

[[tc_info:2023-tp-texte]]

Arbre lexicographique

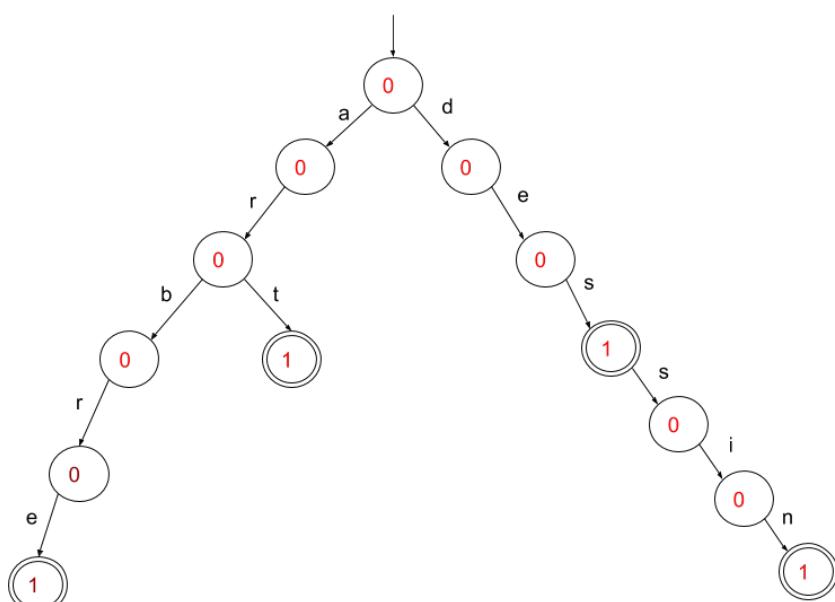
Un algorithme de compléTION est un mécanisme logique permettant d'anticiper la saisie et de proposer des mots automatiquement pour faciliter les recherches dans un formulaire sur une page web par exemple.

On utilise pour cela une structure de données arborescente, où chaque nœud de l'arbre est une étape de lecture et chaque arête correspond à la lecture d'une lettre. Les nœuds sont indexés par les lettres suivantes possibles du mot, avec un compteur par nœud pour savoir si celui-ci est final ou non (le nœud est final si le compteur est >0).

Le but de cet exercice est de construire un arbre lexicographique à partir de mots de vocabulaire, puis de l'utiliser pour compléTER un début de mot proposé par l'utilisateur.

Vous devez implémenter un arbre lexicographique en Java pour gérer une base de mots et répondre à différentes requêtes, telles que l'insertion de mots, l'affichage de l'arbre, la suggestion de mots complets à partir d'un préfixe donné, etc.

$$V = \{\text{art}, \text{arbre}, \text{des}, \text{dessin}\}$$



1. Définition des Classes

a. Définissez une classe `Noeud` avec les attributs suivants :

1. `terminal` : un booléen indiquant si le nœud représente la fin d'un mot.
2. `compteur` : un entier indiquant le nombre d'occurrences du mot.

3. aretes : une liste d'objets de type Arete .
- b. Définissez une classe Arete avec les attributs suivants :
 1. caractere : un caractère représentant la relation entre deux nœuds.
 2. noeud : un objet de type Noeud représentant le nœud suivant.
- c. Pour initialiser un arbre lexicographique, créer un nœud vide dont le compteur vaut 0 et dont la liste des arêtes est une liste (ArrayList) vide.

2. Fonction d'Insertion

Écrivez une méthode insererMot dans la classe Noeud pour insérer un mot dans l'arbre.

- La fonction est récursive
- Elle prend comme argument une chaîne de caractères

- **Cas terminal :**

Si le mot est vide, cela signifie que tous les caractères du mot ont été insérés. Dans ce cas, on met à jour l'attribut terminal du nœud actuel à true (pour indiquer que c'est la fin d'un mot) et on incrémenté le compteur associé.

