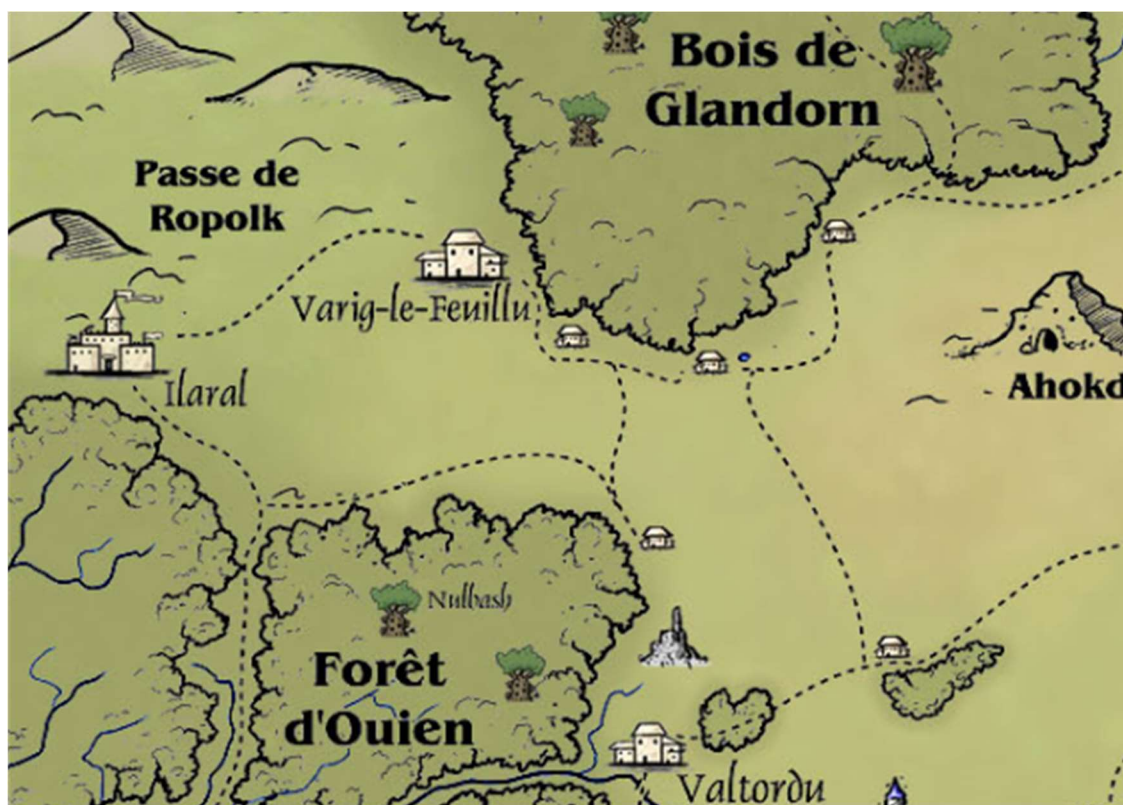


## Varig-le-Feuillu – Description

Varig-le-Feuillu est un village moyen situé au Nord-Ouest de la Terre de Fangh, aux abords du bois de Glandorn et des frontières Ouest du pays. Un peu excentrée, elle profite néanmoins de sa situation sur la route menant à la forteresse d'Ilaral et d'un commerce actif de bois issus de chênes centenaires. C'est un point de passage assez important pour la région qui exploite plusieurs hameaux et camps de bucherons dans les environs.

Le village est plutôt productif, mais souffre de problèmes récurrents à cause des effets magico-bizarres de glandouillage de la forêt toute proche. Les habitants sont donc généralement assez calmes, avec une forte propension à glander entre deux périodes de travail. Le village profite également de la venue de nombreux pèlerins de Dlul venu se ressourcer dans le calme réputé des frondaisons. C'est donc un endroit sans grand intérêt pour les voyageurs, mais qui permet de faire une halte agréable dans un endroit pittoresque et reposant.



## Varig-le-Feuillu – population et situation générale

La ville est actuellement dirigée par le seigneur local, Geoffroy Fimel, un homme un peu austère qui possède plusieurs maisons, fermes et exploitations forestières du village. Quelques familles puissantes et influentes se partagent les commerces de la ville, comme les négociants de bois Dambos et la famille Lothiniel, des ébénistes elfes qui possèdent la fabrique de meubles locale et quelques ateliers.

Au titre des personnalités locales, on peut citer Oshryad Briseur-d'os, un semi-orque musclé mais doux comme un agneau, qui a hérité de l'auberge du Vieux Chêne, Solorine aux Doigts Agiles, une ingénieure ébéniste réputée et Quirin "Barbe de feu", un alchimiste à la retraite qui s'est reconverti en tenancier

d'un bar un peu huppé, le *Chaudron Pétillant*, dont la spécialité est le "broc-fumeux", une bière violette qui fume naturellement, aux effets énergisants.

