5	المرادون مراده والمرادة
	FICHE DE HÉROS
5 [Origine :
	Métier:
6	Sexe:
	Signes particuliers
%	
	1
Carac.	Carac. NIVEAU
de base m	
Courage (COU)	
• Intelligence (INT)	
. Charisme (CHA)	Résistance Magique
Adresse (AD)	Moyenne de COU, INT et FO
Force (FO)	Points de Destin Pour éviter de mourir trop tôt
Energie vitale max.	┓ └┬┈┤ └──┤ └──┤ ./
Elle ne change qu'au passage de niveau	Utilisez ces cases pour noter vos blessures
COMPÉTENCES	
[·] -—	MES RICHESSES O
[.]	Or Argent
5 .i	L. de thritil
<i>}</i>	1.
	L. de berylium
	Autres machins précieux :
7]	
31	3IS
in on the de King	· 100 100

. 0	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<u>~</u>	
	ARMEMENT ET BASTON	Bonus FO:		
①	Bonus/malus	P.I		
B CALLERY CONTRACTOR OF THE CO				
2	Bonus/malus	P.I.	Ĭ	
Notes et détails :		Rup		
3	Bonus/malus	P.I.		
Notes et détails :	COAT BOX STORY	Rup	Rup	
S ()	RMURES ET PROTECTIO	NSI (7	
Pièce d'armure			up.	
Trece d'armore	Donus/ maius	I K Hat. I K Hag. K	υр.	
		-	— j	
			— i	
	_		—	
		-		
Répartition de la protecti	ion (Caracti	éristiques de COMBA		
Tête	De base	Arme 1 Arme 2 A	rme 3	
Bena	Attaque (AT)		\equiv	
Bras	clier Parade (PRD)			
Mains Torse	1 4 0		1	
Jambes	EQUIPEMI	ENT et TRUCS		
	4			
Pieds	(A)			
	W)			
Truc de mauviette +1 en PR MAGIQUE	OTAL			
,——— Ì	PRI		j	
PR naturelle			Í	
PR magique				
, —————				

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	, ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~ ~
LECC	DIN DES ÉRUDITS
Énergie astrale ma Elle ne change qu'au passage de nive	X. Utilisez ces cases quand vous dépensez des PA
MagiePhys Moyenne INT et AD	Bonus d'intelligence aux dégâts
· · ·	Autre bonus magie/prêtrise:
MES LIVRES	POTIONS et FIOLES
<u> </u>	doses :effets :
7	doses :effets :
{]	doses:effets:
Į	doses :effets :
•]	doses:effets:
ì	doses :effets :
J	doses :effets :
	doses:effets:
° OINGRÉDIENTS	doses :effets :
INGREDIENTS	doses : effets :
•	doses :effets :
?	doses :effets :
	OBJETS CHARGÉS
	chargeseffets ·
5 1	chargeseffets:
•	charges effets :
	chargeseffets ·
*	chargeseffets:
)	chargeseffets:
0	OBJETS SPÉCIAUX OBJETS SPÉCIAUX
[
on one or 2 K	in review of the

Arme :	À POUDRE E			associás
MO	NTURES ET A	NIMAUX		2
Bestiole:		D	étails : voir fiche	: associée
Bestiole:		D	étails : voir fiche	associée
MUNITIO	NS	10	BUTIN/QUÊ	TEL
Type de munition	Bonus/effet			
		_	NOURRITU	RE
				,
Billets et autres mont	naies étranges	Cá .		
		L		
POISONS et AN'	TIDOTES		GEMMES	
doses :	effets:			
doses :	effets : effets :			
R .	effets :			5-

