



BOAS-VINDAS AO MÓDULO 2



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação



METODOLOGIA
RESILIA

POR ONDE COMEÇAR...



Para apoiar sua jornada, preparamos alguns **materiais** que te ajudarão a entender cada etapa do processo, além de auxiliar no **aprofundamento** dos seus conhecimentos!

Por dentro dos projetos
Conheça os projetos que você irá executar ao longo da jornada.



Princípios da jornada
Material com as posturas e comportamentos esperados dos estudantes e da facilitação.



Você está aqui!

Escopo do projeto
Ao iniciar cada um dos projetos você terá acesso a um PDF explicativo e a um vídeo com as diretrizes do que deverá ser feito.



Glossário Tech
Para que você não se perca com todos os termos novos, preparamos um glossário com os principais termos do universo da tecnologia.



Por dentro da jornada
Conheça toda a estrutura do curso, a organização e os temas das aulas Soft e Hard.



Formando Squads
Entenda a dinâmica de divisão em times que você usará ao longo da jornada.



Boas-vindas ao módulo
A cada módulo você receberá um material com um resumo do que vai encontrar no módulo.



SUMÁRIO

Introdução	04
Onde estamos na jornada?	05
Arco do módulo - <i>HARD</i>	06
Arco do módulo - <i>SOFT</i>	07
De olho nas aulas	08



Introdução

Olá, estudante!

Este material tem como objetivo apresentar os conteúdos que serão trabalhados ao longo do módulo 2, aula a aula, para que você se prepare e fique a par de tudo que vai aprender!

Aqui você também vai encontrar informações sobre os projetos do módulo e informações gerais sobre os momentos de aula.

Boa leitura!



Onde estamos na jornada?



Data Analytics

MÓDULO 1

Momento 0: Apresentação da jornada;
Alinhamento de expectativas;
Introdução à lógica de programação.

Introdução à lógica de programação
para dados;
Criação de hábitos de sucesso e
Processo Seletivo.

MÓDULO 2

Estrutura de dados;
Orientação à
objetos;
Inteligência
Emocional e
Processo Seletivo.

MÓDULO 3

Modelos de
armazenamento de
dados;
Relacionamento
interpessoal;
Comunicação.

MÓDULO 4

Análise e
visualização de
dados;
Metodologias Ágeis.

MÓDULO 5

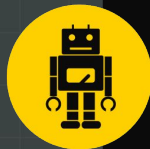
Visualização de
dados com Power BI
e Tableau;
Criatividade e
inovação;
Resolução de
Problemas;
Processo Seletivo.

Estamos aqui!





Arco e objetivos do Módulo 2 - *Hard Skills*



Na frente de **Hard Skills**, você aprenderá sobre estrutura de dados. Como interagir com listas, pilhas e tuplas. Terá contato com dicionários e Programação orientada à objetos.

- Aplicar técnicas de programação para interagir com estruturas de dados, métodos e funções com Python.
- Importar e acessar as bibliotecas mais usadas no mercado;
- Utilizar ambientes virtuais para gerenciar dependências e executar melhor projetos.



Arco e objetivos do Módulo 2 - *Soft Skills*



Na frente de **Soft Skills**, focaremos no desenvolvimento da **Inteligência emocional** e o **autoconhecimento** aplicado ao contexto de **Processos Seletivos**, que é a base para as aplicações em vagas e para ajudar no desenvolvimento profissional.

- Aplicar técnicas de inteligência emocional para o autoconhecimento
- Aplicar estratégias de autorregulação emocional no dia a dia profissional;;
- Entender a importância de se manter motivado, principalmente quando algo não se concretiza como o esperado, em um processo seletivo;
- Reconhecer a importância da empatia em um processo seletivo;
- Compreender a estrutura e as principais etapas de um processo seletivo;
- Elaborar estratégias e ferramentas para fazer o mapeamento de sua rede e das vagas de seu interesse;
- Identificar os principais tipos de testes solicitados para desenvolvedores e reconhecer atitudes que devem e não devem ser realizadas durante a realização destes testes. .

De olho nas aulas



	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5
HARD	Ambientes virtuais	Listas	Listas	Listas	Pilhas e Filas
	O que são ambientes virtuais Criando e gerenciando pacotes Bibliotecas	O que é uma lista Acessando elementos pelos índices Modificando elementos	Organizando listas, percorrendo uma lista com um laço, criando listas numéricas com range().	Percorrendo parte (fatiamento) de uma lista, copiar uma lista e list comprehension	Como adaptar as listas para essas estruturas
SOFT	Boas vindas	Processo Seletivo	Networking Vagas	Comunicação Postura profissional	Processos Seletivos Testes
	Conhecer os objetivos de aprendizagem do módulo, tanto em tech quanto em soft Relembrar os combinados do curso Apresentação das propostas de projeto	Estrutura e como funciona Mapeamento de vaga (Mapeando vagas de Analista de Dados)	Mapeamento de Rede Estudo de empresas e vagas Organização na etapa de hunting .	Carta de motivação Boas práticas ao fazer contato (via email, whatsapp) com o recrutador	Teste técnico Outros testes: Inglês, fit cultural, raciocínio lógico Como se preparar para realizar testes técnicos O que os recrutadores esperam dos candidatos na entrevista técnico



De olho nas aulas



Aula 6

Tuplas

Definição de tupla
Percorrendo e
sobrescrevendo uma tupla

Aula 7

Introdução aos dicionários

O que são e por quê usar
mapeamento
Criar, acessar valores,
adicionar e modificar

Aula 8

Dicionários

Modificar um dicionário
Remover pares de valor em um
dicionário
Percorrer um dicionário

Aula 9

Tuplas e dicionários

Lista de dicionários, Listas em
dicionário e dicionário em
dicionário

Aula 10

Orientação à Objetos

Breve introdução a Orientação
a objetos: por que é
importante?

HARD

Inteligência Emocional

O que é inteligência
emocional
Pilares da inteligência
emocional
Inteligência emocional nos
processos seletivos

Inteligência Emocional

Como empregar o
autoconhecimento para se
preparar para as entrevistas
dos processos seletivos
Matriz FOFA

Inteligência Emocional Autoconhecimento

Preparando para entrevistas:
usando o método STAR

Inteligência Emocional Autorregulação

Autocontrole
(Autorregulação)
Autoconsciência
Mindfulness

Inteligência Emocional Automotivação

Automotivação
Automotivação em
processos seletivos
Lógica If/Then para
automotivação

SOFT



De olho nas aulas



Aula 11

POO - Classes e Objetos

HARD

Reforçar o conceito de classes e objetos em POO
Praticar POO com Python

Aula 12

POO - Construtor e método

Acesso interno e acesso externo
Construtores
Getter
Setter

Aula 13

POO - Agregação e composição

Agregação e composição

Aula 14

Programação orientada a objetos, Encapsulamento

Encapsulamento

Aula 15

Herança e polimorfismo

Conceito de herança dentro da orientação a objetos
Conceito de polimorfismo dentro da orientação a objetos.

SOFT

Inteligência Emocional
Empatia

Empatia
Escuta ativa

Relacionamento Interpessoal

Dinâmica de grupo - como agir e se preparar
Cordialidade e relacionamento pessoal como competência observada em processos seletivos

Processo seletivo
Apresentação pessoal

Storytelling
Jornada do herói

Processo seletivo
Apresentação pessoal

Pitch e minibió

Processo Seletivo
Entrevista

O que nunca fazer em um processo seletivo



De olho nas aulas



Aula 16

POO

Revisão de orientação a objetos;
Exercício completo com todos os conceitos da programação orientada a objetos

Aula 17

Prática com programação orientada a objetos

Prática com POO

Aula 18

Revisão Tech

Revisão de listas, pilhas e filas;
Exercícios para fixação dos conteúdos revisados.

Aula 19

Revisão Tech

Revisão e plantão de dúvidas pré-projeto final.

Aula 20

Apresentação dos trabalhos em grupo

- Durante a aula, cada uma das *Squads* irá apresentar seu trabalho de acordo com o solicitado no escopo do projeto;
- Encerramento do módulo.

HARD

Processo Seletivo Entrevista

Preparação para entrevistas
Como se portar em entrevistas

Processo Seletivo Entrevista

Simulação de perguntas de entrevistas

Processo Seletivo

Checkpoint de organização, agenda, CRM de vagas
Follow-up de entrevistas feitas

Palestra

- Palestra sobre o mercado de trabalho em dados

SOFT



OS PROJETOS



Assista os vídeos abaixo para ficar **por dentro dos projetos** que você irá executar ao longo do módulo!

PROJETO INDIVIDUAL 1

Módulo 2 - Deu match!



> **Entrega:** Aula 4

PROJETO INDIVIDUAL 2

Módulo 2 - Contratado



> **Entrega:** Aula 8

PROJETO EM GRUPO

Módulo 2 - Quero os dados na minha mesa!



> **Entrega:** Aula 20

No **Portal do Aluno** você encontrará um documento com todas as explicações pertinentes a cada um dos projetos, para que você possa consultar e revisar quando achar necessário!





Assista os vídeos abaixo para ficar **por dentro da pontuação de Codewars** que você irá executar ao longo do módulo!

PONTUAÇÃO CODEWARS



> **Entrega Final:** Aula 20

No **Portal do Aluno** você encontrará sua pontuação!

Semana	Evolução em pontos
Semana 4	4
Semana 5	6
Semana 6	4
Semana 7	6
Semana 8	8
Semana 9	8
Semana 10	6
Semana 11	6
Semana 12	8
Semana 13	12
Semana 14	12
Semana 15	8
Semana 16	6
Semana 17	8
Semana 18	12
Semana 19	12
Semana 20	8
Semana 21	8
Semana 22	12
Semana 23	12
Semana 24	12
Semana 25	8

AS SQUADS



Vale lembrar que, a cada módulo, os **papéis das squads** que você conheceu anteriormente devem ser alterados. Isso é fundamental para que **cada um desempenhe uma função diferente** ao longo da jornada.





**Até a próxima e
#confianoprocesso**



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação



METODOLOGIA
RESILIA