

Team-plan-v0.1



- Σύνθεση/Ρόλοι ομάδας
- Μέθοδος εργασίας ομάδας
- Βασικά εργαλεία
- Αρχικός Χρονοπρογραμματισμός
- Pert Chart
- Gantt Chart

Σύνθεση/Ρόλοι ομάδας

Η ομάδα μας αποτελείται από 3 άτομα, τα ονόματα, οι αριθμοί μητρώου και το έτος μας παρατίθενται παρακάτω:

Σιδέρης Στέλιος: AM:1075217, έτος:4^ο

Ψυρρής Άγγελος: AM:1067448, έτος:5^ο

Ψυρρή Διονυσία: AM:1080424, έτος:4^ο

Για το παρόν τεχνικό κείμενο εργάστηκαν ως:

Author: Σιδέρης Στέλιος

Quality Manager: Ψυρρής Άγγελος, Ψυρρή Διονυσία

Μέθοδος Εργασίας Ομάδας

Για την υλοποίηση του project αποφασίσαμε να δουλέψουμε με τη μέθοδο SCRUM, διότι είναι ένα ευέλικτο πλαίσιο διαχείρισης έργων, προωθεί μια συνεργατική και αυτόοργάνωση προσέγγιση, δίνει έμφαση στην επαναληπτική

και σταδιακή ανάπτυξη και το σημαντικότερο είναι μια προσέγγιση που εστιάζει στον πελάτη, με τον ιδιοκτήτη προϊόντος υπεύθυνο για την ιεράρχηση της εργασίας με βάση τις ανάγκες και τα σχόλια των πελατών, οδηγώντας σε αυξημένη ικανοποίηση των πελατών.

Από αυτή τη μέθοδο χρησιμοποιούμε τους ρόλους: **Product Owner, Scrum Master και Scrum Member.**

- Product Owner(Σιδέρης Στέλιος): Είναι υπεύθυνος για την επικοινωνία με τον πελάτη και την εξασφάλιση σωστού feedback για την ποιότητα και το ρυθμό υλοποίησης του έργου.
- SCRUM Master(Ψυρρή Διονυσία): Είναι υπεύθυνη για την καθοδήγηση των μελών της ομάδας, την ανάθεση εργασιών σε κάθε μέλος και γενικότερα για την επίβλεψη της πορείας του έργου.
- Scrum Member(Ψυρρής Άγγελος): Είναι υπεύθυνος για την πραγματοποίηση κάποιας συγκεκριμένης εργασίας του συνολικού έργου. Ο scrum master τον κατευθύνει πως να εργαστεί.

Επιπλέον ορίζουμε τα scrum meetings να πραγματοποιούνται δυο φορές την εβδομάδα(θα ορίζονται κυρίως από τον scrum master) μία ενδιαμέσια των παραδόσεων και μια την ημέρα ακριβώς πριν την παράδοση(ως sprint review meeting), ώστε η συνεργασία να κυλάει ομαλά και να προλαβαίνουμε τυχόν λάθος ή βοήθεια για την ομαλή συνέχεια του έργου μας.

*εκτός της μεθόδου SCRUM, προσθέτουμε τους ρόλους author και quality manager οι οποίοι θα είναι για την συγγραφή και τον έλεγχο των παραδοτέων, ρόλοι οι οποίοι δεν θα είναι σταθερά αναθέσιμη στα μέλη της ομάδας αλλά θα γίνονται εναλλαγές.

*Κανένας από τα μέλη της ομάδας δεν έχει εμπειρία στις συγκεκριμένες θέσεις και για αυτό οι ρόλοι δεν θα έχουν απόλυτη ταύτιση με τα ονόματα που έχουν ανατεθεί. Όμως κρίνουμε αναγκαίο να είναι τυπικά ορισμένοι οι ρόλοι για καλύτερη εικόνα της ομάδας προς τον πελάτη

Βασικά Εργαλεία

Η ανάπτυξη του λογισμικού θα γίνει με την αντικειμενοστραφή γλώσσα προγραμματισμού **Java**, καθώς θεωρούμε ότι θα μας δώσει μεγαλύτερη ευελιξία και ευκολία στην ανάπτυξη του λογισμικού που έχουμε να υλοποιήσουμε, μέσω του **IDE Visual Studio Code**, ο σχεδιασμός των charts θα γίνει με την χρήση των εργαλείων **excel**, **visme**(για τον λόγο ότι για να κατεβάσουμε τα διαγράμματα πρέπει υποχρεωτικά να πληρώσουμε στο visme τα παραθέτουμε με screens), το βασικό μας εργαλείο για τα τεχνικά κείμενα επιλέγουμε να είναι το **Word**, τα mock-up screens θα γίνουν online με **figma**. Τέλος για την επικοινωνία της ομάδας εκτός της χρήσης της πλατφόρμας GitHub, ορίζουμε να στέλνουμε αρχεία και

πληροφορίες και να επικοινωνούμε μέσω email και Viber.

