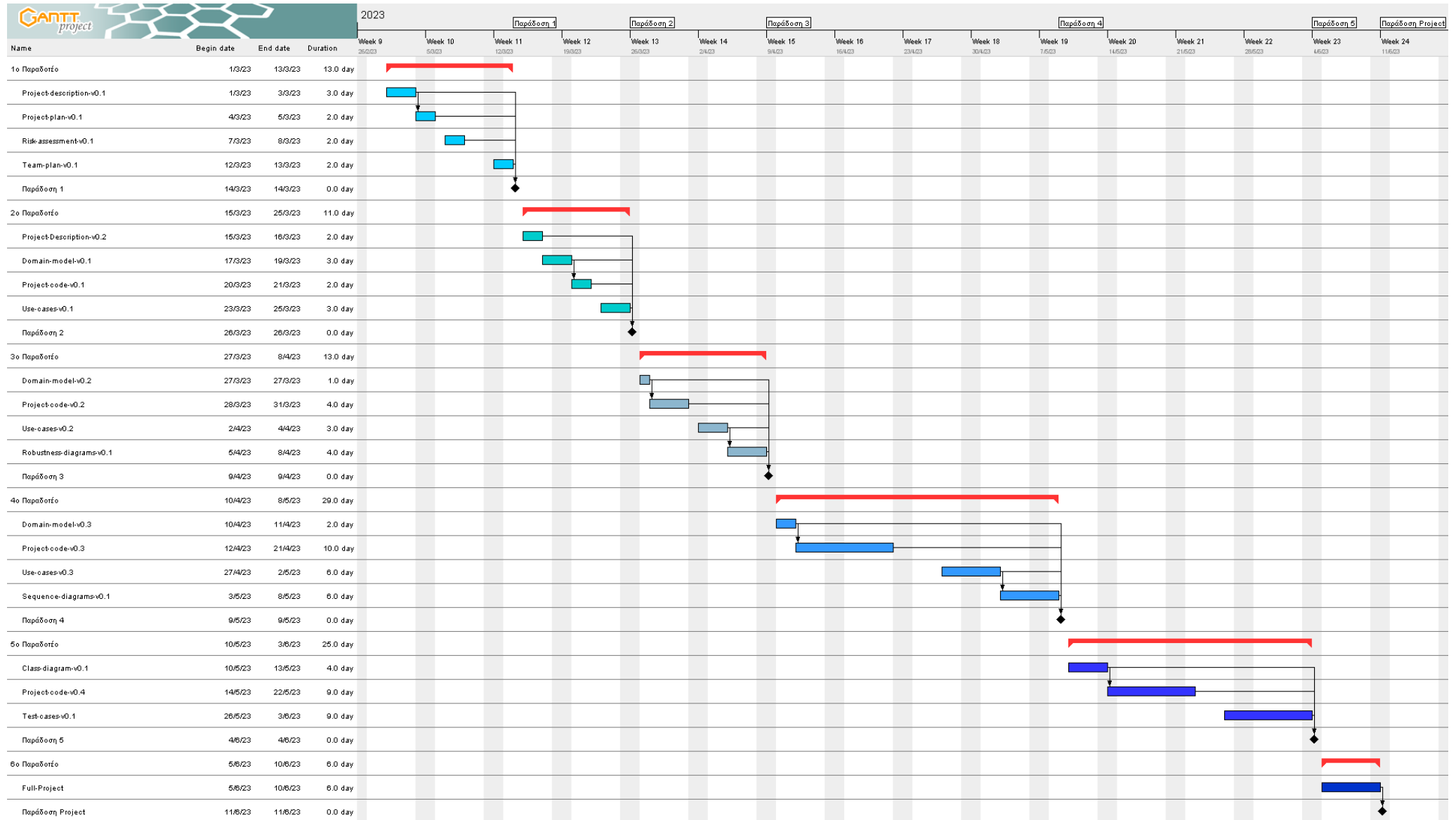
Η ομάδα μας αποτελείται από:

| Ονοματεπώνυμο | Αριθμός Μητρώου | Έτος Σπουδών | Email |
|-------------------------------------|--------------------|-----------------|--|
| ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ | 1072610 | 4ο | up1072610@upnet.gr |
| ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ | 1072603 | 4ο | up1072603@upnet.gr |
| ΝΙΚΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ | 1072646 | 4ο | up1072646@upnet.gr |
| ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ | 1072483 | 4ο | up1072483@upnet.gr |

| Ρόλοι μελών για το τεχνικό κείμενο | |
|------------------------------------|---------------------|
| Editor | ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ |
| Contributor | ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ |
| Peer reviewer | ΝΙΚΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ |

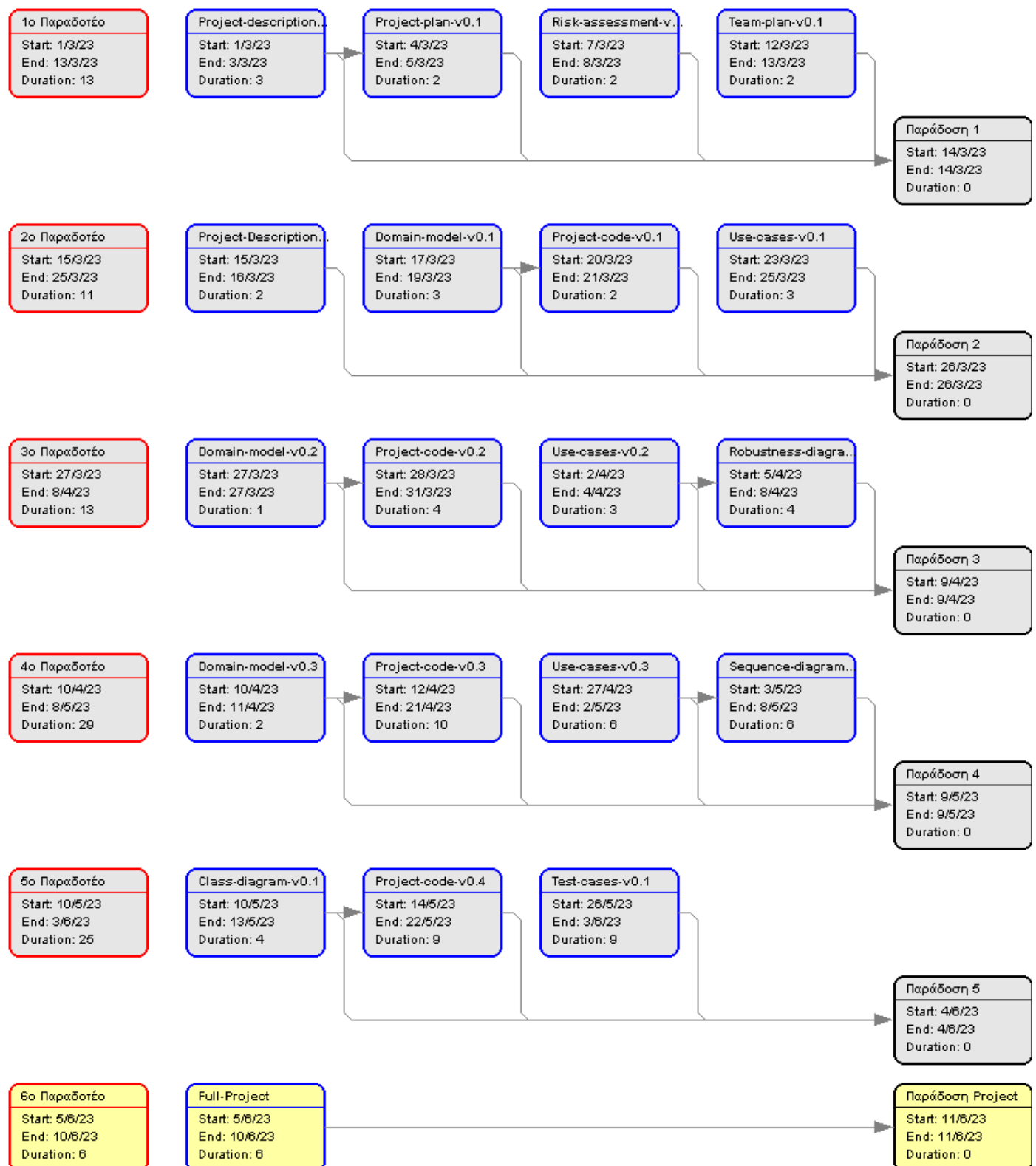
Χρονοπρογραμματισμός Project

Gantt Chart



Εικόνα 1: Διάγραμμα Gantt για την κατανομή τεχνικών κειμένων κατά τη διάρκεια του project

Pert Chart



Εικόνα 2: Διάγραμμα Pert για την κατανομή τεχνικών κειμένων κατά τη διάρκεια του project

Μέθοδος συνεργασίας της ομάδας

Για την εκπόνηση του project θα χρησιμοποιήσουμε τη μέθοδο **SCRUM**, καθώς εκτιμήσαμε πως είναι η μέθοδος οργάνωσης με τα μικρότερα ρίσκα για τις δεδομένες συνθήκες.

Ο ρόλος του **scrum-master** δεν θα αντιστοιχεί αυστηρά σε ένα μέλος της ομάδας, αλλά θα μπορεί ανά συγκεκριμένα χρονικά διαστήματα να υπάρχει μια κυκλική εναλλαγή ανάμεσα στα μέλη.

Υπολογίζουμε πως, εφόσον ο χρονοπρογραμματισμός και η διαμοίραση των υποχρεώσεων έχει γίνει σωστά, θα χρειάζεται ανά μία ή δύο ημέρες να γίνεται μία συνάντηση όπου θα συμμετέχουν όλα τα μέλη της ομάδας και θα ενημερώνουν τον **scrum-master** για την πρόοδο που έχουν κάνει. Εκτιμούμε πως στο τέλος κάθε μήνα, όπου θα τελειώνει ένα **sprint circle** θα γίνεται μία ανασκόπηση των υλοποιημένων διεργασιών και έπειτα σχεδιασμός του επόμενου circle.

Εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε

Εφόσον επιλέξαμε να δημιουργήσουμε μια mobile εφαρμογή, αποφασίσαμε να χρησιμοποιήσουμε το προγραμματιστικό περιβάλλον **Android Studio**. Η αντικειμενοστραφής γλώσσα προγραμματισμού, με την οποία θα εργαστούμε είναι η **Java**.

Αναφορικά με την χρήση server για την αποθήκευση των απαραίτητων δεδομένων της εφαρμογής, θα κάνουμε χρήση του εργαλείου **Firebase**.

Για τον σχεδιασμό των mock-up screens αξιοποιήσαμε το εργαλείο **Justinmind**, το οποίο έχει δωρεάν δοκιμή της πλήρους έκδοσης της εφαρμογής.

Για την σχεδίαση των Gantt και Pert charts, αξιοποιήσαμε την Open Source εφαρμογή **GanttProject**.

Όσον αφορά την συγγραφή των τεχνικών κειμένων, κάναμε χρήση του κειμενογράφου **Microsoft Office Word**.