- **Cas Récursif :**

On prend le premier caractère du mot (la première lettre) et on cherche une arête dans le nœud actuel qui a ce caractère.

- S'il existe une telle arête, on appelle récursivement insererMot avec le nœud correspondant à cette arête et le reste du mot (tous les caractères sauf le premier).
- Si l'arête n'existe pas, on crée une nouvelle arête avec ce caractère et un nouveau nœud associé. Ensuite, on appelle récursivement insererMot avec le nouveau nœud et le reste du mot.

Extraire le Premier Caractère : Utilisez la méthode `charAt(index)` de la classe `String` pour obtenir le caractère à l'index spécifié.

Exemple :

```
String mot = "bonjour";
char premierCaractere = mot.charAt(0);
```

Obtenir la Chaîne Initiale Privée du Premier Caractère : Utilisez la méthode `substring(beginIndex)` de la classe `String` pour obtenir la sous-chaîne à partir de l'index spécifié.

Exemple

```
String mot = "bonjour";
String resteDuMot = mot.substring(1);
```

3. Fonction d'Affichage

3.1 Écrivez une méthode `affiche` dans la classe `Noeud` pour afficher la totalité de l'arbre de complétion. La fonction doit respecter les conditions suivantes :

- Elle doit parcourir l'arbre de manière récursive.
- Elle doit afficher chaque mot complet trouvé ainsi que son compteur.

3.2 Tests

a. Créez un arbre de compléTION vide.

b. Insérez les mots "chat", "chien", "chapeau", "bonjour", "bonsoir", "bon", "jour", "soir" dans l'arbre de compléTION.

c. Affichez l'arbre pour vérifier que les mots sont correctement insérés.

Concaténation

Vous pouvez créer une nouvelle chaîne qui combine le contenu de l'ancienne chaîne avec un nouveau caractère que vous souhaitez ajouter à la fin.

```
String maChaine = "Hello";
char nouveauCaractere = '!';
maChaine = maChaine + nouveauCaractere; // Crée une nouvelle chaîne
```

4. Fonction d'Appartenance

a. Écrivez une méthode `appartient` dans la classe `Noeud` qui retourne `true` si le mot est présent dans l'arbre de compléTION et `false` sinon. La fonction doit respecter les conditions suivantes :

- Vous pouvez au choix utiliser une approche itérative ou récursive pour parcourir l'arbre.
- La fonction doit retourner `true` uniquement si le mot complet est présent dans l'arbre (c'est à dire si la lecture de la dernière lettre conduit à un noeud terminal).

b. Testez la fonction `appartient` avec les mots "chat", "maison", "soirée" et "bon", et affichez le résultat pour chaque test.

la méthode `toCharArray`

La méthode `toCharArray()` de la classe `String` en Java retourne un tableau de caractères qui représente la séquence de caractères de la chaîne.

```
String maChaine = "Java";
char[] tableauDeCaracteres = maChaine.toCharArray();
```

ce qui peut être utile lorsque l'on veut examiner les caractères d'une chaîne de caractères un à un.

exemple:

```
for (char c : maChaine.toCharArray()) {
    ...
}
```

est une boucle permettant de parcourir un à un tous les caractères d'une chaîne.

5. Fonction de Suggestion

a. Écrivez une méthode suivant dans la classe `Noeud` pour retourner une liste de mots complets à partir d'un préfixe donné. La fonction doit respecter les conditions suivantes :

- Elle doit utiliser une approche itérative de parcours de l'arbre jusqu'au nœud correspondant au préfixe.
- Elle doit faire appel à la fonction d'affichage du noeud atteint pour afficher l'ensemble des noeuds suivants

b. Testez la fonction suivant avec les préfixe "bon", "ch", "pre", et affichez les résultats.

—

WiKi informatique



Sauf mention contraire, le contenu de ce wiki est placé sous les termes de la licence suivante :
CC Attribution-Share Alike 4.0 International