

Domain model (v0.1)

Εργαστηριακή Άσκηση – Τεχνολογία Λογισμικού
2022-2023

Μέλη ομάδας

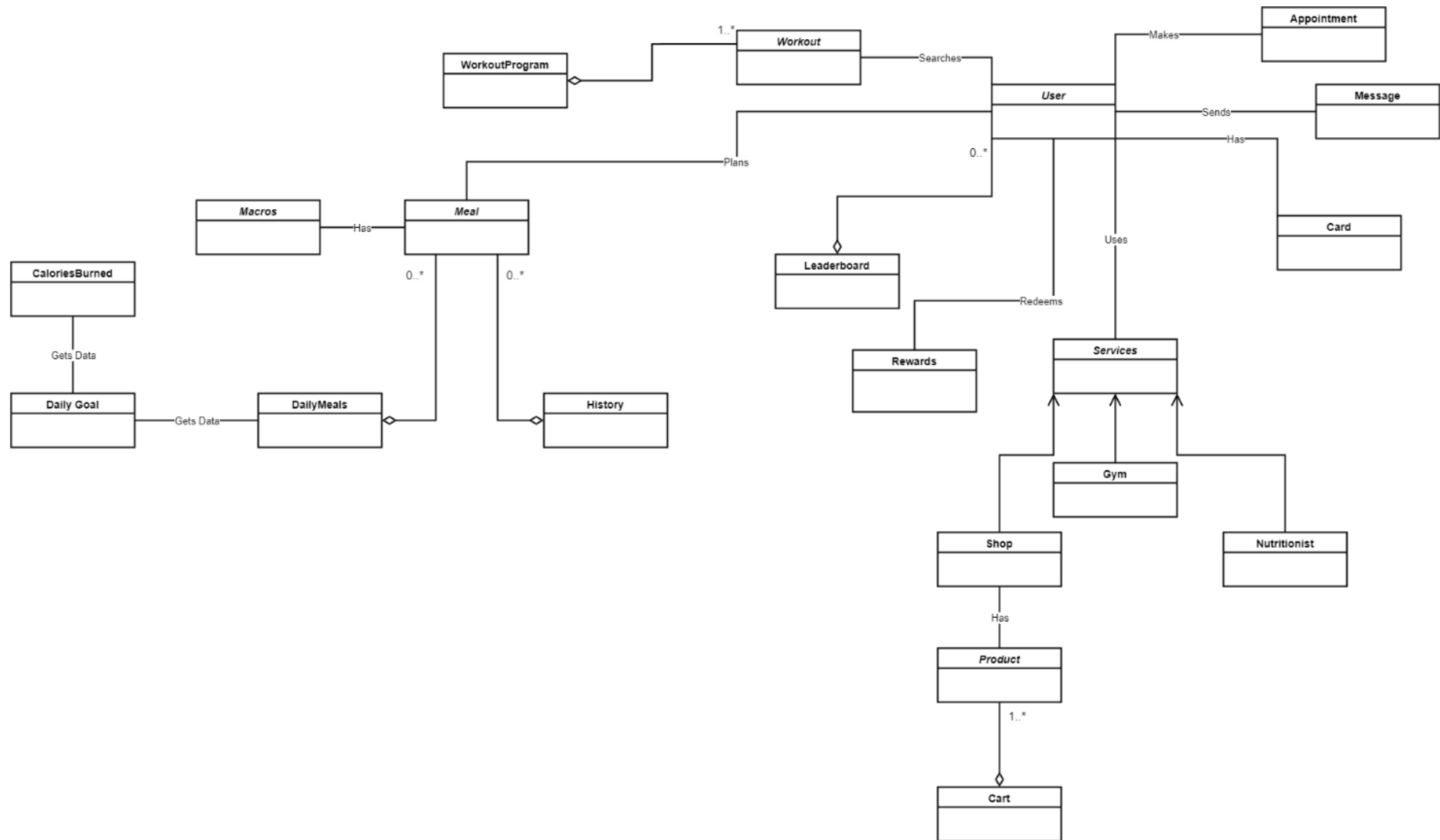
Η ομάδα μας αποτελείται από:

Όνοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	Email
ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ	1072610	4ο	up1072610@upnet.gr
ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ	1072603	4ο	up1072603@upnet.gr
ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ	1072646	4ο	up1072646@upnet.gr
ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ	1072483	4ο	up1072483@upnet.gr

Ρόλοι μελών για το τεχνικό κείμενο

Editor	ΠΑΥΛΟΣ ΠΕΣΚΕΛΙΔΗΣ, ΒΑΣΙΛΕΙΟΣ ΚΑΖΟΛΙΑΣ
Contributor	ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΚΑΨΙΜΑΛΗΣ
Peer reviewer	ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΜΠΕΛΙΜΠΑΣΑΚΗΣ,

Διάγραμμα domain model



Σύντομη περιγραφή των πιθανών κλάσεων

- User: Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε χρήστη της εφαρμογής, όπως ύψος, σωματικό βάρος, tokens, διατροφικός στόχος, όνομα, χρήματα κλπ
- Macros: Περιέχει τα μακροθρεπτικά συστατικά fat, protein, carbs
- Meal: Οντότητα που περιέχει τα απαραίτητα στοιχεία για τα γεύματα του User (όνομα, θερμίδες, Macros)
- DailyMeals: Σύνολο από Meal του User κατά την διάρκεια μιας ημέρας
- History: Σύνολο από Meal ενός συγκεκριμένου χρονικού διαστήματος του User
- Daily Goal: Οντότητα που περιλαμβάνει την πρόοδο του User βάση των διατροφικών του στόχων
- CaloriesBurned: Οντότητα που περιλαμβάνει το όνομα μιας αθλητικής δραστηριότητας καθώς και της θερμίδες που καταναλώνονται ανά συγκεκριμένη χρονική διάρκεια
- Workout: Οντότητα που περιέχει στοιχεία σωματικών ασκήσεων
- WorkoutProgram: Οντότητα που περιέχει Workout για την διάρκεια μιας ημέρας
- Services: Οντότητα που περιέχει τα στοιχεία online υπηρεσιών της εφαρμογής, όπως όνομα, τηλέφωνο, αξιολόγηση
- Nutritionist: Ειδική περίπτωση Services στην οποία ο User μπορεί να κλείσει κάποιο Appointment.
- Appointment: Οντότητα που περιέχει τα στοιχεία ραντεβού του χρήστη με κάποιον Nutritionist

- Gym: Ειδική περίπτωση Services η οποία περιέχει πληροφορίες για γυμναστήρια, όπως κόστη συνδρομών, υπηρεσίες που παρέχει
- Product: Οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τα προϊόντα που υπάρχουν στο Shop, όπως όνομα, τιμή, περιγραφή
- Shop: Ειδική περίπτωση Services στην οποία περιέχονται πληροφορίες όπως μια λίστα με τα Product που διαθέτει καθώς και το είδος αυτών
- Cart: Οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τα Product που επιλέγει ο User, όπως ποσότητα, σύνολο πληρωμής
- Card: Οντότητα που περιέχει τα στοιχεία της κάρτας του User, όπως αριθμός κάρτας, cvn, όνομα δικαιούχου, ημερομηνία λήξης
- Message: Οντότητα που περιέχει πληροφορίες για μηνύματα που αποστέλλει ο User όπως, περιεχόμενο, όνομα αποστολέα, αξιολόγηση από άλλους User
- Leaderboard: Σύνολο από User με παραπάνω στοιχείο την κατάταξή τους
- Rewards: Οντότητα που περιέχει πληροφορίες για ανταμοιβές που μπορεί να λάβει ο User, όπως όνομα, κόστος, στοιχεία ανταμοιβής