

กำหนดการส่งงาน วิชาโครงงาน 2/2566

วันที่ 6 พ.ย.66 – 11 พ.ย.66 ➡ แบบเสนอโครงร่าง (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 6 พ.ย. 66 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 12 พ.ย. 66 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 12 - 18 พ.ย.66 ➡ Site map+ออกแบบหน้าเว็บ หรือ Story board หรือ Flow Chat (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 12 พ.ย. 66 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 18 พ.ย. 66 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 19 - 25 พ.ย.66 ➡ Index-Home+ Poster(เกม+VDO) หรือ โครงร่างหน้าจอโปรแกรม (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 19 พ.ย. 66 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 25 พ.ย. 66 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 26 พ.ย.66 – 9 ธ.ค.66 ➡ Wep 1-2 + EP.1+ Asset หรือ Prototype 1 หัวข้อ (30 %) (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 26 ธ.ค. 66 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 9 ธ.ค. 66 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 10 ธ.ค.66 - 24 ธ.ค.66 ➡ Wep 3-4 + EP.2+ เกมด่าน 1 หรือ Prototype 2 หัวข้อ (60 %) (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 10 ธ.ค. 66 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 24 ธ.ค. 66 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 25 ธ.ค.66 - 13 ม.ค.67 ➡ Wep 100% + EP.3+เกมด่าน 2-3 หรือ Prototype ทั้งหมด (100 %) (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 13 ม.ค. 67 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 16 ม.ค. 67 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 14 - 28 ม.ค.67 ➡ รูปเล่ม บทที่ 1-5 (10 คะแนน)

แก้ไขนับตั้งแต่ 24 ม.ค. 67 (หักวันละ 0.25คะแนน)

หมดเขต 28 ม.ค. 67 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 1-3 ก.พ. 67 ➡ ปก, คำนำ, สารบัญ,บรรณานุกรม, แบบปิดโครงการ แบบประเมิน

หมดเขต 3 ก.พ. 67 (หักวันละ 1 คะแนน)

วันที่ 4 - 15 ก.พ. 67 ➡ อัปเดตขึ้นระบบ E-Student

หมดเขต 12 ก.พ. 67 (หักวันละ 1 คะแนน)

**** หมายเหตุ ถ้าอยากจบ ต้องมีสิ่งต่อไปนี้**

- ชิ้นงาน (Website, VDO 3 คลิป, โปรแกรม, เกม,)
- รูปเล่ม ทั้งหมด 11 ไฟล์
- อัปเดตขึ้นระบบ E-Student 11 ไฟล์ เป็น PDF

ส่งครบ > ผ่าน (มีเกรด)

ขาดอย่างใดอย่างหนึ่ง > ติด มส. (ไม่สมบูรณ์) ส่งงานให้ครบถึงจะผ่าน

ไม่มีงานส่ง > ติด 0

ไม่เคยส่งงาน แต่อยากจบ มาส่งท้ายเทอม >ให้ เกรด สูงสุด แค่ เกรด 1 เท่านั้น

เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลง จะแจ้งให้ทราบล่วงหน้า