Αρχικός χρονοπρογραμματισμός

Ο αρχικός χρονοπρογραμματισμός είναι η εκτίμηση της εργασίας μας ως ομάδα για το project, αυτό θα προκύψει σύμφωνα με τα 6 παραδοτέα τα οποία έχουν δημιουργηθεί, τα προαπαιτούμενα κάθε παραδοτέου και μια αρχική μας εκτίμηση δυσκολίας κάθε παραδοτέου. Παρακάτω ξεκινάμε τον χρονοπρογραμματισμό(προκύπτουν σύμφωνα με το εγχειρίδιο του eclass-Software Engineering Project v02.04), επίσης τα προαιρετικά δεν τα έχουμε συμπεριλάβει(σε περίπτωση που υλοποιήσουμε κάποιο θα το αναφέρουμε σε ανανεωμένη μετέπειτα έκδοση):

*ως κρίσιμα μονοπάτια χρησιμοποιούμε κόκκινο χρώμα ενώ τα υπόλοιπα με μαύρο.

*ως όρια ημερομηνία έναρξης και ημερομηνία λήξης έχουν ληφθεί υπόψη οι διάρκειες όπως δίνονται στο eclass, ακόμη θεωρήθηκε ημερομηνία τελευταίας παράδοσης η 10/6/23(δυσ ημέρες πριν την αρχή της εξεταστικής), τέλος όλες οι ημέρες θεωρήθηκαν εργάσιμες.

Παραδοτέο 1	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Team-Plan-v0.1	4 μέρες	5 μέρες	6 μέρες
Project-description-v0.1	5 μέρες	9 μέρες	10 μέρες
Project-plan-v0.1	4 μέρες	5 μέρες	6 μέρες
Risk-assessment-v0.1	2 μέρες	3 μέρες	4 μέρες

Παραδοτέο 2	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Use-cases-v0.1	7 μέρες	8 μέρες	10 μέρες
Domain-model-v0.1	3 μέρες	4 μέρες	6 μέρες
Project-code-v0.1	3 μέρες	5 μέρες	6 μέρες

Παραδοτέο 3	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Robustness-diagrams-v0.1	7 μέρες	9 μέρες	10 μέρες
Use-cases-v0.2	6 μέρες	7 μέρες	8 μέρες
Domain-model-v0.2	2 μέρα	3 μέρες	4 μέρες
Project-code-v0.2	5 μέρες	8 μέρες	9 μέρες

Παραδοτέο 4	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Sequence-diagrams-v0.1	8 μέρες	9 μέρες	10 μέρες
Domain-model-v0.3	2 μέρες	3 μέρες	5 μέρες
Project-code-v0.3	8 μέρες	9 μέρες	11 μέρες

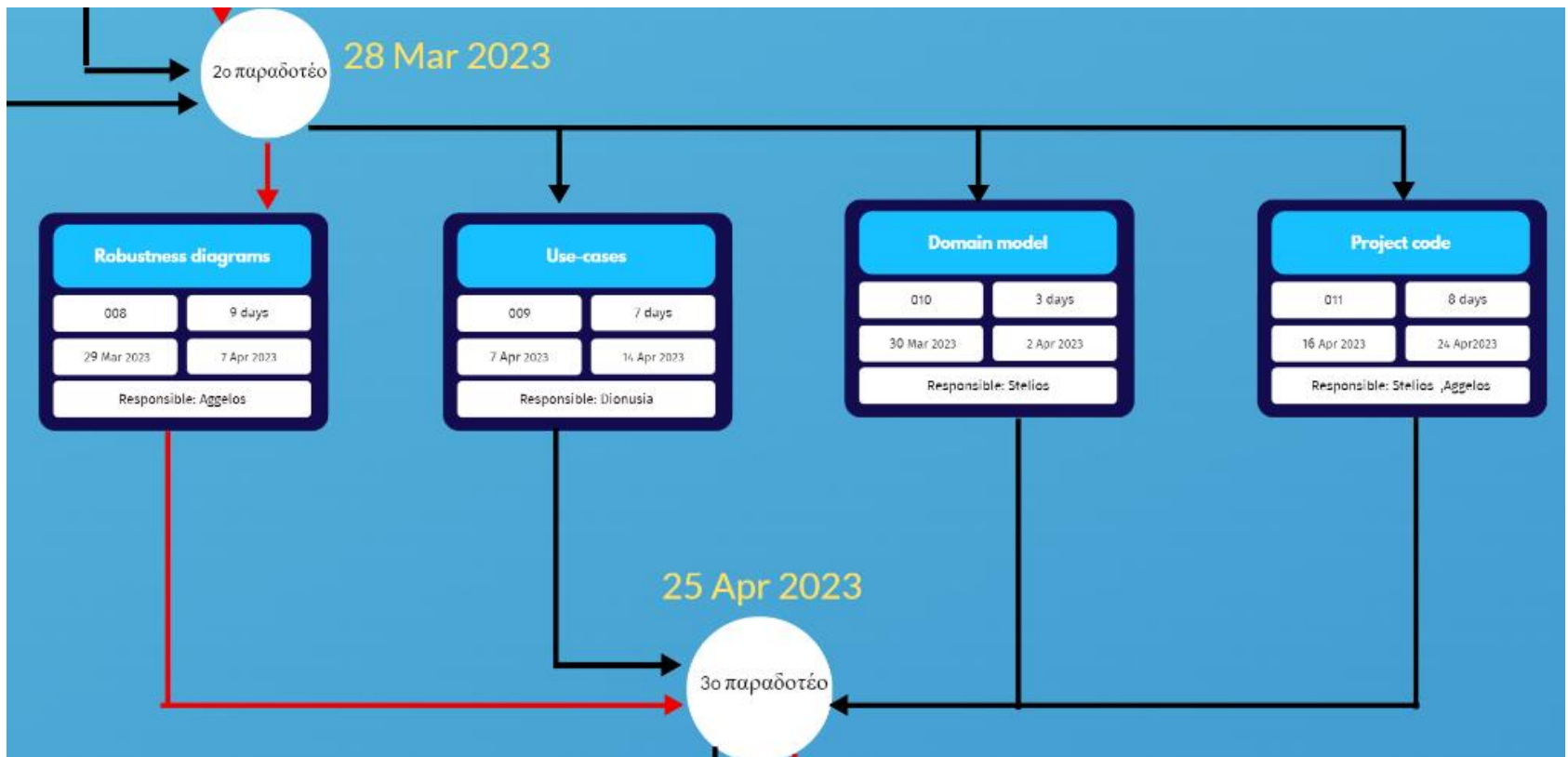
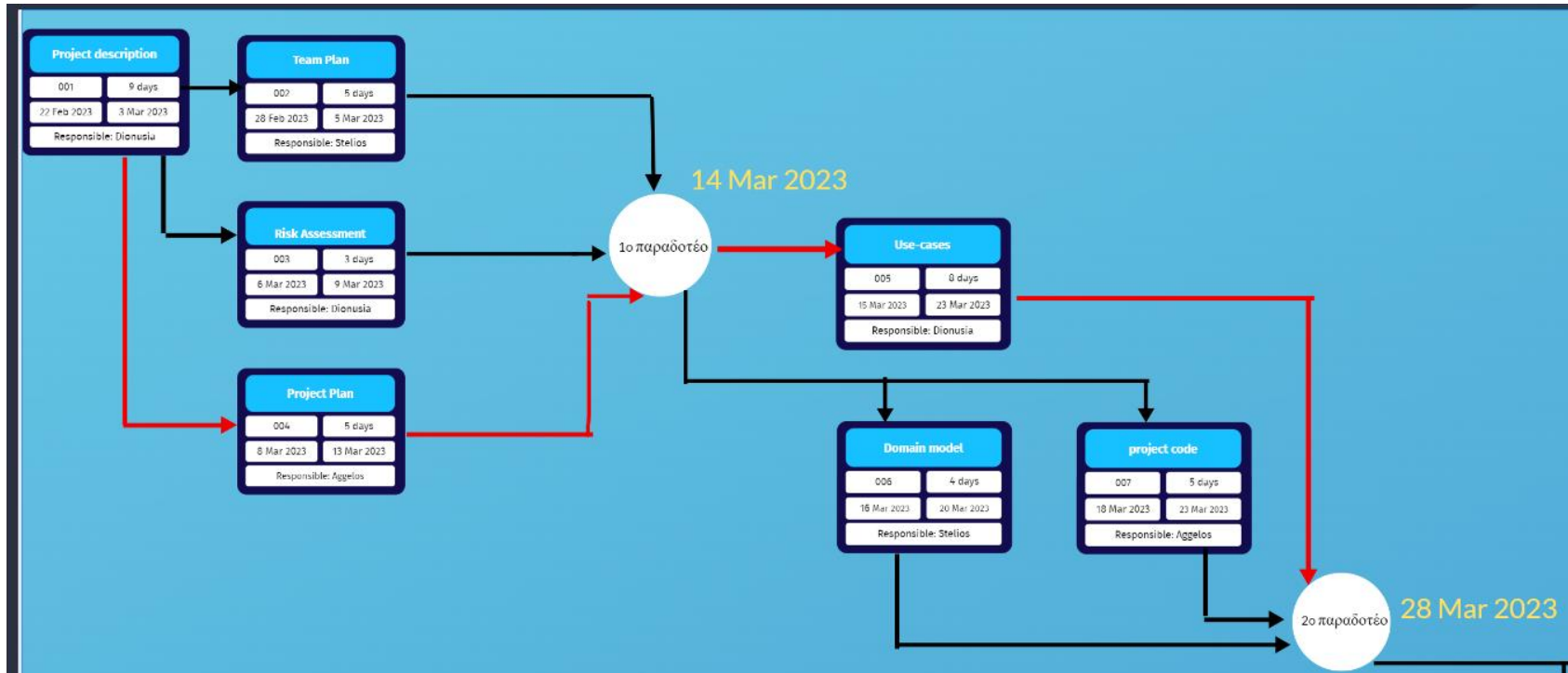
Παραδοτέο 5	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Class-diagram-v0.1	8 μέρες	9 μέρες	11 μέρες
Project-code-v0.2	9 μέρες	10 μέρες	13 μέρες