Pour ce qui est du danger, la région est généralement assez calme, et bien défendue par les soldats du fort d'Ilaral situé à quelques kilomètres. La menace la plus sérieuse est celle de la "fièvre du bois de Glandorn", qui a tendance à rendre les visiteurs un peu amorphe et bon à rien au bout d'un certain temps. De fait, le *sargente Narcisse*, qui dirige la milice locale, fait régner la loi et l'ordre de façon assez mollassonne, se contentant de régler les quelques problèmes liés aux aventuriers.


### Varig-le-Feuillu – centre d'intérêt (voir carte du MJ)


Indications usuelles de commerces classiques :


 Boucherie –  Boulangerie –  Epicerie –  Herboriste –  Forgeron –  
 Guérisseur –  Tailleur, vêtements –  Bazar –  : Poste de garde  
 : Taverne de base, bistro /  Auberge (où l'on peut dormir)


Lieux plus intéressants :


 Château de la famille Fimel


 ① "Au Vieux Chêne" : une auberge de bonne qualité, propose la restauration et l'hébergement

 ② "Auberge de Glandorn" : une auberge très confortable, souvent occupée par des adeptes de Dnul en pèlerinage

 Bar "Le Chaudron Pétillant" : un établissement réputé et cossu, qui propose une carte des bières et des vins assez fournis. On y trouve aussi une petite boutique de potions et de produits alchimiques.


 ③ "La Hache" : une taverne de qualité médiocre, fréquentée surtout par les bucherons et les individus un peu louches. Idéale pour trouver du travail, pas forcément légal.

 Grand temple de Dnul (Coterie des Pacificateurs du Bâillement)


 Temple d'Oboulos

 Temple de Youclidh

 Petit sanctuaire de Caddyro

 Atelier d'ébéniste de Solorine aux Doigts Agiles : pour acheter des flèches, des arcs ou des objets en bois de bonne qualité.

④ Fabrique de meuble Lothiniel

 Compagnie Waldorgaise de Diligence (ligne Chnafon – Ilaral, deux arrêts par décade) et Bureau Chronotroll : pour prendre une diligence ou bien envoyer/recevoir un colis

## Varig-le-Feuillu – informations commerciales et prix des denrées locales

Achat – Denrées à Varig-le-Feuillu	Prix sur place	Prix ailleurs
Fruits de saison (le kg)	1 P.O.	2 P.O.
Fruits de saison (le cageot de 5kg)	4 P.O.	8 P.O.
Liqueur de fruit de Glandorn (la bouteille, 8 verres)	5 P.O.	10 P.O.
Liqueur au fruit de Glandorn (le tonnelet, 50 verres)	25 P.O.	55 P.O.
Bière "Broc-Fumeux" (l'amphore, 3 pintes) (FO/COU+1 durant 1h)	4 P.O.	6 P.O.
Bière "Broc-Fumeux" (le tonnelet, 15 pintes) (FO/COU+1 durant 1h)	20 P.O.	30 P.O.
Bière "l'Alambic" (l'amphore, 3 pintes) une bière aux effets d'elixir de dépassement (+5 au niveau max d'EV, non récupérables)	3 P.O.	5 P.O.
Bière "l'Alambic" (le tonnelet, 15 pintes) une bière aux effets d'elixir de dépassement (+5 au niveau max d'EV, non récupérables)	18 P.O.	25 P.O.
Vin de l'Ouest (l'amphore, 8 verres)	5 P.O.	12 P.O.
Vin noble de l'Ouest (l'amphore, 8 verres)	15 P.O.	25 P.O.
Vin blanc de Chnafon (l'amphore, 8 verres)	3 P.O.	4 P.O.
Liqueur de Chow Rizzo, importé d'Ilaral (l'amphore, 8 verres)	28 P.O.	32 P.O.
Saucisse sèche de Chow Rizzo (douce), importé d'Ilaral (l'unité)	2 P.O.	4 P.O.
Champignon noir d'Ahokd (alchimie, la dose)	8 P.O.	10 P.O.
Ecorce de Boulorne (la dose)	5 P.O.	8 P.O.
Essence de Boulorne (la dose)	8 P.O.	10 P.O.
Meubles Lothinil (armoire, buffet, table et chaises, bureau avec trappe secrète, etc...) "Lothinil, le meuble gracieux"	Prix variables, sur devis	10% plus cher
Sculpture d'ébéniste en bois précieux	50 P.O.	70 P.O.
Servise de couvert en bois précieux sculpté (pour 8 personnes)	25 P.O.	40 P.O.
Sac de charbon de bois, qualité supérieure (5kg, 5 charges)	12 P.O.	15 p.O.