# Project Code (v1.0)

Εργαστηριακή Άσκηση - Τεχνολογία Λογισμικού 2022-2023

# Μέλη ομάδας

# Η ομάδα μας αποτελείται από:

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Email
ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ	1072610	<b>4</b> <sub>0</sub>	<u>up1072610@upnet.gr</u>
ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ	1072603	<b>4</b> <sub>0</sub>	<u>up1072603@upnet.gr</u>
ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ	1072646	<b>4</b> <sub>o</sub>	<u>up1072646@upnet.gr</u>
ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ	1072483	<b>4</b> <sub>o</sub>	<u>up1072483@upnet.gr</u>

Ρόλοι μελών για το τεχνικό κείμενο		
Editor	ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ, ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ	
Contributor	ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ	
Peer reviewer	ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ	

#### Link Github

https://github.com/Dionkaps/Eu-Zin/tree/main/EuZinApp

### Σύντομη περιγραφή

Στην σελίδα μας στο github υπάρχουν τα αρχεία του κώδικα μας, μέσα στον φάκελο "EuzinApp". Το αρχείο που περιέχει την συνάρτηση main είναι εκείνο με path "EuzinApp\src\main\java\com\ceid\EuzinApp\EuZin.java".

Επίσης, στο github βρίσκονται ανεβασμένα όλα τα παραδοτέα του project, και τα τέχνικα κείμενα αυτών ομαδοποιημένα σε φακέλους (ένας φάκελος για κάθε παραδοτέο).

Για τον έλεγχο της σωστής λειτουργίας του κώδικα μας, έχουμε δημιουργήσει ενδεικτικά αντικείμενα κλάσεων μέσα στον κώδικα μας (στην κλάση EuZin.java). Επιπρόσθετα, στον κώδικα μας συμπτήξαμε τα use cases «Ραντεβού με διατροφολόγο»/«Αξιολόγηση διατροφολόγου» και «Αγορά επαγγελματικού εξοπλισμού»/ «Πληρωμή παραγγελίας», καθώς γινόταν χρήση κοινών κλάσεων μεταξύ των περιπτώσεων χρήσης που συμπτήξαμε.

Ταυτόχρονα, καθώς για την εκτέλεση ορισμένων από τα usecase μας χρησιμοποιήσαμε API, παραθέσαμε το api-key που λάβαμε από την υπηρεσία API Ninjas κατευθείαν μέσα στις μεθόδους που πραγματοποιείται κάποια κλήση σε Api προς διευκόλυνση της λειτουργίας του προγράμματος.

Τέλος, στο Maven project που δημιουργήσαμε εγκαταστήσαμε τα εξής dependencies :

- com.googlecode.json-simple:json-simple 1.1
- com.google.firebase:firebase-admin 8.1.0

αλλά και το αρχείο serviceAccount.json τα οποία ήταν απαραίτητα για την σύνδεση της εφαρμογής μας με τον Firebase server.

## Ενδεικτικά παρουσιάζεται η δομή του server παρακάτω:

