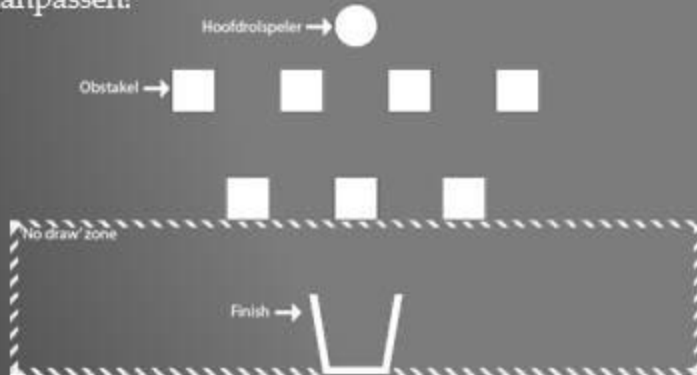


"Get it in, bro!"

KoDi Coding ®, verschijnt in 2013.

Summary

'Get it in, bro!' is een Mobile Puzzel Game gebaseerd op 'Line Rider' en 'Bounce!' waarbij het doel is dat de speler een bal naar een emmer begeleid door te teken op de spelwereld. Naarmate het spel vordert zal de gebruiker in aanraking komen met moeilijkere situaties en diverse ingewikkelde objecten die zelfs de zwaartekracht aanpassen!



Urenlang gameplezier...

Voor iedereen! 'Get it in, bro!' biedt voor iedere doelgroep een unieke ervaring. Ben je creatief? Creëer je eigen levels! Ben je op zoek naar een uitdaging? Ga op avontuur in de Competitive mode en haal de hoogste score, elk level weer! Kan je geen genoeg krijgen van deze game? Download de nieuwste levels in de store, gecreëerd door spelers over de hele wereld!

Nauwkeurigheid

Het tekenen op de wereld vereist soms uiterste precisie!

Race tegen de tijd/tegenstander

Afhankelijk van de game modus zal de tegenstander een al bepaalde tijd moeten verslaan of tegen een vriend 'racen' via internet.

Verkennen

De levels moeten eerst verkent worden voordat er een goede strategie ontwikkeld kan worden.

Tactiek / Logica

Er moet een strategie of tactiek bedacht worden voor het uitspelen van de levels.

Creëren

Het maken van je eigen levels en objecten garandeert oneindig speel plezier!