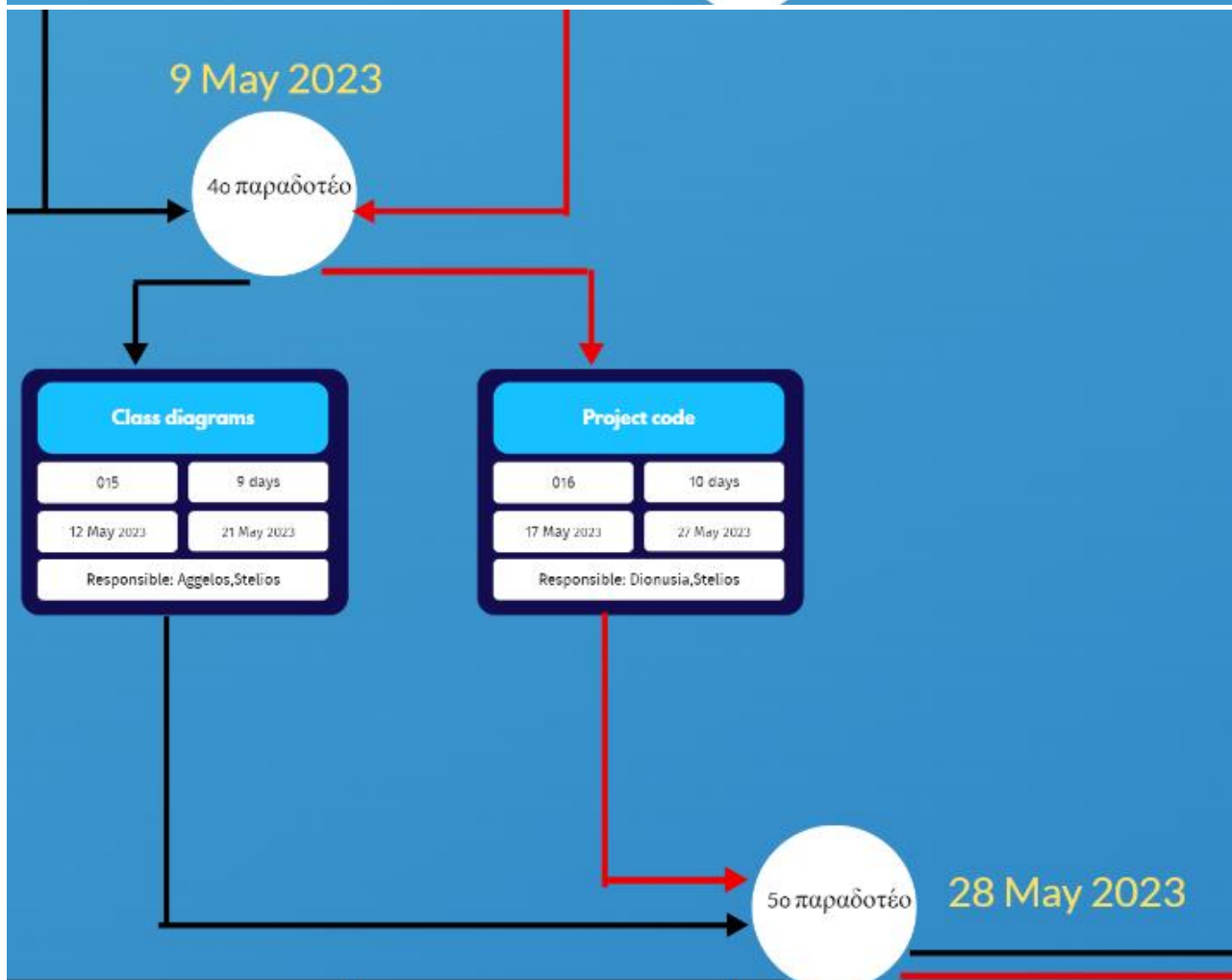
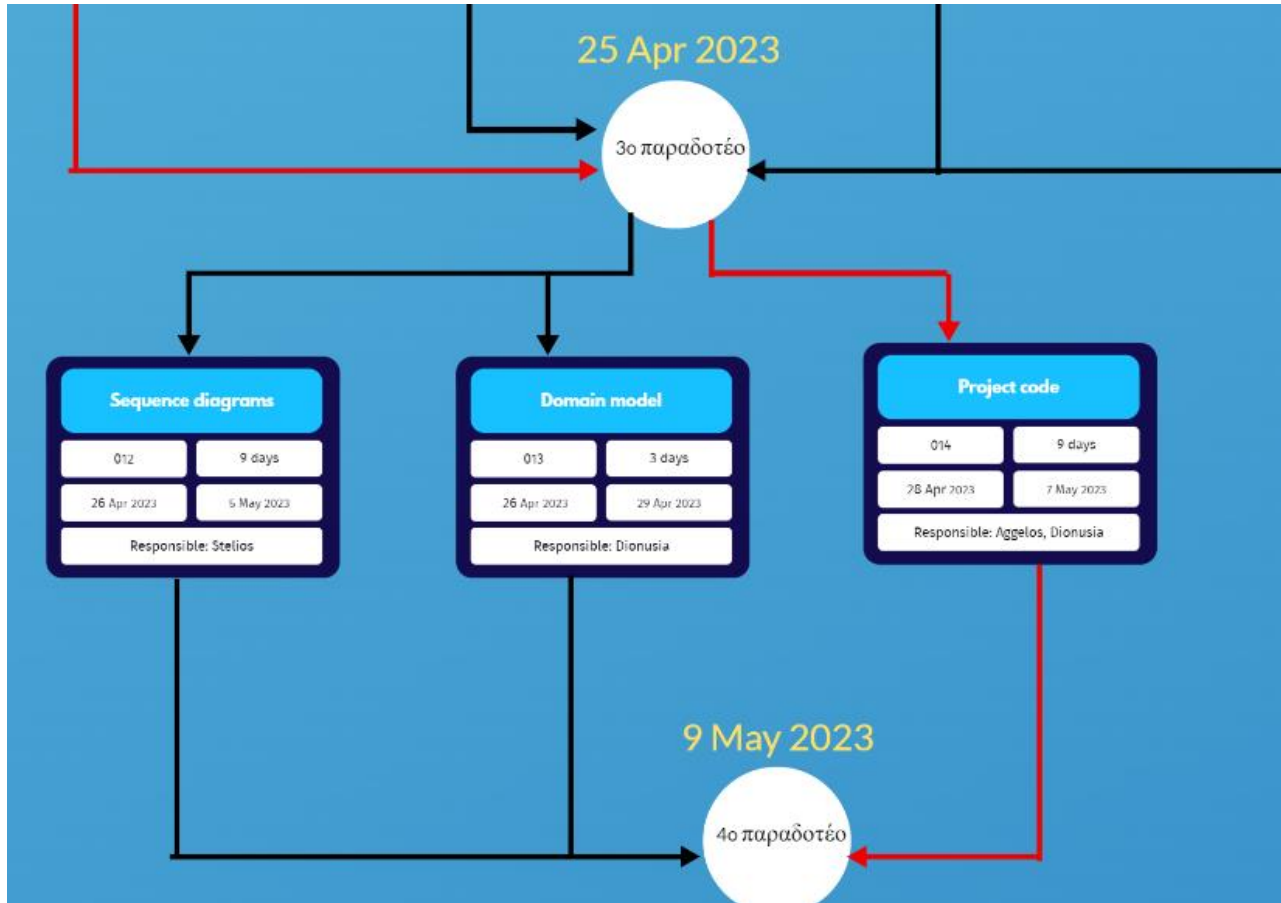
Παραδοτέο 6	Αισιόδοξη Εκτίμηση	Κανονική Εκτίμηση	Απαισιόδοξη Εκτίμηση
Team-plan-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Project-description-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Project-plan-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Risk-assessment-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Class-diagram-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Use-cases-v1.0	1 μέρα	3 μέρες	4 μέρες
Domain-model-v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Project-code-v1.0	6 μέρες	10 μέρες	12 μέρες
Robustness-diagrams- v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες
Sequence-diagrams- v1.0	1 μέρα	1 μέρα	2 μέρες

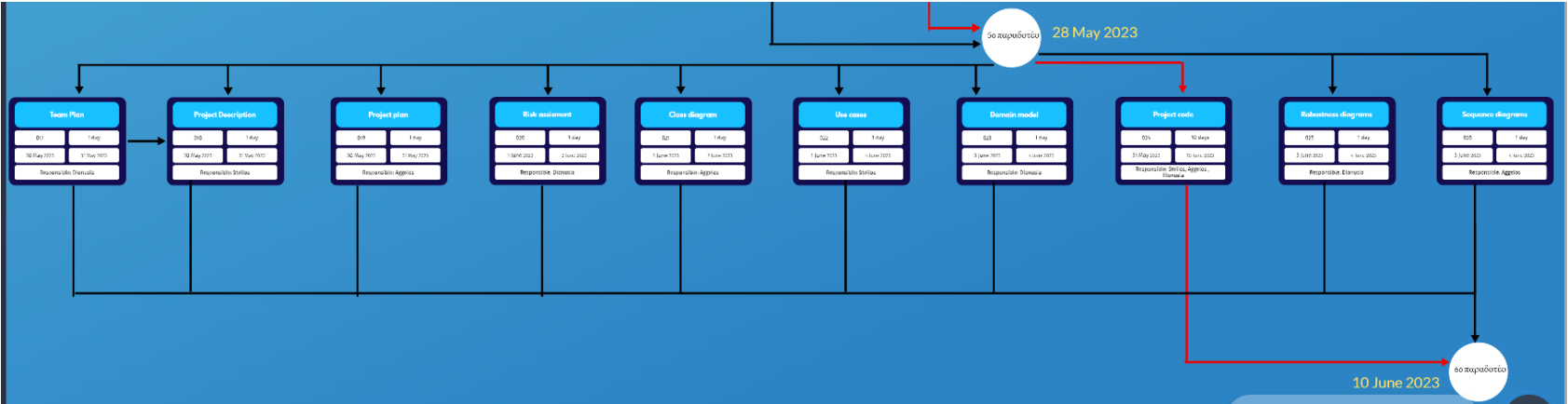
Pert Chart

Link online visme για το pert chart:

<https://my.visme.co/editor/OXN1c2NJdXBjMXBZSC9WenRpSjJnQT09OjpnmaaX8kvBcZCP3IBKWVjy>







Cantt Chart

